

Volant de course Mario Kart Pro Deluxe pour Nintendo Switch™ 2

Mode d'emploi

Merci d'avoir acheté ce produit.

Avant toute utilisation, veuillez lire attentivement le mode d'emploi.

Après lecture, conservez-le pour toute référence ultérieure.



Table des matières

Guide de démarrage rapide	2-3	Réglage de la zone morte	10
Attention	3	Réglage de la sensibilité	11
Contenu	4	Mode Pilotage	12
Compatibilité	4	Sensibilité réglable / Zone morte réglable / Mode de maniabilité rapide	
Schéma et fonctions	4-5	Réinitialiser aux paramètres par défaut	12
Méthode d'installation	6-8	Mode ASSIGN	12-13
▶ Volant		Fonction de maintien du bouton	14
▶ Pédales		Caractéristiques	14
Méthode de Connexion	8-9		



◀ Liste des jeux compatibles

<https://hori.co.uk/nsx-123/compatibility/>

*Assurez-vous que votre Nintendo Switch™ 2 a la dernière mise à jour d'installée.

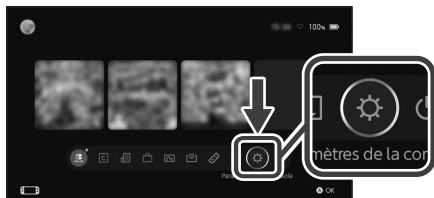
*Ce produit fonctionne uniquement en mode TV.

*Ce produit ne dispose pas des fonctionnalités suivantes :

- Gyroscope
- Accéléromètre
- Caméra infrarouge à détecteur de mouvements
- Voyant du joueur
- Vibrations HD 2
- Indicateur LED de la Touche HOME
- NFC (communication en champ proche)
- Capteur souris
- NFC amiibo
- Prise audio
- Réactivation depuis le mode veille

Guide de démarrage rapide

- 1** Assurez-vous que votre Nintendo Switch™ 2 dispose de la dernière version du logiciel système.

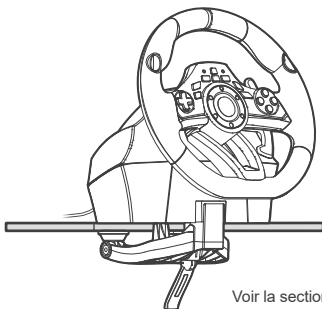


Sélectionnez « Paramètres de la console » depuis le menu HOME.

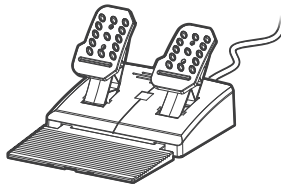


Sélectionnez « Console », puis « Mise à jour de la console » pour installer la dernière version du logiciel système.
(Veuillez ignorer cette étape si votre système dispose déjà de la dernière version du logiciel.)

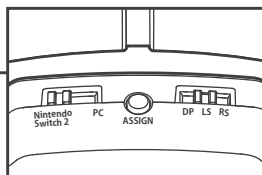
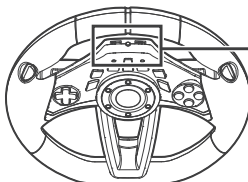
- 2** Fixez le volant de course sur une surface plane et stable.



Voir la section « Méthode d'installation » pour plus d'informations.
⇒ p.6-8

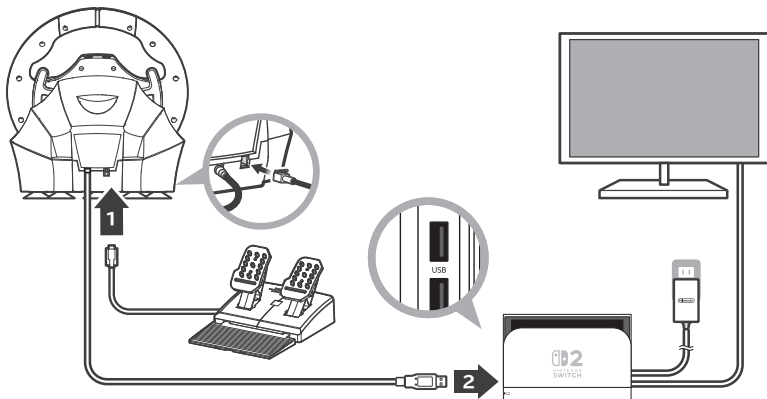


- 3** Ajustez les interrupteurs en fonction de votre environnement d'utilisation.

