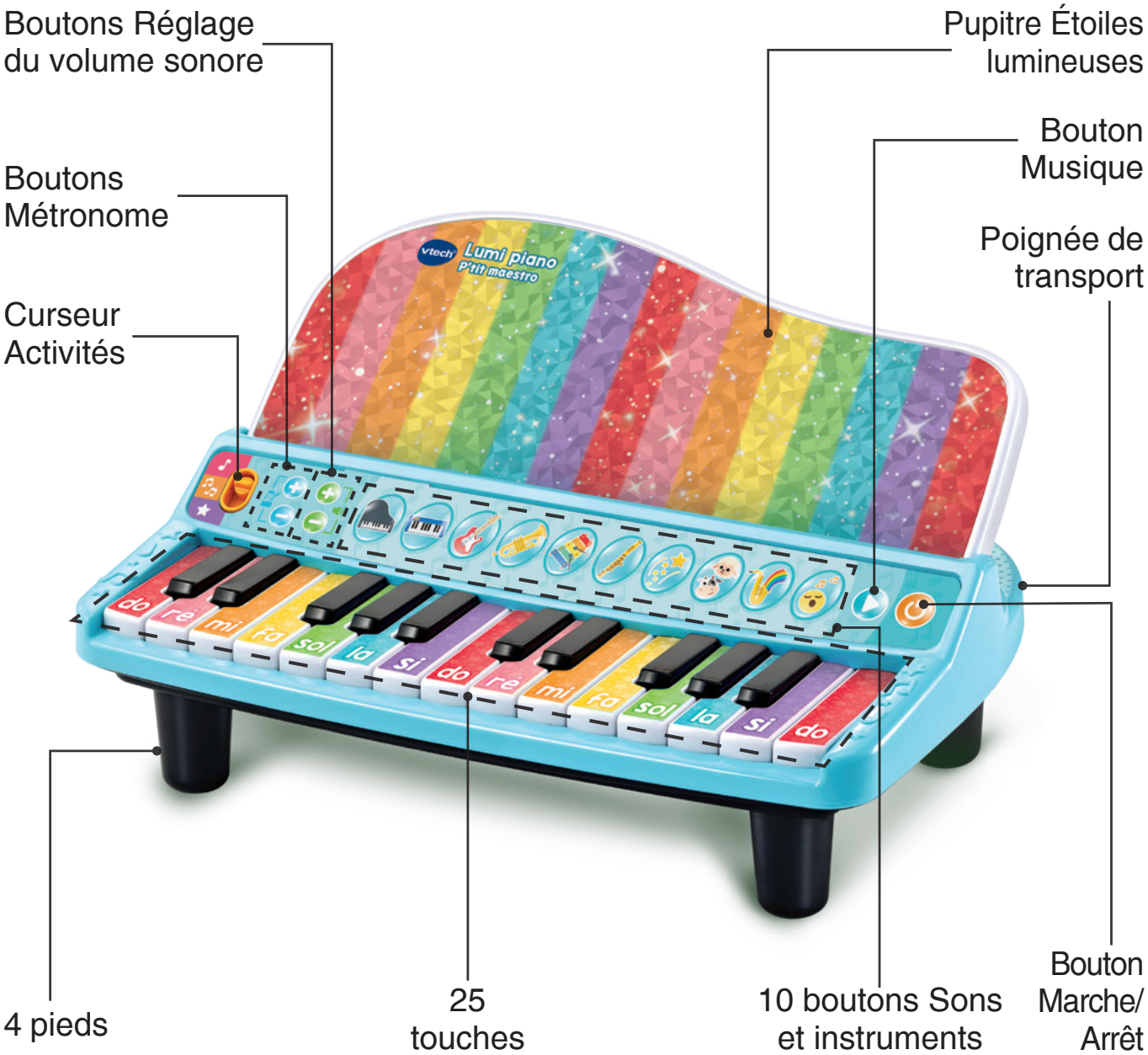
Manuel d'utilisation

Lumi piano P'tit maestro



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Lumi piano P'tit maestro** de **VTech®**. Félicitations ! Grâce aux lumières interactives de ce piano coloré à deux octaves, l'enfant s'initie à la musique, aux couleurs et aux instruments. Les jeux musicaux lui permettent de se familiariser avec différents instruments et styles musicaux. Il peut jouer des mélodies connues et créer sa propre musique afin de développer sa créativité et ses compétences musicales.



