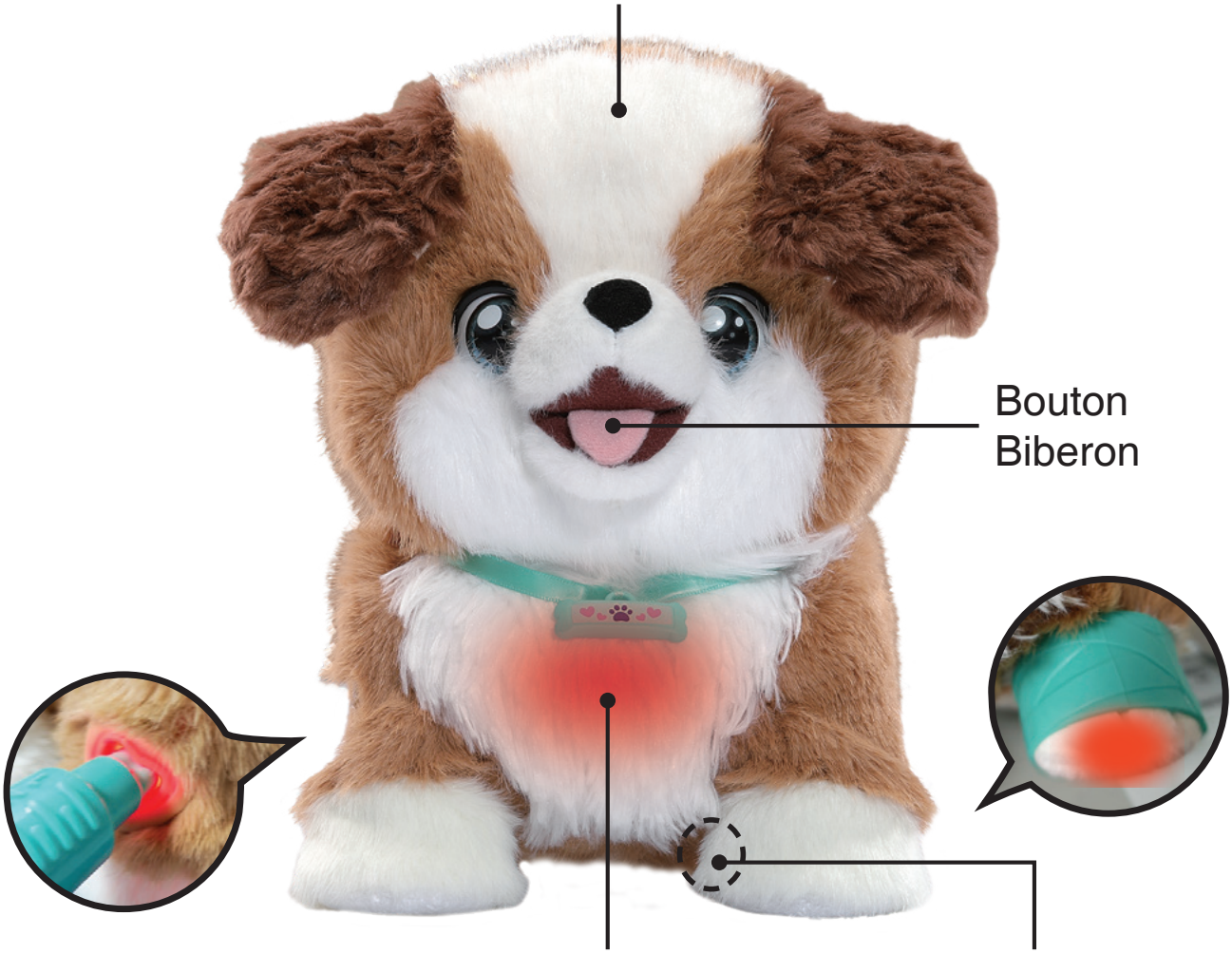
vtech®

Manuel d'utilisation

Cookie
mon chiot bobo

INTRODUCTION

Félicitations, vous venez d'acquérir **Cookie, mon chiot bobo** de **VTech®** ! Un adorable chiot interactif qui ravira tous les petits vétérinaires. Grâce au thermomètre et au stéthoscope magiques, votre enfant peut soigner Cookie et l'écouter parler en interagissant avec les zones lumineuses rouges. **Cookie, mon chiot bobo** bouge, parle et réagit à chaque interaction avec votre enfant, rendant chaque moment de jeu à la fois ludique et éducatif.



