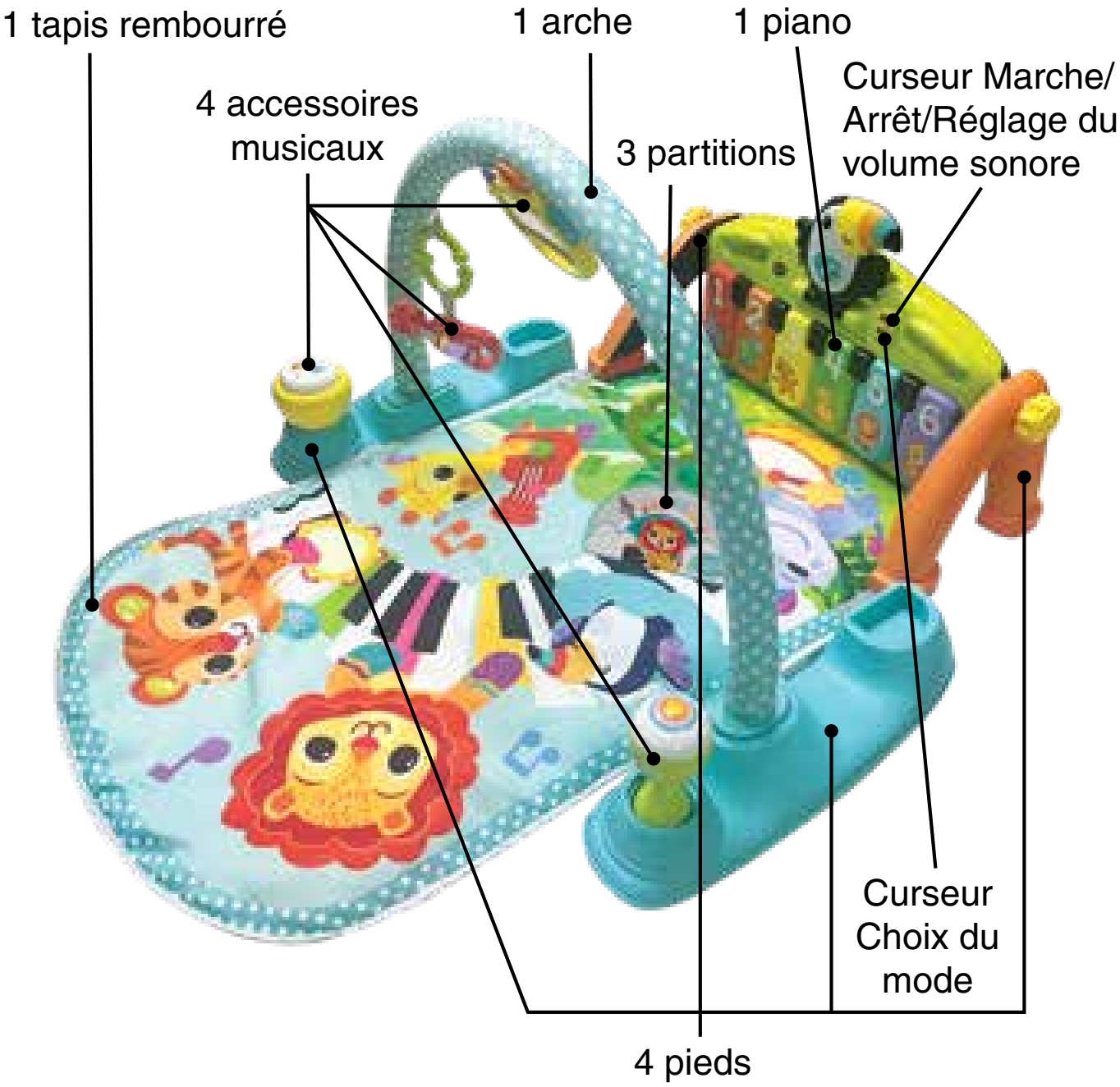
vtech® baby

Manuel d'utilisation

Tapis Tap Tap Piano évolutif

INTRODUCTION

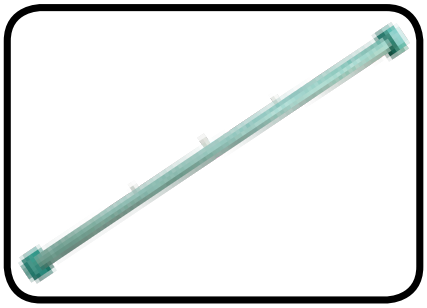
Vous venez d'acquérir le **Tapis Tap Tap Piano évolutif** de **VTech**®. Félicitations ! Ce tapis 5 en 1 accompagne Bébé dans chaque étape de son développement. Grâce au toucan et aux instruments de musique rigolos, Bébé découvre les sons, les couleurs, les animaux et les chiffres… tout en s'amusant !