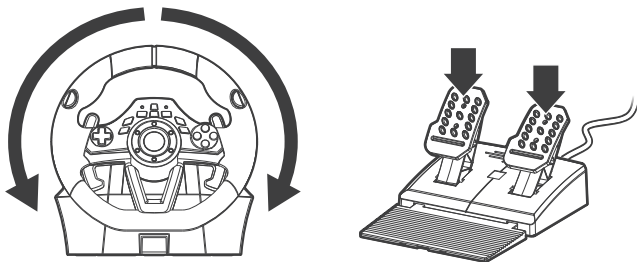


Voir la section « Méthode de connexion » pour plus d'informations.
⇒ p.8-9

4 Connectez tous les câbles comme indiqué.



5 Tournez le volant de course complètement vers la droite, puis complètement vers la gauche. Ensuite, appuyez à fond sur la pédale gauche, puis sur la pédale droite, une à la fois. Cela permet de calibrer correctement le volant.



Attention

Aux Parents / Tuteurs:

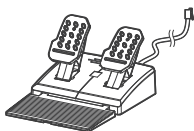
Veuillez lire attentivement les informations suivantes.

- Utilisation en intérieur uniquement.
- Veuillez utiliser ce produit dans un endroit où la température ambiante est comprise entre 0 et 40°C.
- Ce produit contient des pièces de petite taille. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.
- Gardez ce produit hors de la portée des jeunes enfants ou des nourrissons. Consultez immédiatement un médecin en cas d'ingestion de petites pièces.
- Veillez à ne pas laisser le produit dans les lieux humides et poussiéreux.
- N'utilisez pas ce produit s'il a été endommagé ou modifié.
- Ne pas mouiller ce produit. Cela peut provoquer un choc électrique ou un dysfonctionnement.
- Ne placez pas ce produit à proximité de sources de chaleur et ne le laissez pas sous la lumière directe du soleil pour une période prolongée. Une surchauffe risque d'entraîner un dysfonctionnement.
- Ne pas utiliser ce produit avec un multi-adaptateur USB ou un câble d'extension.
- Ne touchez pas la partie métallique du port USB.
- Évitez de tirer ou tordre le câble du produit.
- Veillez faire attention à ne pas vous prendre le pied dans le câble. Cela pourrait provoquer des blessures corporelles ou endommager le câble.
- Veillez ne pas plier les câbles avec rudesse et ne pas les utiliser lorsqu'ils sont enroulés.
- Long cordon. Risque d'étranglement.
- N'exercez pas de force excessive sur le produit et évitez les impacts.
- Ne jamais désassembler, réparer ou modifier ce produit.
- Si le produit a besoin d'être nettoyé, veuillez seulement utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser un agent chimique comme le benzène ou du diluant.
- N'utilisez pas ce produit à des fins autres que celles pour lesquelles il a été conçu. HORI décline toute responsabilité en cas d'accidents ou de dommages résultant d'un usage non conforme à sa destination.
- Gardez vos doigts éloignés des pédales lorsque vous jouez.
- Veillez ne pas insérer la prise USB dans la prise de courant.
- L'emballage doit être conservé car il contient des informations importantes.
- Veillez conserver ce manuel d'instructions pour référence ultérieure.
- Il est possible que la fonction normale du produit soit perturbée par de fortes interférences électromagnétiques. Dans ce cas, réinitialisez simplement le produit pour en reprendre l'utilisation en suivant le manuel d'instructions (Méthode de connexion). Dans le cas où la fonction ne peut être redémarrée, utilisez le produit dans un autre endroit.

Contenu



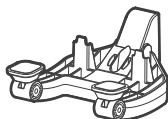
Volant × 1



Pédales × 1



Ventouses × 5



pince de fixation × 1



Vis × 1



Mode d'emploi × 1

Compatibilité

Nintendo Switch™ 2
Nintendo Switch™
Nintendo Switch™ – Modèle OLED

Important

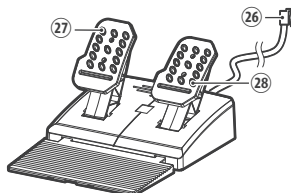
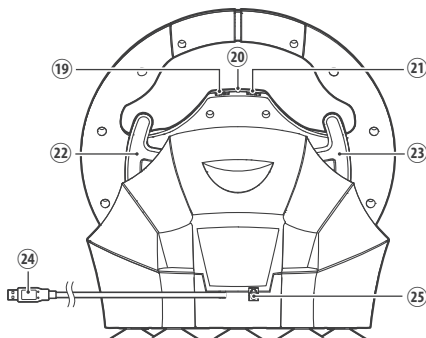
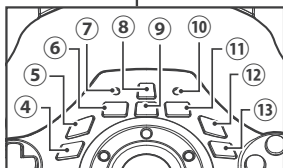
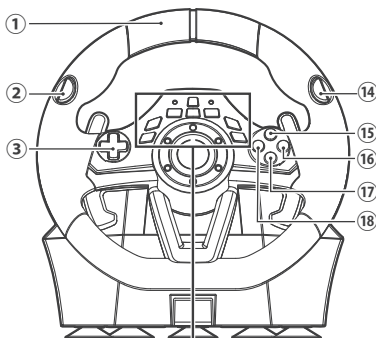
Assurez-vous que votre Nintendo Switch™ 2 est mise à jour avec le logiciel le plus récent.

