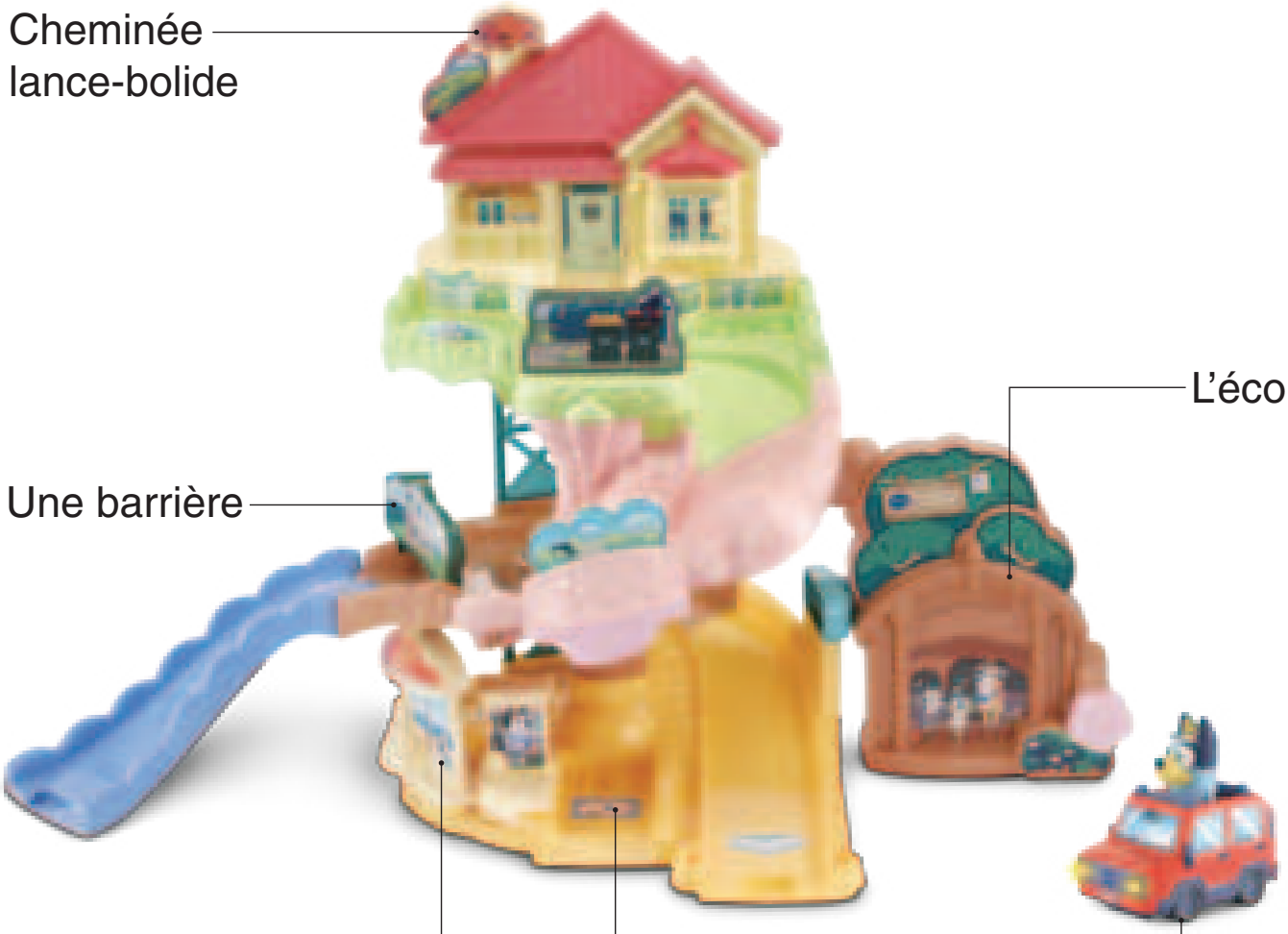
Manuel d'utilisation

PARCOURS CITY TOBOGGAN

BLUEY (word mark and character logos) are trade marks of Ludo Studio Pty Limited and are used under licence. BLUEY logo © Ludo Studio Pty Limited 2018. Licensed by BBC Studios. BBC is a trade mark of the British Broadcasting Corporation and is used under licence. BBC logo © BBC 1996

INTRODUCTION

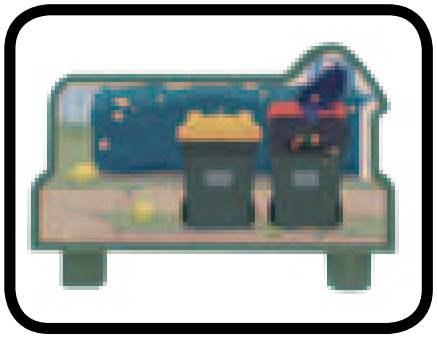
Vous venez d'acquérir **Bluey - Parcours city toboggan** de **VTech**®. Félicitations ! Ce circuit invite l'enfant à accompagner Bluey dans une aventure riche en découvertes. En appuyant sur la cheminée lance-bolide, la porte de la maison s'ouvre et propulse la voiture. L'enfant peut guider Bluey pour contourner les Terriers, explorer son école ou imaginer des histoires amusantes à la plage. Les Zones Magiques déclenchent des chansons, des sons ludiques et des phrases interactives, tout en favorisant la créativité et l'imagination.