CONTENU DE LA BOÎTE



Lumi piano P’tit maestro



4 pieds du piano

- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

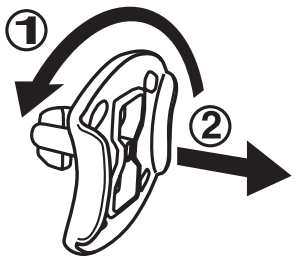
NOTE :
Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:
Please save this user's manual as it contains important information. information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.



② Retirer et jeter l'attache en plastique.

POUR COMMENCER

Pour quitter le mode Démonstration

Le jouet est en mode Démonstration dans sa boîte. Pour activer le mode normal, retirez le jouet de l'emballage. Éteignez ensuite le jouet, puis rallumez-le.

ASSEMBLAGE

L'assemblage doit être effectué par un adulte.

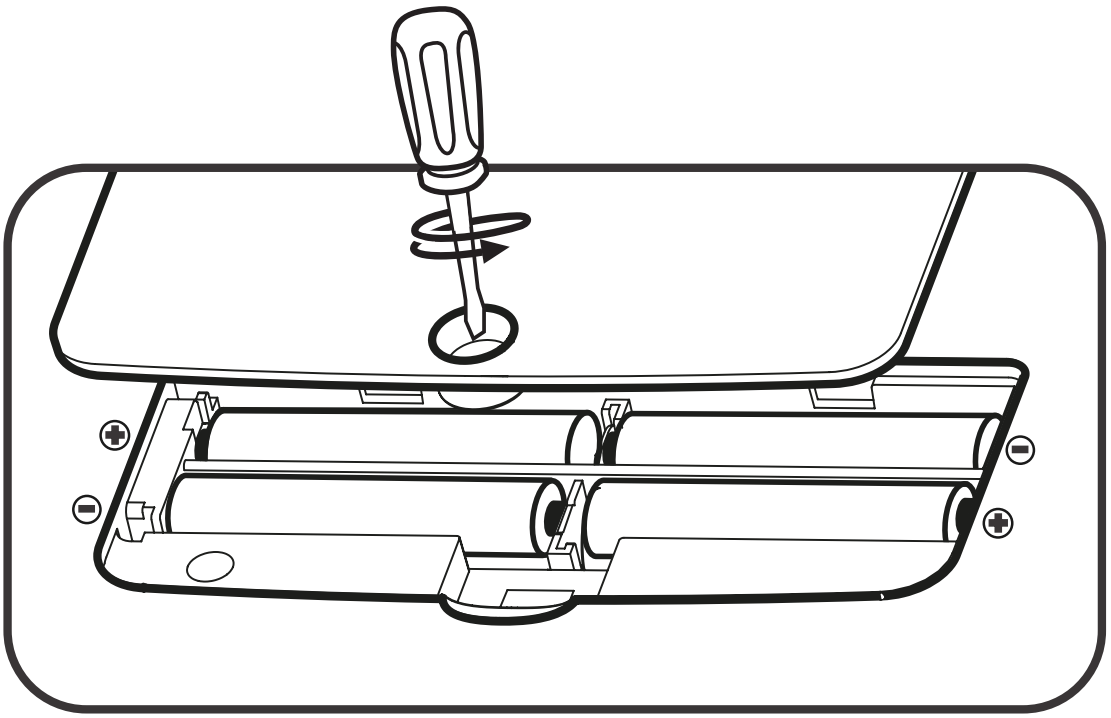
Insérez les pieds amovibles dans les trous situés sous le jouet, dans le bon sens, comme indiqué ci-dessous.



ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 4 piles 1.5 V AA/LR6 en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES

- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

IMPORTANT: BATTERY INFORMATION

- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Do not short-circuit the supply terminals.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in fire.

RECHARGEABLE BATTERIES:

- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Do not charge non-rechargeable batteries.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



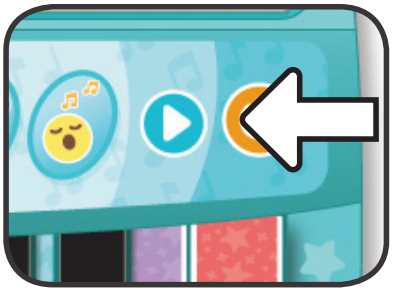
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.



- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

1. Bouton Marche/Arrêt

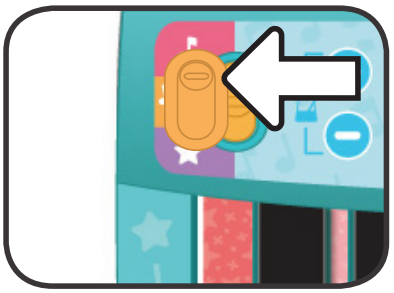


Appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt** pour allumer le jouet.
Appuyer de nouveau sur le bouton **Marche/Arrêt** pour l'éteindre.