*Une connexion Internet est requise pour les mises à jour du logiciel système.

PC

Systèmes d'exploitation supportés	Windows 10 / 11	
Méthode de saisie	XInput	✓
	DirectInput	✗
Configuration système requise	Port USB-A	

Schéma et fonctions



Volant

① ...	Pilotage (Stick Gauche, Axe Horizontal)	[PC] Pilotage (Stick Gauche, Axe Horizontal)
② ...	Bouton ZL	[PC] Bouton LT
③ ...	Croix directionnelle (Haut / Bas / Gauche / Droite)	[PC] Croix directionnelle (Haut / Bas / Gauche / Droite)
④ ...	Bouton Stick gauche	[PC] Bouton Stick gauche
⑤ ...	Bouton ITEM (Bouton ZL)	[PC] Bouton ITEM (Bouton LT)
⑥ ...	Bouton –	[PC] Bouton Précédent
⑦ ...	LED (Gauche)	
⑧ ...	Bouton de capture d'écran	[PC] Pas de fonction
⑨ ...	Bouton HOME	[PC] Bouton Guide
⑩ ...	LED (Droite)	
⑪ ...	Bouton +	[PC] Bouton Démarrer
⑫ ...	Bouton C *Compatible uniquement avec la Nintendo Switch™ 2. Non compatible avec la Nintendo Switch™ ou un PC.	
⑬ ...	Bouton Stick droit	[PC] Stick droit
⑭ ...	Bouton ZR	[PC] Bouton RT
⑮ ...	Bouton X	[PC] Bouton X
⑯ ...	Bouton A	[PC] Bouton A
⑰ ...	Bouton B	[PC] Bouton B
⑱ ...	Bouton Y	[PC] Bouton Y

Volant (Vue arrière)

⑲ ...	Interrupteur à bascule des boutons directionnels	
⑳ ...	Bouton ASSIGN	
㉑ ...	Interrupteur de plateforme	
㉒ ...	Palette de vitesse Droite (Bouton R)	[PC] Palette de vitesse Droite (Bouton RB)
㉓ ...	Palette de vitesse Gauche (Bouton L)	[PC] Palette de vitesse Gauche (Bouton LB)
㉔ ...	Connecteur USB (Type-A)	
㉕ ...	Port de connexion pour les pédales	

Pédales

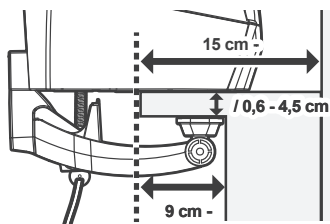
㉖ ...	Prise modulaire	
㉗ ...	Pédale Gauche (Bouton B)	[PC] Pédale Gauche (Bouton LT)
㉘ ...	Pédale Droite (Bouton A)	[PC] Pédale Droite (Bouton RT)

Veuillez lire avant de configurer

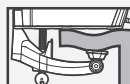
- ⚠ Serrez la pince de fixation à la base du volant avec une vis.
- ⚠ Détachez soigneusement du mobilier afin de ne pas endommager le mobilier ou le produit.
- ⚠ Lors de l'utilisation de ce produit, utilisez soit la pince de fixation, soit les ventouses, mais pas les deux. Une utilisation combinée peut déformer leur forme.

■ Volant – Utilisation du montage avec pince de fixation

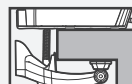
Surface dure et plate requise (par exemple : une table)



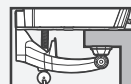
Ne fixez pas sur une surface instable, comme indiqué dans le schéma ci-dessous.