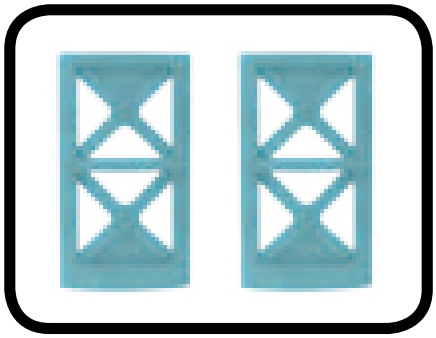
CONTENU DE LA BOÎTE

- Un guide de démarrage rapide

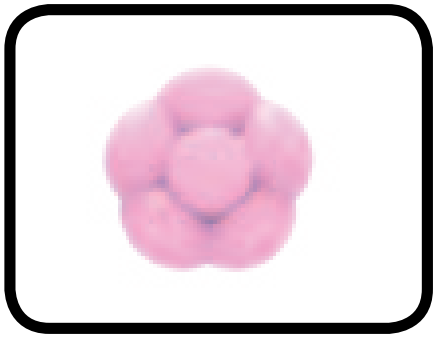
La voiture familiale Bluey



Un panneau Poubelle



Deux supports de pistes

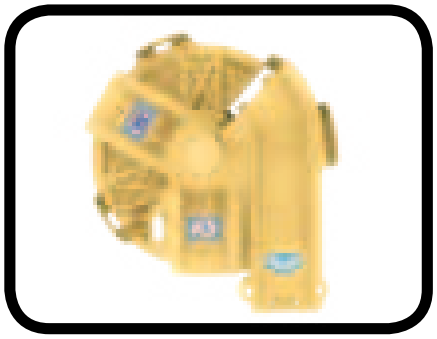


Une fleur

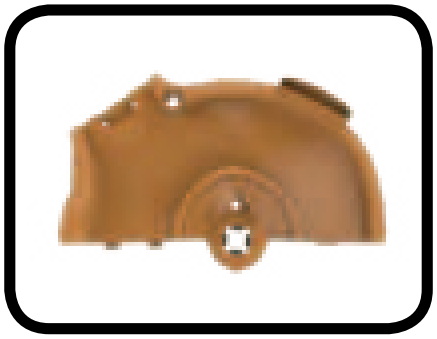
Un panneau plage

Un panneau oncle Stripe

Un panneau ibis

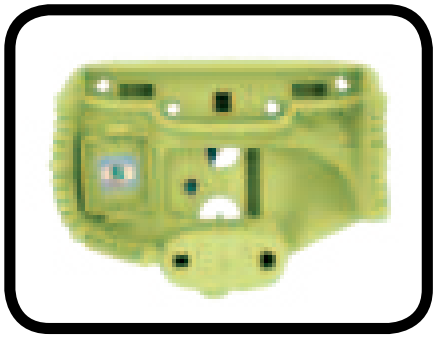


Une piste en spirale 1

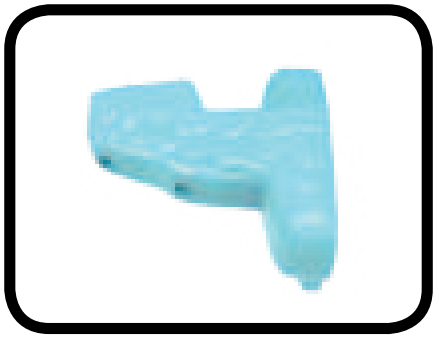


Une piste en spirale 2

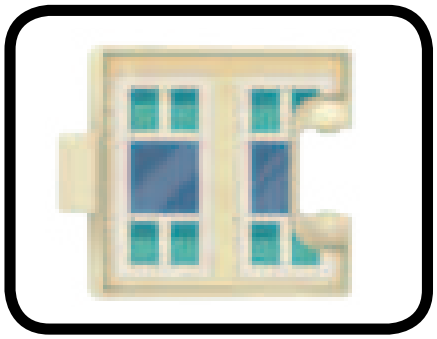
Une piste en spirale 3



Une plateforme supérieure 4



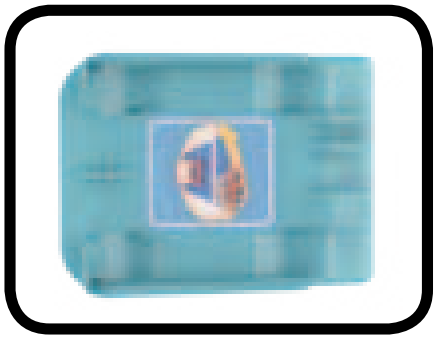
Un support de l’école



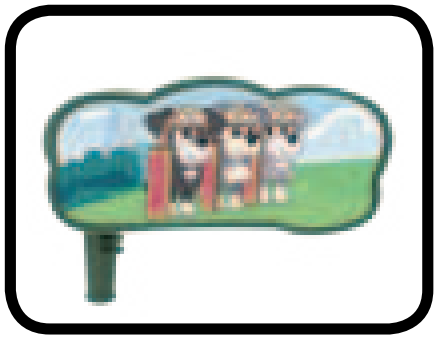
Une fenêtre

Un panneau école

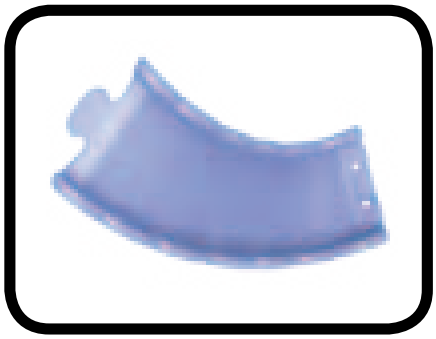
La maison de Bluey



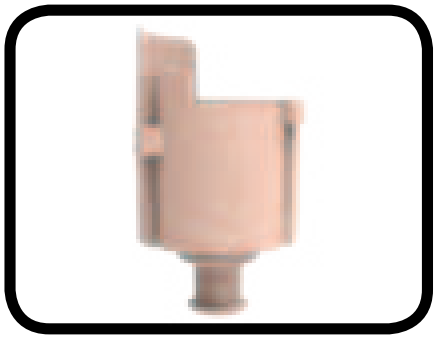
Une plateforme de lancement



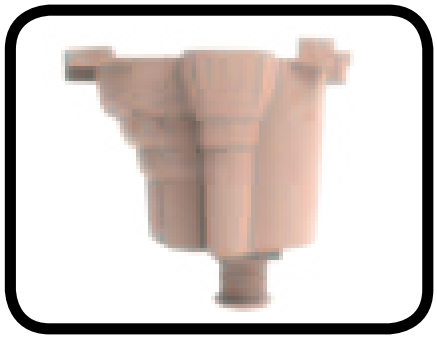
La barrière des Terriers



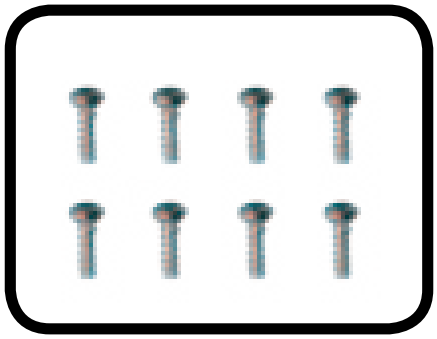
Une piste toboggan



Un support 1



Un support 2



Huit vis

Une planche d’autocollants

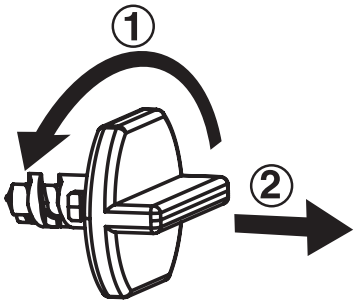
ATTENTION :
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :
Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:
Please save this Instruction Manual as it contains important information.

Pour retirer le jouet de la boîte :



① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

CAUTION:

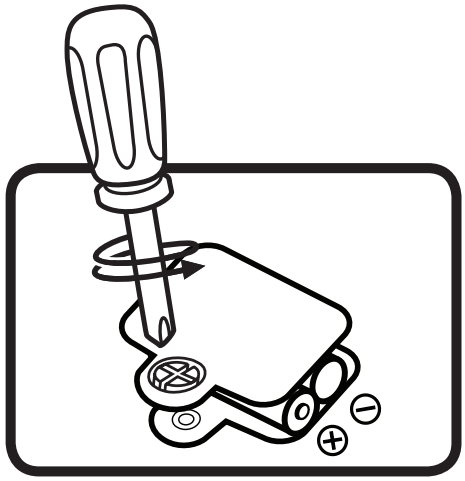
Adult assembly required.
This package contains small screws. For your child's safety, do not let your child play with the toy until it is fully assembled.

ATTENTION :

Ce jouet doit être assemblé par un adulte.
Ce jouet contient des petites vis. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas le laisser jouer avec le jouet tant que ce dernier n'est pas complètement assemblé par un adulte.

ALIMENTATION

Installation des piles



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le bolide à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.

ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.

Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.

Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

IMPORTANT: BATTERY INFORMATION

- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Do not short-circuit the supply terminals.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in fire.

RECHARGEABLE BATTERIES

- Remove rechargeable batteries (if removable) from the toy before charging.
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Do not charge non-rechargeable batteries.

Note:

If the unit repeatedly powers down while playing or the light fades out, we suggest changing the batteries.