2. Curseur Activités

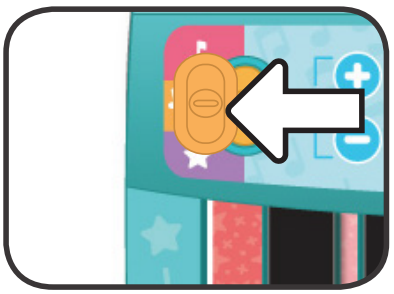
Faire glisser le curseur pour sélectionner l'un des 3 modes :

♪ Joue de la musique



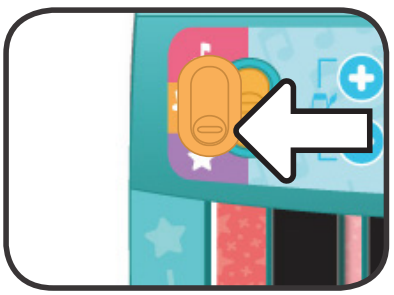
Créer de la musique avec 10 instruments et sons différents.

♫ Mode Maestro



Appuyer sur une touche du piano pour choisir l'une des 15 mélodies. Appuyer sur les touches pour jouer la mélodie.

★ Suis la lumière



La position du pupitre Étoiles lumineuses permet de sélectionner le jeu. Soulever le pupitre pour le mode **Suis la lumière** ou l'abaisser pour le mode **Impro musicale**.

Suis la lumière – Appuyer d'abord sur une touche pour choisir l'une des 15 mélodies. Suivre les étoiles lumineuses pour apprendre à jouer les mélodies.

Impro musicale – Appuyer sur les touches du piano pour jouer de la musique dans 3 styles différents : Rock and roll, Classique et Jazz.

3. Pupitre Étoiles lumineuses

Soulever le pupitre pour faire briller les 60 étoiles lumineuses ou l'abaisser pour les éteindre. La position du pupitre change la façon de jouer.



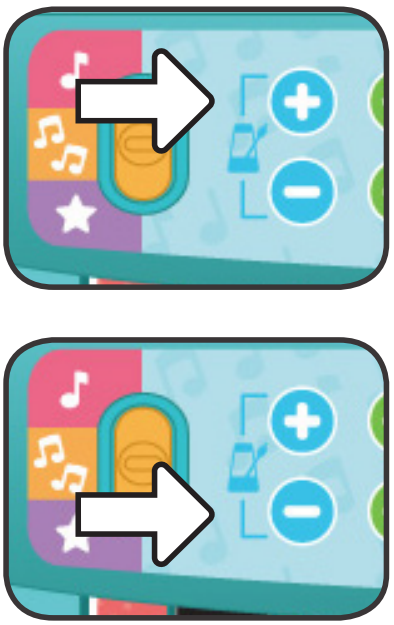
4. 25 touches de piano

Jouer de la musique en appuyant sur les 15 touches arc-en-ciel et les 10 touches noires du piano.



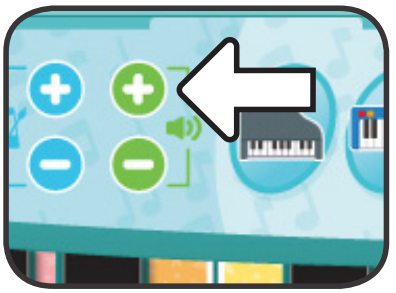
5. Boutons Métronome

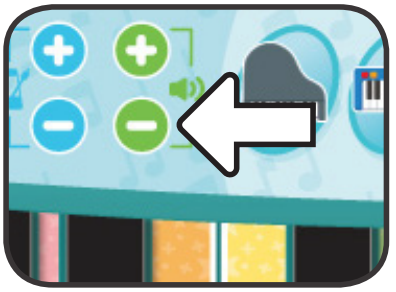
Appuyer sur les boutons du métronome pour l'activer et choisir parmi 5 réglages de tempo. Appuyer sur le **bouton +** du métronome pour augmenter le tempo. Appuyer sur le **bouton –** du métronome pour diminuer le tempo. Appuyer plusieurs fois sur le **bouton –** pour éteindre le métronome.



6. Boutons Réglage du volume sonore

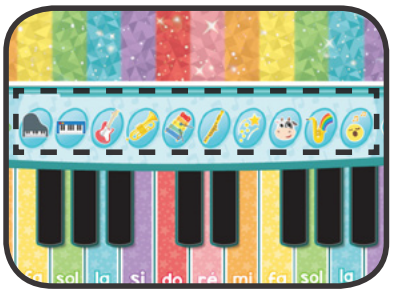
Appuyer sur les boutons de volume pour le régler et choisir parmi 5 niveaux sonores.