Irrégulière



Trop épaisse



Zone d'attache de la pince trop étroite



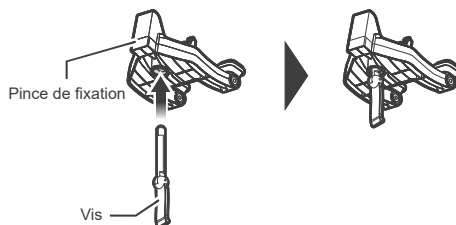
Trop mince ou trop molle



Fragile
(par exemple : verre)

1

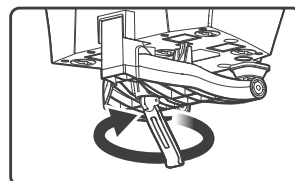
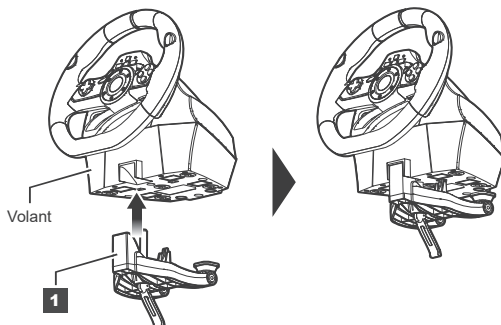
Insérez la vis à travers la pince du volant.



2

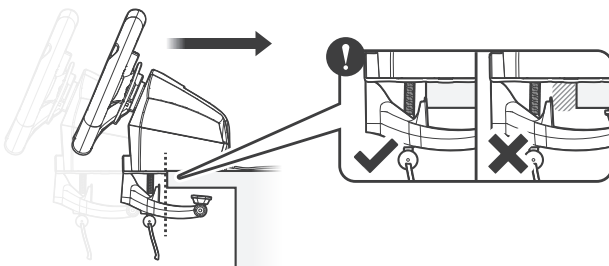
Passez **1** à travers le trou à la base du volant.

Tourner la vis dans le sens des aiguilles d'une montre afin de fixer le volant temporairement.



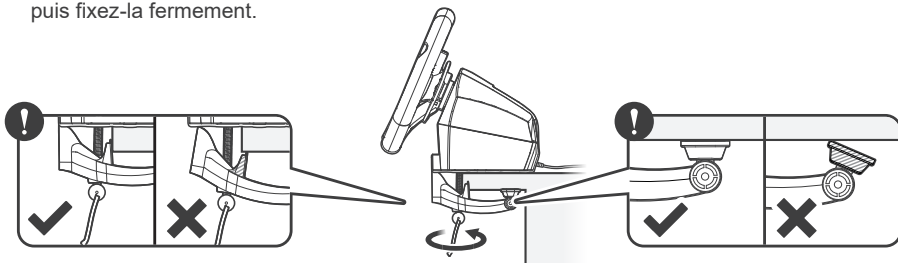
3

Placez la surface de montage entre la pince de fixation et la base du volant.



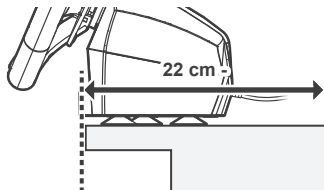
4

Tournez la vis dans le sens des aiguilles d'une montre tout en maintenant le volant, puis fixez-la fermement.

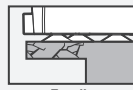
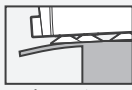
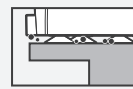
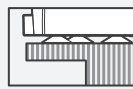
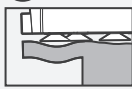


■ Volant – Utilisation du montage avec ventouses

**Surface dure et plate requise
(par exemple : une table)**

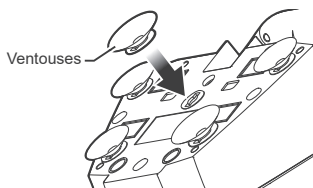


Ne fixez pas sur une surface instable, comme indiqué dans le schéma ci-dessous.



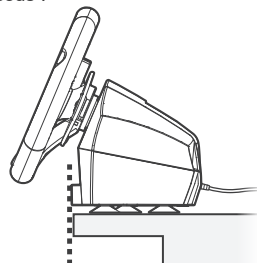
1

Insérez les ventouses dans les 5 trous situés à la base du volant. Tournez chacune d'elles de 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre afin de les fixer.



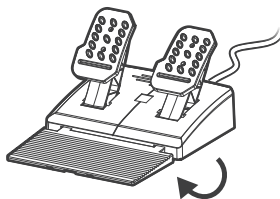
2

Fixez-le au niveau de la ligne comme ci-dessous :



■ Pédales

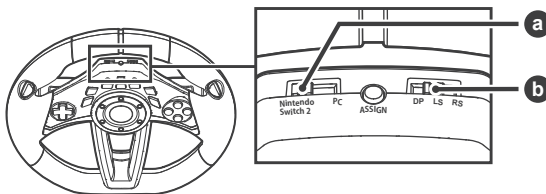
Placez les pédales sur une surface plate au sol.



Méthode de Connexion

1

Connectez-le comme indiqué sur l'image ci-dessous :



a Interrupteur de plateforme

Réglez la position de l'interrupteur en fonction de la plateforme utilisée.



