



Manuel d'utilisation

LA BATTERIE INTERACTIVE



BBC
STUDIOS

BLUEY (word mark and character logos) are trade marks of Ludo Studio Pty Limited and are used under licence. BLUEY logo © Ludo Studio Pty Limited 2018. Licensed by BBC Studios. BBC is a trade mark of the British Broadcasting Corporation and is used under licence. BBC logo © BBC 1996

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **La batterie interactive de Bluey** ! Félicitations ! L'enfant peut jouer de la batterie, comme son héroïne, et écouter des chansons et des mélodies de la série. Il existe 3 modes de jeu, des sons amusants et des séquences lumineuses sur les pads. Une infinité de fun musical !



- | | |
|---|---------------------------|
| ① Pads lumineux | ⑦ Attaches pour baguettes |
| ② Curseur Marche/Arrêt et Volume sonore | ⑧ Bouton Bluey |
| ③ Bouton Effets sonores | ⑨ Bouton Musique Électro |
| ④ Bouton Batterie solo | ⑩ Bouton Musique Pop |
| ⑤ Bouton Sons de batterie | ⑪ Bouton Musique Country |
| ⑥ Curseur Modes | ⑫ Baguettes |

CONTENU DE LA BOÎTE

- **Bluey- La Batterie Interactive**
- 2 baguettes
- Guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

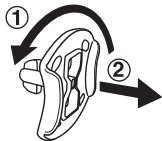
WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

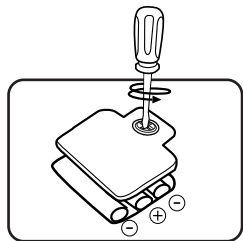


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles AA/LR6 en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT :

INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

NOTE :

Si l'appareil s'éteint régulièrement pendant le jeu ou que les lumières s'affaiblissent, nous vous recommandons de changer les piles.

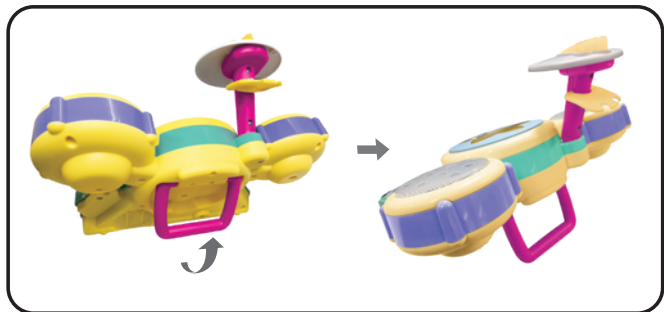
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

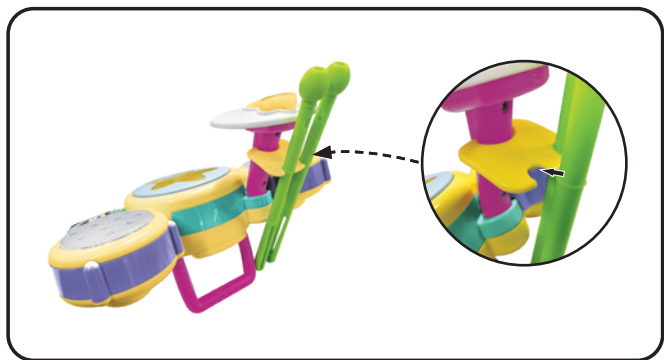


INSTRUCTIONS

1. Déplier la barre de support à l'arrière.



2. Ranger les baguettes à l'endroit prévu à cet effet.



CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

1. Curseur Marche/Arrêt et Volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le curseur vers le volume Bas  ou Haut . Pour l'éteindre, déplacer le curseur vers la position Arrêt .



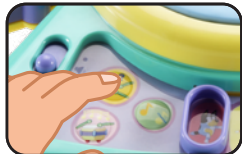
2. Curseur Modes

Déplacer le curseur sur un des 3 modes.



3. Bouton Effets sonores

Appuyer sur ce bouton pour choisir différents effets sonores sur les pads.



4. Bouton Sons de batterie

Appuyer sur ce bouton pour rajouter des rythmes courts de batterie.



5. Bouton Batterie solo

Dans le premier mode de jeu, appuyer sur ce bouton pour enlever ou remettre la mélodie.



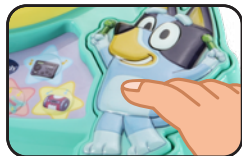
6. Boutons Musique

Appuyer sur un des 3 boutons Musique pour entendre 3 styles différents : électro, country ou pop.



7. Bouton Bluey

Dans le mode Batterie, appuyer sur le bouton Bluey pour entendre des mélodies de la série. En modes Rythme et Chant, appuyer sur ce bouton pour entendre la voix de Bluey.



8. Pads lumineux

Appuyer sur les pads pour entendre les sons des pads ou d'autres effets sonores. Se référer au point 3. **Bouton Effets sonores** pour choisir parmi les différents sons.



9. Arrêt automatique

Pour préserver la durée des piles, le jouet s'éteint automatiquement après environ 90 secondes d'inactivité. Pour le rallumer, déplacer le curseur Marche/Arrêt, changer de mode ou appuyer sur le bouton Musique 🎵 , le bouton Batterie solo 🔋 , le bouton Sons de batterie 🥁 ou le bouton Effets sonores 🎧 .

Le jouet s'éteint aussi quand les piles sont faibles.

NOTE : si l'appareil s'éteint régulièrement pendant le jeu ou que les lumières s'affaiblissent, nous vous recommandons de changer les piles.

MODES

1. Batterie



Toucher les pads pour rajouter des sons de batterie à la chanson. Appuyer sur le bouton Effets sonores  pour changer les effets. Appuyer sur un des boutons Musique  pour jouer ou changer de fond sonore. Appuyer sur le bouton Batterie solo  pour enlever ou remettre la mélodie. Appuyer sur le bouton Sons de batterie  pour ajouter un rythme. Appuyer sur le bouton Bluey pour ajouter la musique Bluey.

2. Rythme



Regarder les séquences de lumières comme elles apparaissent sur les pads, puis essayer de les reproduire en suivant le rythme.

3. Chant



Dans ce mode, des chansons et des mélodies sont déclenchées de manière aléatoire. Quand Bluey pose une question sur les oiseaux ou les étoiles, il suffit de toucher 1 à 10 fois les pads. On entend ensuite une chanson de Bluey et Bingo reprenant le nombre.

Pendant une mélodie ou une chanson, appuyer sur le bouton Bluey pour entendre Bluey, jouer sur les pads, appuyer sur les boutons Effets sonores  ou Sons de batterie  pour ajouter des sons à la musique.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer le jouet dans un endroit sec.
4. Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre le jouet.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

*Pour la France : **www.vtech-jouets.com***

*Pour le Canada : **www.vtechkids.ca/fr***