Tri des produits et piles usagés

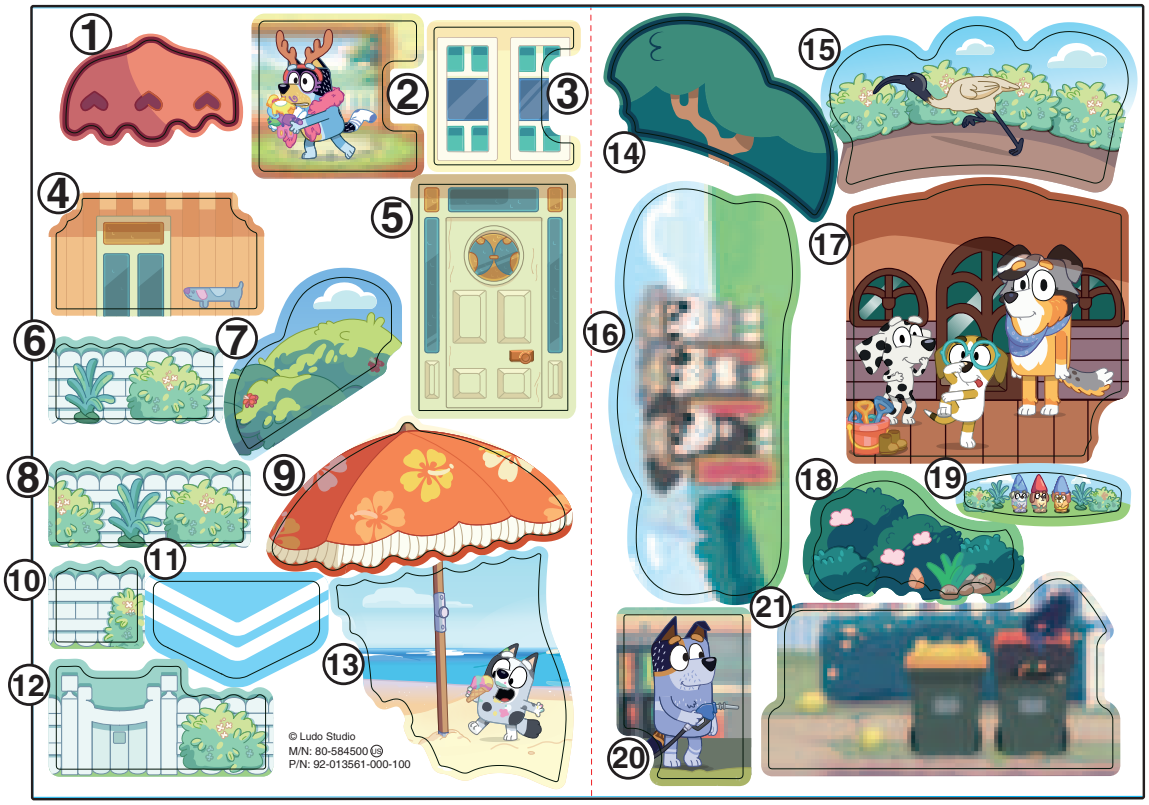
- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

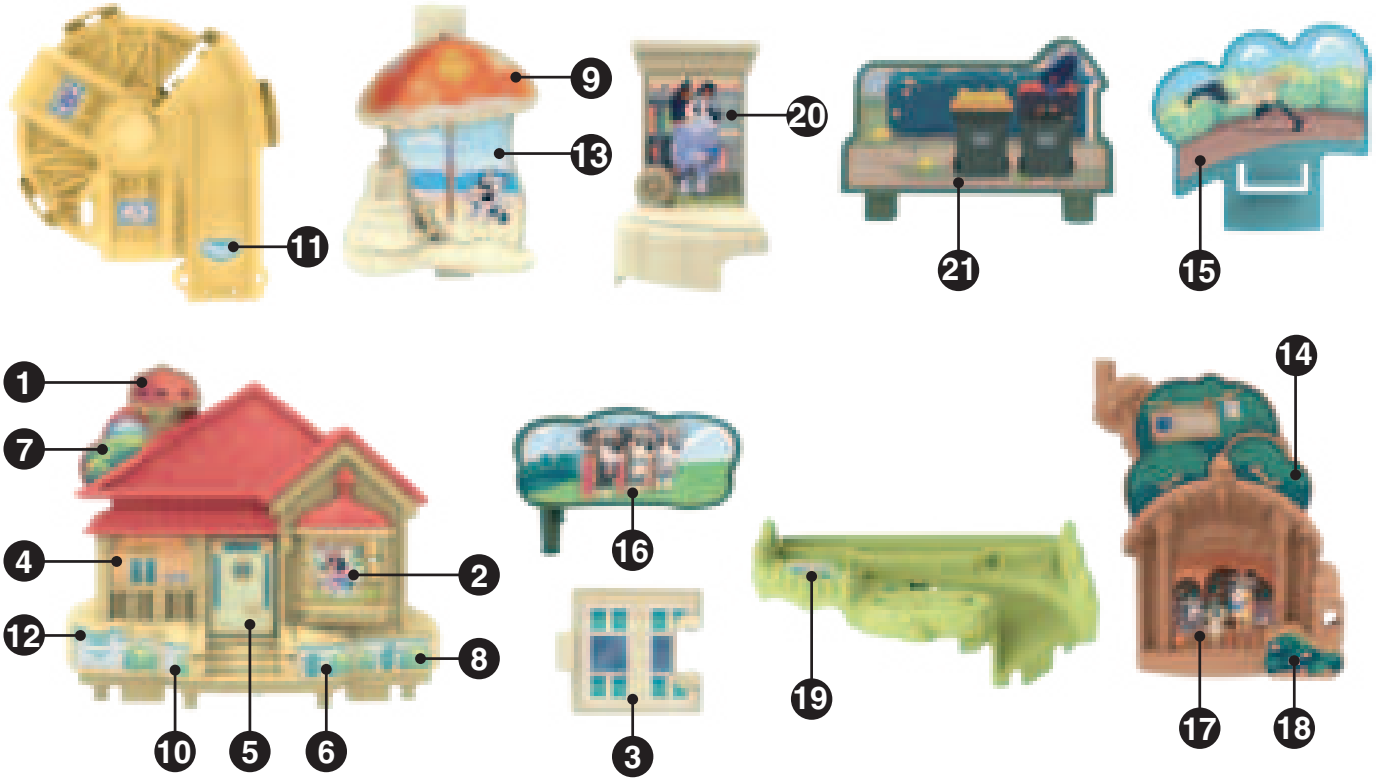
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