Nintendo Switch 2 PC

Nintendo Switch™ 2
Nintendo Switch™
Nintendo Switch™ – Modèle OLED



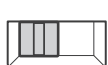
PC

b Interrupteur à bascule des boutons directionnels

Vous pouvez attribuer les fonctions du stick gauche ou du stick droit aux boutons directionnels.

*Les boutons directionnels ne prennent pas en charge l'entrée analogique.

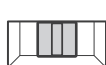
*Le sélecteur à bascule des boutons directionnels peut ne pas être compatible avec certains logiciels. Veuillez consulter le manuel d'instructions du logiciel pour plus d'informations.



DP LS RS



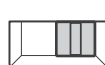
Croix directionnelle



DP LS RS



Stick gauche



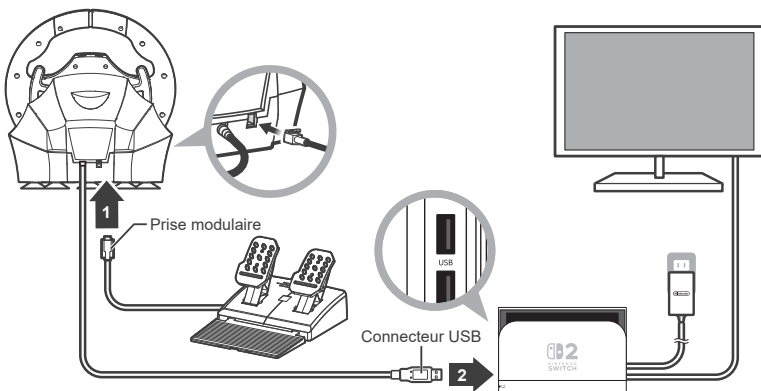
DP LS RS



Stick droit

2

Connectez-le comme montré dans l'image ci-dessous :



Veuillez suivre les instructions ci-dessous pour éviter tout dysfonctionnement.

*N'utilisez pas ce produit avec un hub USB ni avec un câble d'extension.

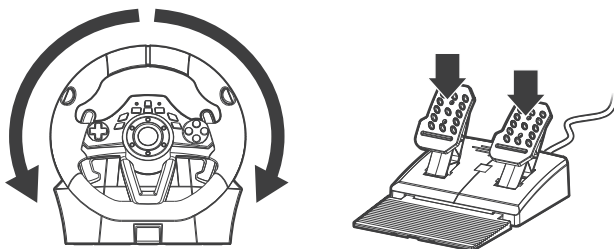
*Ne branchez ni ne débranchez pas le contrôleur pendant le jeu.

*N'appuyez sur aucun bouton et ne touchez pas au volant ni aux pédales dans les cas suivants:

- Lors de la connexion de ce produit à la Nintendo Switch™ 2 ou à un PC
- Lors de la mise sous tension de la Nintendo Switch™ 2 ou du PC
- Lors de la sortie de veille de la Nintendo Switch™ 2 ou du PC

3

Tournez le volant de course complètement vers la droite, puis complètement vers la gauche. Ensuite, appuyez à fond sur la pédale gauche, puis sur la pédale droite, une à la fois. Cela permet de calibrer correctement le volant.



Veuillez effectuer ces actions dans chacun des cas suivants :

- Après avoir connecté ce produit à la Nintendo Switch™ 2 ou au PC
- Après la mise sous tension de la Nintendo Switch™ 2 ou du PC
- Après la sortie de veille de la Nintendo Switch™ 2 ou du PC



Si vous remarquez un comportement anormal du volant ou des pédales

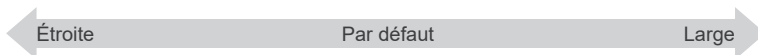
- Suivez l'étape **2** pour reconnecter le volant et les pédales.

- Il se peut que l'étape **3** n'ait pas été effectuée correctement. Veuillez tourner le volant complètement vers la droite, puis complètement vers la gauche, une fois de chaque côté, puis appuyer complètement sur les pédales gauche et droite, une à la fois.

Réglage de la zone morte

La zone morte près du centre du volant peut être réglée sur sept niveaux.

La couleur de la LED (Gauche) changera pour indiquer le niveau de zone morte sélectionné.



