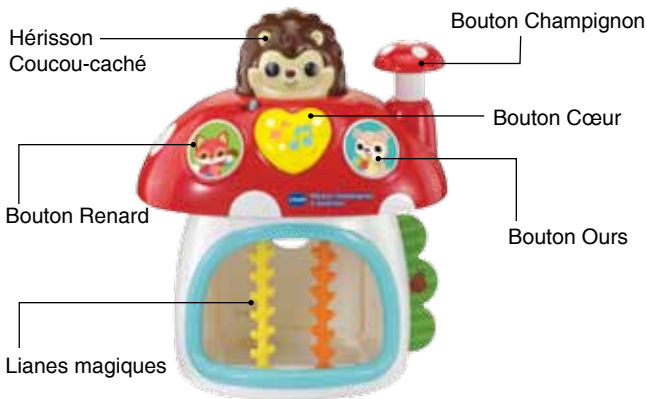


Maison champignon à surprises



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la **Maison champignon à surprises** de **VTech®**. Félicitations ! Avec le hérisson, le renard et l'ours, Bébé s'amuse à appuyer, encastrer et découvrir un monde coloré plein d'animaux, de formes rigolotes et de surprises musicales !



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Maison champignon à surprises** de VTech®
- 6 formes à manipuler
- Guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

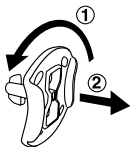
WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this parent's guide as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

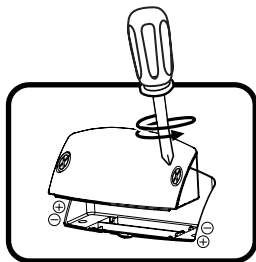


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation. Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

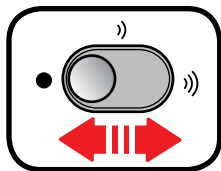
- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt

Pour allumer le jouet, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** vers la position **Volume fort**. Des sons ou des mélodies se déclencheront. Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt**.



2. Arrêt automatique

Afin d'économiser la batterie, le jouet s'éteindra après environ 30 secondes d'inactivité. Pour rallumer le jouet, appuyer sur n'importe quel bouton.

NOTE :

Si l'appareil s'éteint ou que l'intensité lumineuse diminue pendant le jeu, il est recommandé de changer les piles.

ACTIVITÉS

1. Bouton Cœur

Appuyer sur le **bouton Cœur** pour découvrir une couleur, une forme, et écouter de jolies chansons et mélodies. Pendant qu'une mélodie est diffusée, appuyer sur le **Hérisson**, le **bouton Champignon** ou faire bouger les lianes pour ajouter des sons amusants à la mélodie. La lumière clignote en rythme.



2. Boutons Renard et Ours

Appuyer sur les **boutons Renard** ou **Ours** pour apprendre les couleurs, découvrir les formes, et des anecdotes sur les animaux. Bébé découvre aussi des chansons entraînantes. La lumière clignote en rythme.



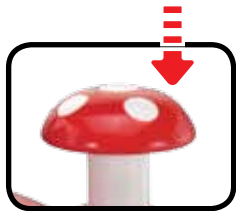
3. Hérisson Coucou-caché

Appuyer sur le **hérisson** pour le faire disparaître puis réapparaître ! Votre tout-petit découvre des phrases encourageantes et des sons amusants. La lumière clignote en rythme.



4. Bouton Champignon

Appuyer sur le **bouton Champignon** pour faire surgir le **hérisson** ! Bébé découvre des phrases liées au coucou-caché et des sons amusants. La lumière clignote en rythme.



5. Lianes magiques

Insérer ou retirer les différentes formes ou écarter les lianes pour déclencher des mélodies entraînantes. La lumière clignote en rythme.



MÉLODIES

1. *J'aime la galette*
2. *Tous les animaux du monde*
3. *Bingo*
4. *Le Petit Ver de terre*
5. *Enroulez le fil*
6. *Gentil Coquelicot*
7. *La Chanson de l'alphabet*
8. *Bonjour, ma cousine*
9. *J'ai du bon tabac*
10. *La Laine des moutons*
11. *Le Hérisson*
12. *La poule est sur le toit*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 : sur l'air de *Ainsi font, font, font*

« Une maison champignon,
Amusante et colorée,
Une maison champignon,
Pour t'amuser et chanter ! »

Chanson 2 : création VTech®

« Le renard est vraiment mignon,
Et il aime les champignons ! »

Chanson 3 : sur l'air de *Coccinelle demoiselle*

« Petit ours, dans les bois, aime manger,
Petit ours, dans les bois, trouve des baies,
Petites baies rouges, ou dorées,
Petit ours a son goûter,
Et petit ours est prêt à s'amuser ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

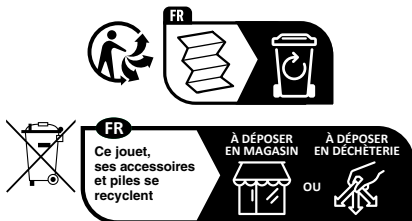
Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