ASSEMBLAGE - AUTOCOLLANTS

Coller soigneusement les autocollants en suivant les indications ci-dessous :

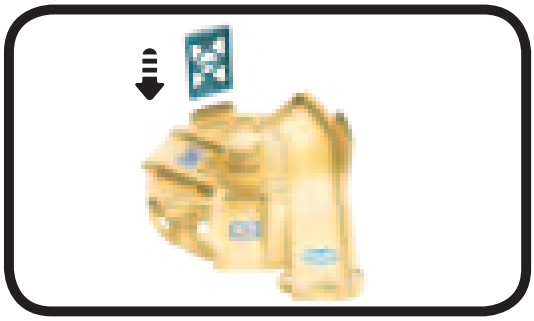




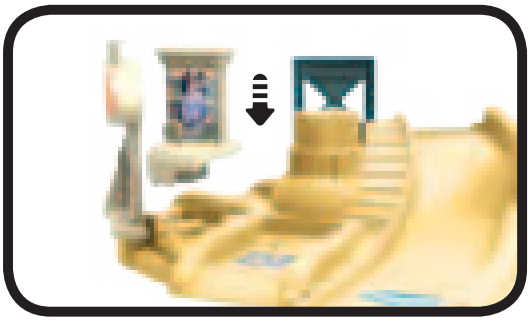
ASSEMBLAGE - BLUEY - PARCOURS CITY TOBOGGAN

ATTENTION : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

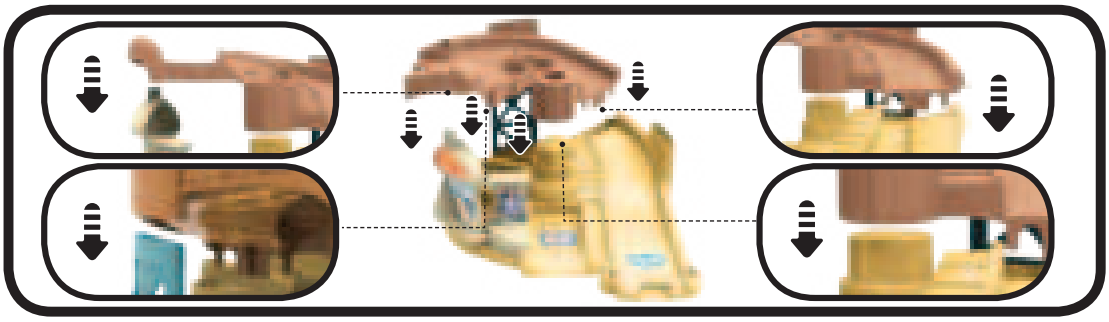
1. Installer la **piste en spirale 1** et fixer dessus un des **supports de tour**.



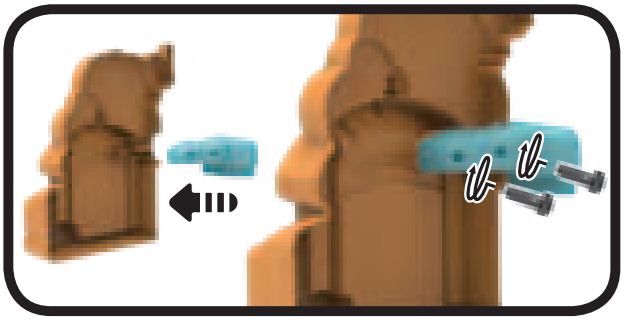
2. Insérer le **panneau plage** et le **panneau oncle Stripe** sur la **piste en spirale 1**.

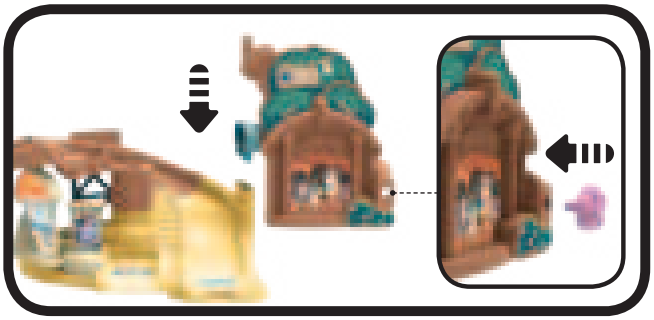


3. Placer la **piste en spirale 2** sur l'axe central de la **piste en spirale 1**. Bien fixer la **piste en spirale 2** pour qu'elle s'emboîte correctement sur le **panneau plage**, la **piste en spirale 1** et le **support de pistes**.