Niveau de zone morte	1	2	3	4	5	6	7
Couleur de la LED	Verte	Jaune	Rouge	Violet	Bleue	Bleue clair	Blanche

	Opération	État de la LED	État du réglage
①		La LED (Droite) clignote (lentement).	
②		La LED (Droite) clignote (rapidement).	Début du réglage *L'entrée des boutons du contrôleur vers la Nintendo Switch™ 2 sera désactivée.
③	Réglez le sélecteur de contrôle de la croix directionnelle sur DP. DP LS RS	La couleur de la LED (Gauche) changera en fonction du réglage sélectionné, comme indiqué dans l'image ci-dessus.	
④	Augmentation de la valeur de la zone morte Diminution de la valeur de la zone morte	La couleur de la LED (Gauche) changera en fonction du réglage sélectionné, comme indiqué dans l'image ci-dessus.	La valeur de la zone morte augmente en appuyant vers le haut sur la croix directionnelle. La valeur de la zone morte diminue en appuyant vers le bas sur la croix directionnelle.
⑤		LED (Droite/Gauche) s'éteint. La LED (Droite) s'allume en vert lors de l'attribution des boutons.	Fin de la configuration

*Si vous n'effectuez pas l'étape ② après la ①, la LED (Droite) s'éteint après quatre secondes et le mode de réglage de la zone morte se termine automatiquement.

*Les réglages du contrôleur resteront enregistrés même lorsque la Nintendo Switch™ 2 ou le PC est éteint ou que l'USB est déconnecté.

Réglage de la sensibilité

La sensibilité du volant peut être réglée sur sept différents niveaux.

La couleur de la LED (Gauche) change de couleur pour indiquer le niveau sélectionné.

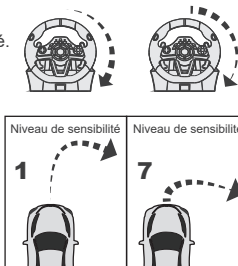
Pour les scénarios suivants:

- Vous souhaitez effectuer des virages larges.
- Dans certains jeux, la réponse du volant peut être trop sensible, rendant le contrôle plus difficile.

➡ Réglez le niveau de sensibilité sur **1** ou **2**

- Vous souhaitez effectuer un virage avec un minimum de rotation du volant.
- Selon le jeu, le volant peut sembler moins réactif, rendant les virages plus difficiles.

➡ Réglez le niveau de sensibilité sur **6** ou **7**



Moins sensible

Par défaut

Plus sensible

Niveau de sensibilité	1	2	3	4	5	6	7
Couleur de la LED	Verte	Jaune	Rouge	Violet	Bleue	Bleue clair	Blanche

Opération

État de la LED

État du réglage

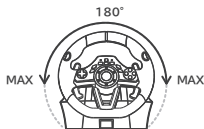
①		La LED (Droite) clignote (lentement).	
②		La LED (Droite) clignote (rapidement).	Début du réglage *L'entrée des boutons du contrôleur vers la Nintendo Switch™ 2 sera désactivée.
③	Réglez le sélecteur de contrôle de la croix directionnelle sur LS.	La couleur de la LED (Gauche) change en fonction du réglage et selon le tableau ci-dessus.	
④	Augmentation de sensibilité Diminution de la sensibilité	La couleur de la LED (Gauche) change en fonction du réglage et selon le tableau ci-dessus.	La valeur de sensibilité augmente en appuyant vers le haut sur la croix directionnelle. La valeur de sensibilité diminue en appuyant vers le bas sur la croix directionnelle.
⑤		LED (Droite/Gauche) s'éteint. • La LED (Droite) s'allume en vert lors de l'attribution des boutons.	Fin de la configuration

*Si vous n'effectuez pas l'étape ② après la ①, la LED (Droite) s'éteint après quatre secondes et le mode de réglage de la zone morte se termine automatiquement.

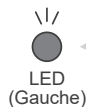
*Les réglages du contrôleur resteront enregistrés même lorsque la Nintendo Switch™ 2 ou le PC est éteint ou que l'USB est déconnecté.

Mode Pilotage

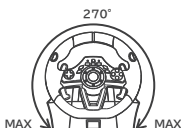
Profitez d'une maniabilité plus rapide en réduisant l'angle maximal de rotation du volant de 270° à 180°.



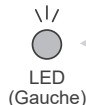
+



La lumière bleue s'allume pendant 3 secondes



+



La lumière verte s'allume pendant 3 secondes

Sensibilité réglable / Zone morte réglable / Mode de maniabilité rapide Réinitialiser aux paramètres par défaut

Réinitialise simultanément tous les éléments suivants : réglages de la sensibilité / réglage de la zone morte / mode de maniabilité rapide.

Opération	État de la LED	État du réglage
① Maintenez le bouton ASSIGN pendant 3 secondes	La LED (Droite) clignote (lentement).	
② Appuyez sur le bouton -	LED (Droite) s'éteint. • La LED (Droite) s'allume en vert lors de l'attribution des boutons.	Tous les paramètres sont réinitialisés aux valeurs par défaut. • Les valeurs par défaut de la zone morte et de la sensibilité sont de «4». • Lorsque le mode pilotage est désactivé, la valeur d'entrée du volant revient par défaut à 270°.