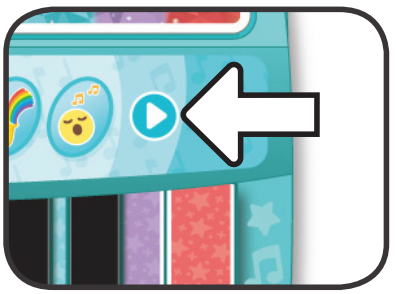
7. 10 boutons Sons et instruments

Choisir parmi 6 instruments traditionnels : piano, synthétiseur, guitare, trompette, xylophone et flûte, ainsi que 4 sons amusants : Étoiles scintillantes, Sons d'animaux, Couleurs/ Saxophone et Voix chantée.



8. Bouton Musique

En mode **Joue de la musique**, appuyer pour découvrir les 33 mélodies et chansons. En mode **Maestro** et **Suis la lumière**, appuyer pour passer à la mélodie suivante.



9. Arrêt Automatique

Afin d'économiser de la batterie, le jouet s'éteindra après environ 120 secondes d'inactivité. Pour rallumer le jouet, appuyer sur n'importe quel bouton.

PAROLES DES CHANSONS

1. ***La Symphonie colorée***

   «Viens créer ta propre mélodie,
   En couleurs et en harmonie,
   Quelle merveille, toutes les étoiles brillent !
   Les touches colorées créent la symphonie.»

2. ***La Fête des couleurs***

   «Rejoins vite la fête des couleurs,
   Sous la lumière et la bonne humeur !
   Fais danser toutes les étoiles,
   Tout s'illumine, c'est génial !»

3. ***Les Sons merveilleux***

   «Joue, joue, sur deux octaves,
   Des notes, aiguës et graves,
   Fais briller les sons merveilleux,
   Viens créer avec moi ce chant mélodieux.»

CHANSONS ET MÉLODIES

En mode **Maestro**, les mélodies et chansons ci-dessous sont associées aux touches arc-en-ciel du piano, de gauche à droite :

1. *Rockin' Robin*
2. *The Entertainer* de Scott Joplin
3. *Puttin' on the Ritz*
4. *Sardine à l'huile que fais-tu là ?*
5. *Rhapsody in Blue* de Gershwin
6. *La Marche turque* de Mozart
7. *Clair de Lune* de Debussy
8. *Funiculì, Funiculà*
9. *Concerto brandebourgeois n° 4* de Bach
10. *Menuet* de Bach
11. *Si tu as de la joie au cœur*
12. *Dans la ferme de Mathurin*
13. *La Symphonie colorée*
14. *La Fête des couleurs*
15. *Les Sons merveilleux*

En mode **Suis la lumière** (pupitre relevé), les mélodies ci-dessous sont associées aux touches arc-en-ciel du piano, de gauche à droite, par ordre croissant de difficulté :

1. *Marie avait un petit agneau*
2. *Ah ! vous dirai-je, maman*
3. *Le Pont de Londres*
4. *Bingo*
5. *Hymne à la joie* de Beethoven
6. *Il était un petit navire*
7. *Frère Jacques*
8. *Alouette*
9. *Rame, rame sur ton bateau*
10. *Les Quatre Saisons* - "Le printemps" de Vivaldi
11. *Le Fermier dans son pré*

12. *Guillaume Tell* - “Ouverture” de Rossini
13. *C’est la mère Michel*
14. *Étude n° 1* de Chopin
15. *Chopsticks*

En mode **Impro musicale** (pupitre abaissé), les styles musicaux suivants sont proposés :

1. *Musique classique*
2. *Musique jazz*
3. *Musique rock and roll*

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n’est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l’exposer à la moisissure et à l’eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

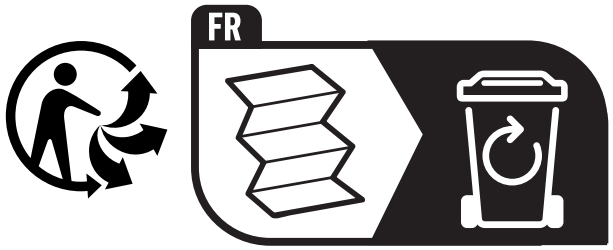
Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d’aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :
www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.
Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :
www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.
Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.





Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

Venez découvrir tous nos produits sur notre site Internet :

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

© 2026 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.
IM-621000-002
Version:0