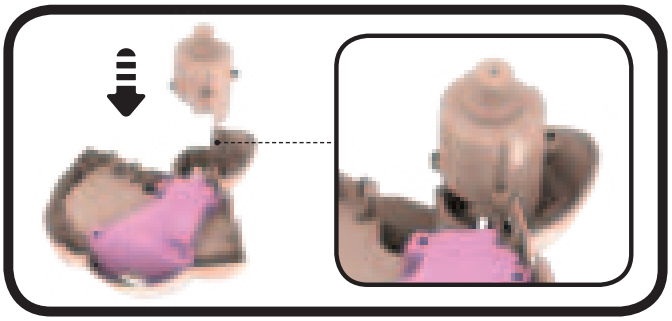


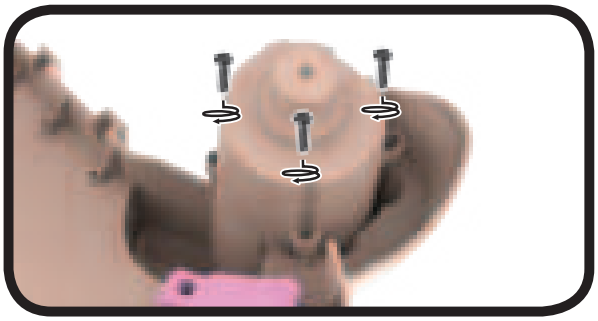
4. Fixer le **support de l'école** au **panneau école** avec deux **vis**, puis insérer dans l'encoche sur la **piste en spirale 1** et insérer la **fleur** sur le **panneau école**.





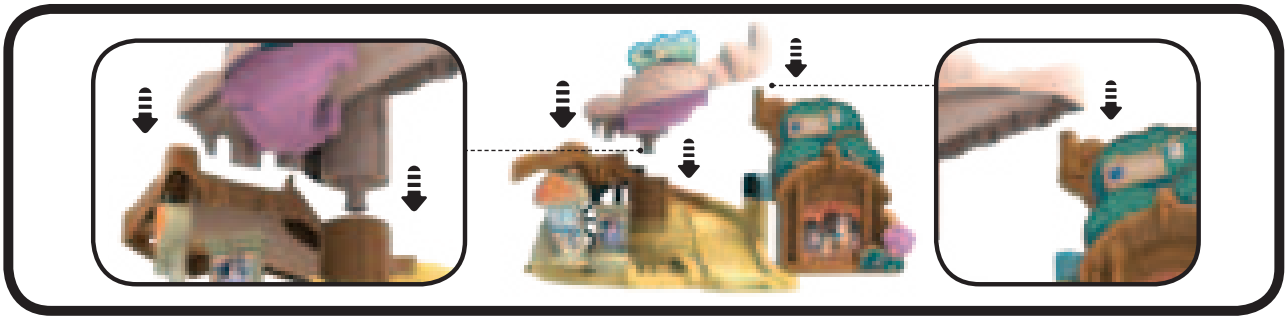
5. Insérer le **support 1** dans la **piste en spirale 3** et fixer avec trois **vis**.



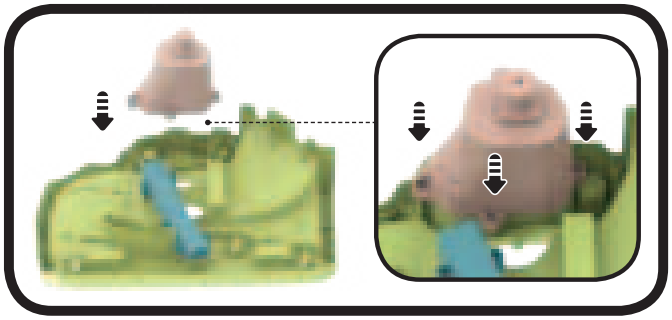


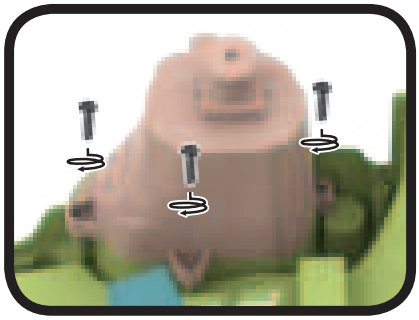
6. Insérer le **panneau ibis** sur la **piste en spirale 3**. Un "clic" indique que les pièces sont bien fixées.

7. Placer la **piste en spirale 3** sur l'axe central de la **piste en spirale 2**. Ajuster pour que les encoches s'emboîtent correctement sur le **panneau école** et le **panneau plage**. Un "clic" indique que les pièces sont bien fixées.