*Si vous n'effectuez pas l'étape ② après la ①, la LED (Droite) s'éteindra après quatre secondes et le mode de réglage de la sensibilité se terminera automatiquement.

Mode ASSIGN

Vous pouvez attribuer la fonction des boutons à l'aide de cette fonctionnalité.

Boutons paramétrables

Bouton ZL / Bouton ZR / Bouton du Stick Gauche / Bouton du Stick Droit / Palette de vitesse Gauche / Palette de vitesse Droite / Pédale Gauche / Pédale Droite / Bouton ITEM

Fonctions attribuables

Bouton A / Bouton B / Bouton X / Bouton Y / Bouton L / Bouton R / Bouton ZL / Bouton ZR / Bouton Stick gauche / Bouton Stick droit / Boutons directionnels (Droite / Bas / Gauche / Haut) / Stick gauche (Droite / Bas / Gauche / Haut) / Stick droit (Droite / Bas / Gauche / Haut) / Bouton ITEM

Opération	État de la LED	État du réglage
① Maintenez le bouton ASSIGN pendant 3 secondes	La LED (Droite) clignote (lentement).	

②	Appuyez sur le bouton que vous souhaitez attribuer.  Bouton ZL / Bouton ZR / Bouton du Stick Gauche / Bouton du Stick Droit / Palette de vitesse Gauche / Palette de vitesse Droite / Pédale Gauche / Pédale Droite / Bouton ITEM	 La LED (Droite) clignote (rapidement).	Début du réglage *L'entrée des boutons du contrôleur vers la Nintendo Switch™ 2 sera désactivée.
----------	---	--	---

③	Appuyez sur le bouton programmable pour attribuer la fonction.  Bouton A / Bouton B / Bouton X / Bouton Y / Bouton L / Bouton R / Bouton ZL / Bouton ZR / Bouton du stick L / Bouton du stick R / Bouton ITEM  Bouton directionnel (droite / bas / gauche / haut) / Stick gauche (droite / bas / gauche / haut) / Stick droit (droite / bas / gauche / haut)	 La LED (Droite) s'allume.	Fin de la configuration
----------	---	--	---------------------------------------



Ex. Lors de l'attribution du bouton du stick Gauche au bouton directionnel (Gauche)

- ① Réglez le sélecteur de basculement des boutons directionnels sur LS (la fonction des boutons directionnels sera remplacée par celle du stick Gauche).



- ② Appuyez sur le bouton directionnel (Gauche).
- 

*Il n'est pas possible d'attribuer plusieurs fonctions à un seul bouton.

*Les fonctions des boutons Capture / + / - / HOME / ASSIGN / C ne peuvent pas être attribuées.

*Si vous n'effectuez pas l'étape ② après la ①, la LED (Droite) s'éteindra après quatre secondes et le mode de réglage de la sensibilité se terminera automatiquement.

*Lorsque la LED (Droite) s'allume, cela indique qu'un bouton a été reconfiguré et elle ne s'éteindra pas tant que la fonction du bouton n'a pas été réinitialisée par défaut.

*Les réglages du contrôleur resteront enregistrés même lorsque la Nintendo Switch™ 2 ou le PC est éteint ou que l'USB est déconnecté.

Comment réinitialiser les boutons individuellement

Pour l'étape ③, appuyez sur le même bouton que celui de l'étape ② pour réinitialiser individuellement les boutons aux paramètres par défaut.

Comment réinitialiser tous les boutons

	Opération	État de la LED	État du réglage
①	 Maintenez le bouton ASSIGN pendant 3 secondes	 La LED (Droite) clignote (lentement).	
②	 Appuyez sur le bouton HOME	 LED (Droite) s'éteint.	Réinitialiser tous les paramètres des touches Toutes les affectations de boutons seront réinitialisées aux paramètres par défaut.

Fonction de maintien du bouton

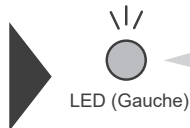
Maintenez le bouton ITEM enfoncé pendant 1 seconde pour activer la fonction de maintien, même après l'avoir relâché.

*Cette fonctionnalité est destinée à "Mario Kart 8 Deluxe" : elle permet de maintenir un objet derrière votre kart au lieu de le lancer. Cette fonctionnalité n'est pas compatible avec "Mario Kart World".

Activation



Appuyez pendant 1 seconde

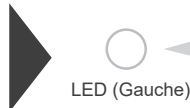


La LED rouge s'allume.

Désactivation



Appuyez une fois :
Bouton ITEM / Bouton ZL /
Palette de vitesse Gauche



La LED s'éteint.