Cookie

Stéthoscope magique

Seringue

Bandage

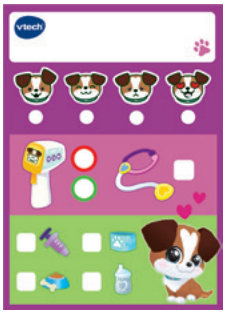
Thermomètre

Biberon

Caisse de transport

Certificat d'adoption

Friandises



Feuille de soins

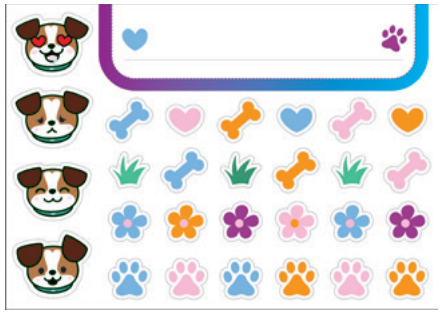


Planche d'autocollants

CONTENU DE LA BOÎTE

- **Cookie, mon chiot bobo**
- Stéthoscope magique
- Thermomètre
- Biberon
- Seringue
- Bandage
- Certificat d'adoption
- Feuille de soins
- Friandises
- Planche d'autocollants
- Caisse de transport
- Guide de démarrage rapide

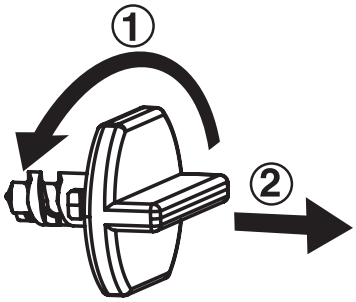
ATTENTION :
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que les rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE : il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

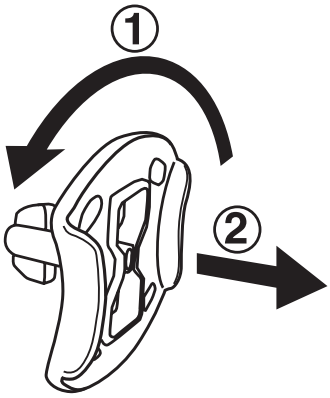
WARNING:
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please save this user's manual as it contains important information.

Pour retirer les attaches de la boîte :



① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
② Retirer et jeter l'attache en plastique.



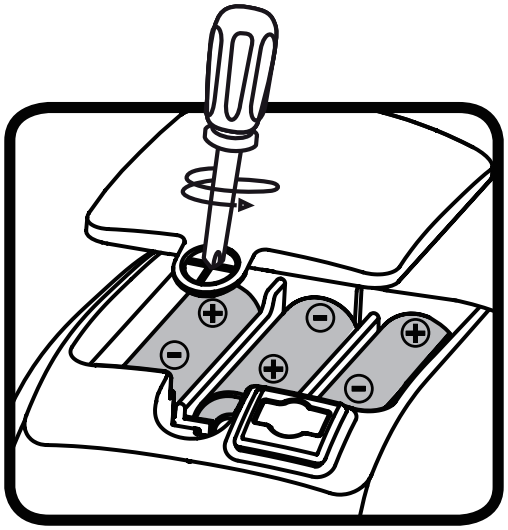
① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet dans sa boîte de 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
② Retirer et jeter l'attache en plastique.

POUR COMMENCER

Quitter le mode Démonstration

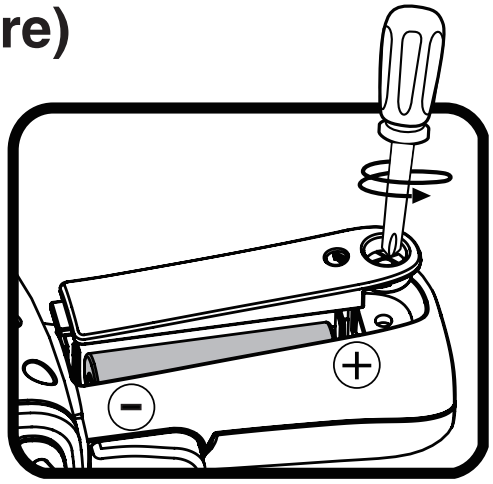
Cookie, mon chiot bobo est en **mode Démonstration** dans son emballage. Après déballage, éteindre le jouet, puis faire glisser le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** de la position Arrêt ● vers la position Volume faible 🔈 ou Volume fort 🔊. Appuyer ensuite sur n'importe quel bouton pour commencer à jouer.

Installation des piles (Cookie)



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au-dessous du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.

Installation de la pile (thermomètre)



1. Avant d'insérer la pile, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au-dessous du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si une pile usagée est présente dans le jouet, la retirer en tirant sur l'une des extrémités.

4. Insérer 1 pile LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.

ATTENTION :
Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:
Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

IMPORTANT: BATTERY INFORMATION

- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Do not short-circuit the supply terminals.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in fire.

RECHARGEABLE BATTERIES:

- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Do not charge non-rechargeable batteries.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/ Réglage du volume sonore** sur la position Volume faible ou Volume fort pour allumer l'appareil et régler le volume. Déplacer le **curseur** sur la position Arrêt pour éteindre l'appareil.

2. Mouvements

Cookie bouge ses oreilles et hoche la tête.