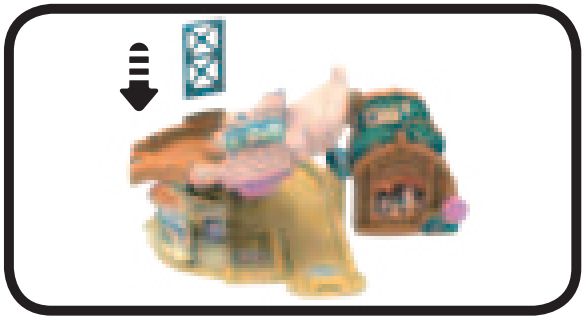
8. Fixer le **support 2** à la **plateforme supérieure 4** avec trois **vis**, comme indiqué ci-dessous.

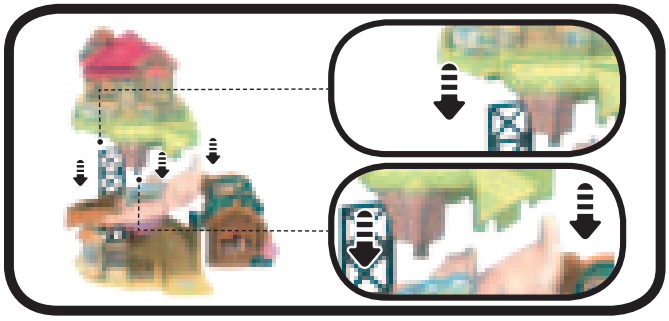




9. Fixer la **maison de Bluey** à la **plateforme supérieure 4**. Un “clic” indique que les pièces sont bien fixées.

10. Insérer le dernier **support de pistes** dans l’encoche de la **piste en spirale 2**. Fixer les fentes inférieures de la **plateforme supérieure 4** aux supports.

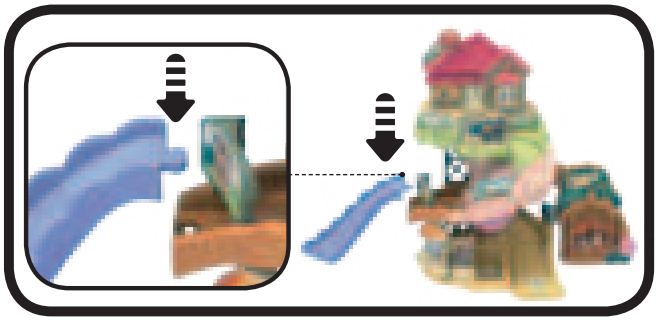




11. Insérer la **plateforme de lancement**, le **panneau poubelle** et la **fenêtre** sur la **plateforme supérieure 4**, comme illustré ci-dessous.

12. Insérer la **barrière des Terriers** dans l'encoche de la **piste en spirale 2**. Un "clic" indique que les pièces sont bien fixées.

13. Connecter la **piste toboggan** à la **piste en spirale 2**, comme indiqué ci-dessous.

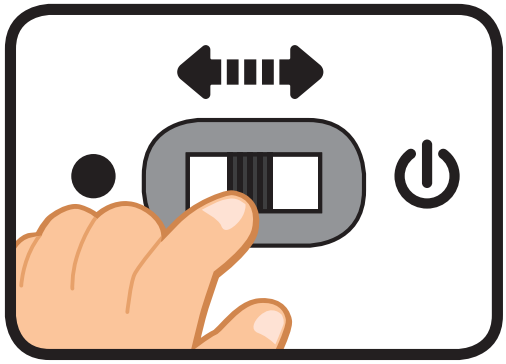


Une fois ces étapes terminées, il est temps de jouer ! Il est possible de relier **Bluey - Parcours city toboggan** à tous les autres univers de jeu **Tut Tut Bolides**® (vendus séparément).

POUR COMMENCER À JOUER

La voiture familiale de Bluey

1. Curseur Marche/Arrêt



Pour mettre en marche **La voiture familiale de Bluey**, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Marche** (⏻).

Pour l'éteindre, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** (●).

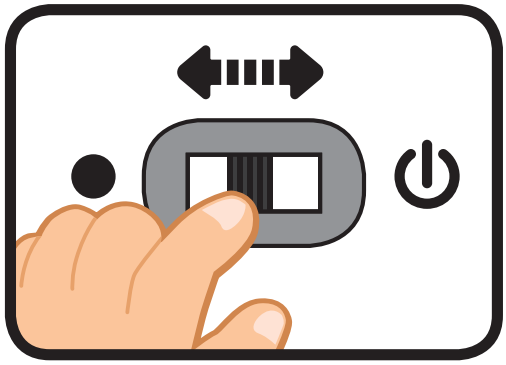
2. Arrêt automatique

Pour économiser les piles, **La voiture familiale de Bluey** de **VTech**® s'éteint automatiquement après 60 secondes d'inactivité. Pour rallumer la voiture, il suffit d'appuyer sur le **bouton Visage lumineux**, de la faire rouler rapidement, ou de la faire rouler sur une **Zone Magique.**

NOTE : La voiture familiale de Bluey est en mode Démonstration dans sa boîte. Pour sortir de ce mode, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** puis rallumer le jouet. Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue ou si la lumière du **bouton Visage lumineux** s'affaiblit, nous vous conseillons de changer les piles.