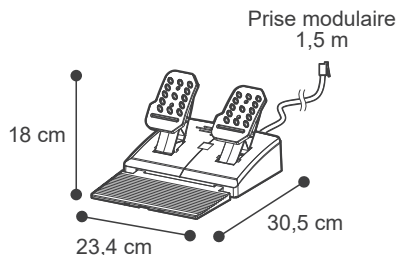
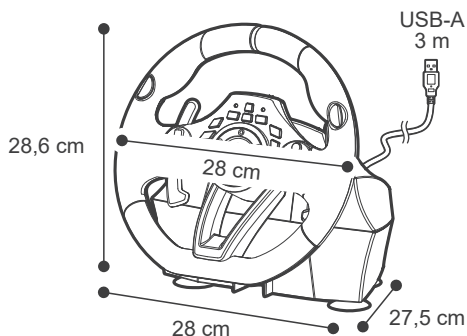
*Si une autre fonction est attribuée au bouton ITEM, la fonction de maintien sera désactivée.

De même, attribuer la fonction du bouton ITEM à un autre bouton n'activera pas la fonction de maintien.

Lors de l'utilisation de la fonction de maintien pour conserver un objet derrière le kart, celle-ci ne se désactivera pas automatiquement même si l'objet disparaît.

Pour désactiver le maintien, appuyez sur le bouton ITEM, le bouton ZL ou la palette Gauche avant d'utiliser l'objet suivant.

Caractéristiques



Angle de rotation : 270°

1,4 kg

1,1 kg

Pour plus d'informations veuillez
visiter le site internet:

<https://hori.co.uk/nsx-123/support/>



AVERTISSEMENT:

Tout changement ou modification non expressément approuvé par la partie responsable de la conformité pourrait annuler l'autorité de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement.

La FCC souhaite vous informer des points suivants :

Cet appareil obéit à la partie 15 du règlement de la FCC. Son fonctionnement est sujet à deux conditions:

(1) L'appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit tolérer les interférences reçues, ce qui inclut les interférences qui risquent de provoquer une utilisation indésirable.

REMARQUE:

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites imposées aux appareils numériques de classe B, conformément à la section 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio. S'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, rien ne garantit que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles avec la réception de radio ou de télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, l'utilisateur est invité à tenter de corriger l'interférence en appliquant l'une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Raccorder l'équipement à une prise d'un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Consulter le revendeur ou un technicien expérimenté en radio / TV pour obtenir de l'aide.

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de conformité UE simplifiée

HORI déclare que ce produit est conforme à la directive 2014/53/UE

Le texte intégral de la déclaration de conformité UE est disponible à l'adresse suivante:

<https://hori.co.uk/consumer-information/>



Pour le Royaume Uni :

Par la présente, HORI déclare que ce produit est conforme aux exigences légales pertinentes.

L'intégralité du texte de la déclaration de conformité est disponible à l'adresse Internet suivante:

<https://hori.co.uk/consumer-information/>

**INFORMATIONS SUR LA DESTRUCTION DU PRODUIT**

Le symbole ci-dessus signifie que, conformément aux lois et réglementations locales, vous devez mettre au rebut votre produit et/ou sa batterie séparément des ordures ménagères. Lorsque ce produit n'est plus utilisable, portez-le dans un centre de collecte des déchets agréé par les autorités locales. La collecte et le recyclage séparé de votre produit et/ou de sa batterie lors de l'élimination permettent de préserver les ressources naturelles et de protéger l'environnement et la santé des êtres humains.



HORI garantit à l'acheteur d'origine que notre produit acheté neuf dans son emballage d'origine est exempt de tout défaut de matériel et de fabrication pendant une période d'un an à compter de la date d'achat d'origine.

Si la demande de garantie ne peut pas être traitée par le revendeur d'origine, veuillez contacter le service client HORI.

Pour contacter le support client en Amérique du Nord et en Amérique Latine, veuillez utiliser notre formulaire de support client:

<https://stores.horiusa.com/support/>



Pour contacter le support client en Europe, veuillez envoyer un e-mail à info@horiuk.com

Informations sur la garantie:

Pour l'Amérique du Nord, L'Amérique Latine et l'Australie: <https://stores.horiusa.com/policies/>



Pour l'Europe et le Moyen-Orient :

<https://hori.co.uk/policies/>



Le produit réel peut différer de l'image.

Le fabricant se réserve le droit de modifier les caractéristiques du produit sans préavis.

HORI et le logo de HORI sont des marques déposées de HORI.

Toutes les autres marques commerciales sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

© Nintendo. Nintendo Switch est une marque déposée de Nintendo.