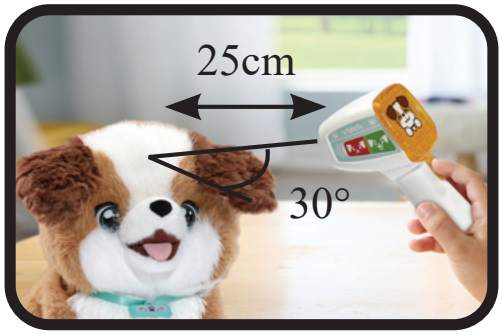
NOTE : ne pas forcer le mouvement au risque d'endommager ou de casser le jouet.

3. Stéthoscope magique

Le **stéthoscope magique** traduit les sons de Cookie en voix humaine. Lorsqu'il aboie, placer le **stéthoscope** sur le capteur Cœur lumineux, situé sur sa poitrine, pour entendre ce qu'il dit.

4. Thermomètre

Utiliser le **thermomètre** pour vérifier si Cookie est malade. Placer le **thermomètre** en direction du front de Cookie, puis appuyer sur le bouton du **thermomètre**. La lumière devient rouge ou verte. Une lumière verte indique que le chiot est en bonne santé, tandis qu'une lumière rouge signifie qu'il a besoin de



soins. Une lumière jaune indique que Cookie n'a pas été détecté.

NOTE : pour de meilleurs résultats, orienter le **thermomètre** vers le front du chiot avec un angle de 30° et à une distance maximale de 25 cm. Le **thermomètre** fonctionne uniquement lorsque le chiot est éveillé et ne fonctionne pas avec d'autres objets.

5. Bouton Caresses

Appuyer sur le front de Cookie pour le réveiller et le caresser.

6. Bouton Seringue lumineux

Utiliser la **seringue** pour faire une injection au niveau du bouton.

7. Bouton Biberon

Nourrir le chiot en appliquant le **biberon** sur le **bouton de la bouche**.

8. Bouton Bandage lumineux

Lorsque la patte du chiot est blessée, placer le **bandage** sur sa patte. Une lumière s'allume pour indiquer l'endroit où l'appliquer.

9. Caisse de transport

La **caisse de transport** peut être utilisée pour transporter le chiot n'importe où.

10. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, **Cookie, mon chiot bobo** s'éteint automatiquement après une période d'inactivité. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

NOTE : la poitrine du chiot clignote rapidement trois fois lorsque le niveau de batterie est faible, puis l'appareil s'arrête. Si cela se produit pendant le jeu, remplacer les piles par des neuves.

ACTIVITÉS

NOTE : pour un effet lumineux optimal, éviter de jouer avec ce jouet en plein soleil.

Cookie exprime différentes émotions selon l'attention portée. Parfois, il est heureux et souhaite interagir, tandis qu'à d'autres moments, il a besoin d'attention. Dans chaque situation, il est possible de répondre à ses besoins en utilisant les accessoires appropriés. À tout moment pendant le jeu, placer le **stéthoscope magique** sur la poitrine du chiot pour traduire ses aboiements en langage humain.

1. J'aime te parler !

Cookie aime parler de ses émotions, de ses couleurs favorites et de ses petits plaisirs !

2. Prends soin de moi !

Donner à manger et à boire à Cookie et vérifier régulièrement son état de santé. Le **stéthoscope magique** permet de mieux comprendre ce dont il a besoin.

3. J’ai de la fièvre...

Lorsque Cookie a de la fièvre, utiliser le **thermomètre** pour prendre sa température. Il est possible de lui donner de l’eau afin de l’aider à se sentir mieux, ou d’utiliser la **seringue** pour le soigner.

4. J’ai mal à la patte !

Lorsque Cookie a mal à la patte, lui poser délicatement un **bandage**. Une fois soigné, il retrouve rapidement la forme.

5. Mes allergies me gênent !

En cas de réaction allergique, utiliser la **seringue** pour lui administrer un soin. Le chiot se sentira vite mieux après le traitement.

6. Marcher me fait mal !

Lorsque Cookie a mal à la jambe, utiliser la **seringue** pour lui donner son médicament. Après le soin, il se sentira mieux.

7. J’ai sommeil...

Lorsque Cookie est fatigué, appuyer sur le **bouton Caresses** pour le caresser et l’aider à se détendre.

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 : composition originale de VTech®

« J'aime sauter, m'amuser,

J'cours partout, sans m'arrêter !

Toujours prêt à rigoler ! »

Chanson 2 : composition originale de VTech®

« Ouaf, ouaf, te voilà,

Toi qui aimes prendre soin de moi !

La vie est si belle dans tes bras ! »

Chanson 3 : composition originale de VTech®

« Jaune et bleu éclairent le ciel,

Toutes les couleurs sont trop belles ! »

Chanson 4 : composition originale de VTech®

« Je suis un p'tit chiot plein d'énergie,

Allons jouer, oui, c'est parti ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer l'appareil. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des neuves.

En cas de problème, merci de contacter notre service consommateurs.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :
www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.
Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :
www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

Venez découvrir tous nos produits sur notre site Internet :

Pour la France : ***www.vtech-jouets.com***

Pour le Canada : ***www.vtechkids.ca/fr***

© 2026 VTech.
Tous droits réservés.
IM-587600-001
Version: 0