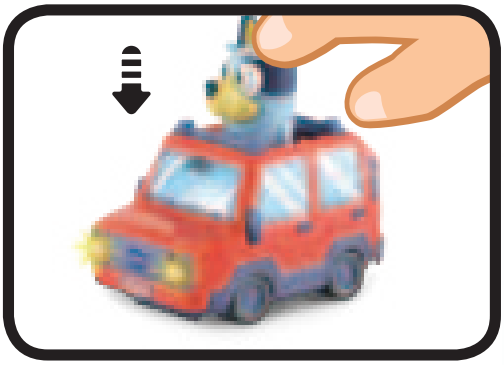
ACTIVITÉS

La voiture familiale de Bluey

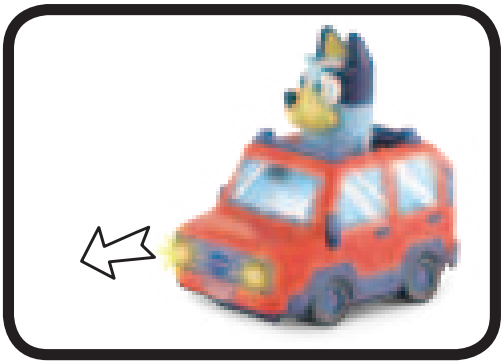


1. Déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Marche** pour allumer le jouet et entendre une chanson et des effets sonores amusants.

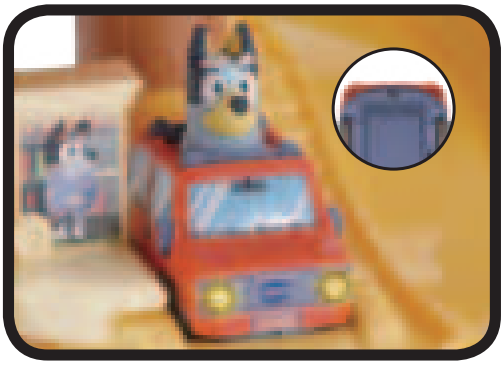
2. Appuyer sur Bluey pour entendre des sons amusants, de la musique et des phrases. Lorsqu'une mélodie est jouée, continuer à faire avancer le bolide pour y ajouter des sons amusants.



3. Avancer rapidement la voiture pour entendre des sons amusants. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



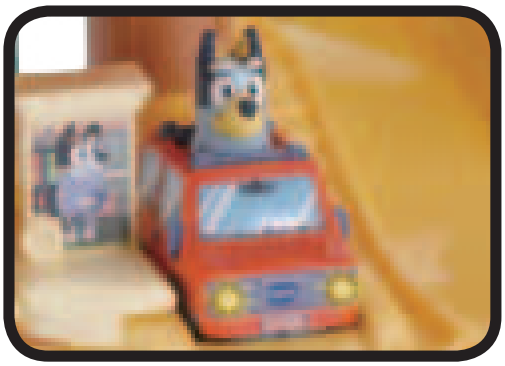
4. Pour rendre le jeu encore plus amusant, **la voiture familiale de Bluey** interagit avec le circuit **Parcours city toboggan**. En la posant sur l'une des quatre **Zones Magiques**, Des lumières, des sons rigolos, des airs entraînants et des phrases se déclenchent. La voiture peut aussi s'utiliser avec d'autres circuits (vendus séparément).



ACTIVITÉS

Parcours city toboggan

1. Placer **la voiture familiale de Bluey** ou tout autre véhicule compatible avec les **Zones Magiques** (vendu séparément) sur l'une des quatre **Zones Magiques** du circuit pour déclencher des sons amusants, des chansons ou des phrases.



2. Placer la **voiture familiale de Bluey** sur la **plateforme de lancement** située sur la **plateforme supérieure 4**, puis appuyer sur la **cheminée lance-bolide** pour la propulser sur la **piste en spirale**.

3. Déplacer la barrière de gauche à droite pour laisser passer **la voiture familiale de Bluey**.

MÉLODIES

1. *Musique du générique*
2. *Plats à emporter*
3. *Le trajet en voiture*
4. *La plage*
5. *Camping*
6. *Le marché*

PAROLES DE LA CHANSON

« Pour le blé doré,
Et les pommes dans les vergers,
Pour le beurre crémeux,
Et le miel doux et sucré,
Pour toutes les baies et les noix,
Qui poussent le long des bois,
Merci à notre mère Nature,
De nous offrir tout ça.
Hourra ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du bolide au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer le bolide dans un endroit sec.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.
5. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

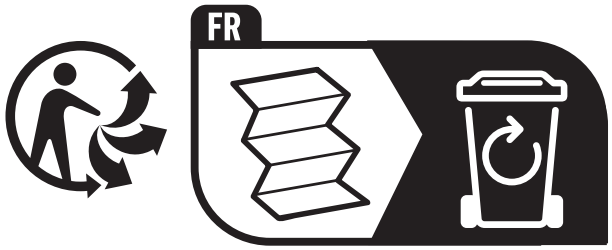
Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

Venez découvrir tous nos produits sur notre site Internet :

Pour la France : **www.vtech-jouets.com**

Pour le Canada : **www.vtechkids.ca/fr**

© 2025 VTech.
Tous droits réservés.
IM-584500-002
Version:0