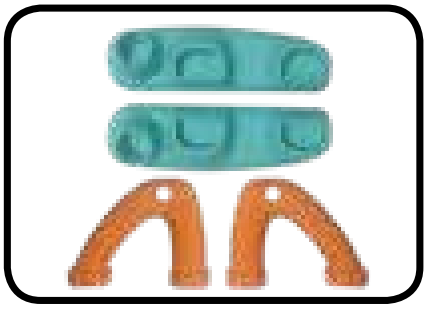


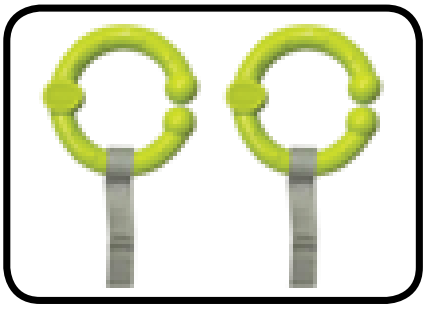
CONTENU DE LA BOÎTE

1 piano

1 tapis rembourré


1 arche

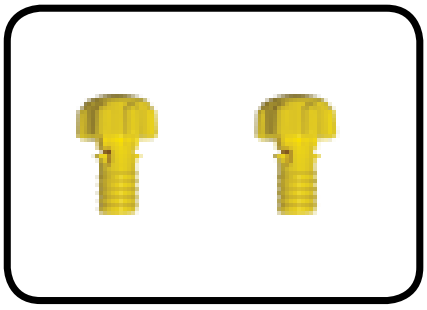

4 pieds


2 anneaux

1 hochet guitare

1 tam tam

1 maraca


2 vis

1 tambourin et son miroir

3 partitions

- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING

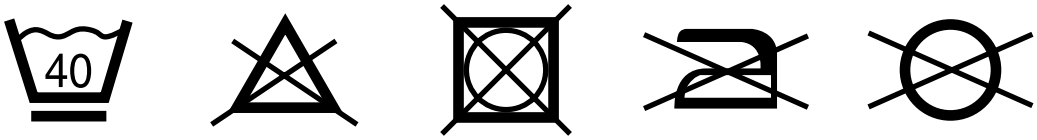
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

INSTRUCTIONS DE LAVAGE

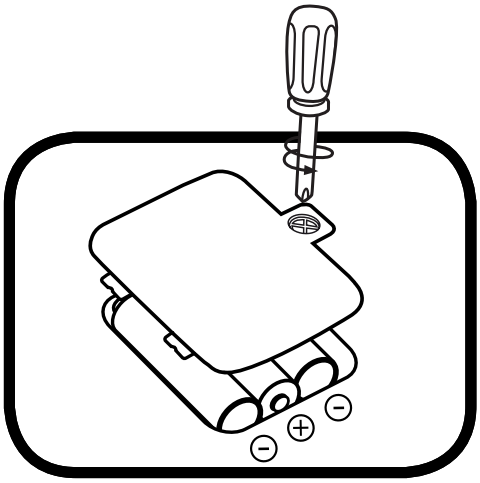
Tapis d'éveil : lavable en machine après avoir retiré les accessoires de jeu.



Autres parties : lavables en surface uniquement.

ALIMENTATION

Installation des piles



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles au dos du piano à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

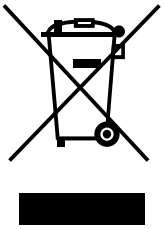
PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



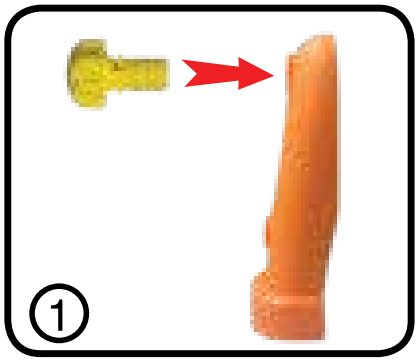
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

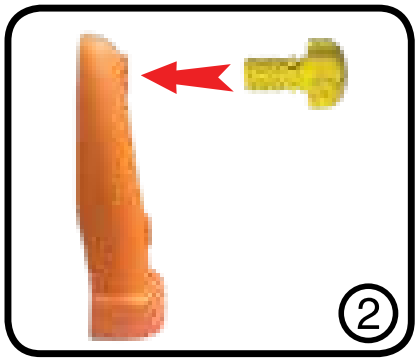
ASSEMBLAGE

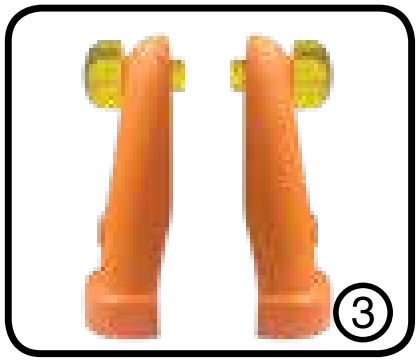
Ce jouet doit être assemblé par un adulte. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas le laisser jouer avec le tapis avant qu'il ne soit entièrement assemblé.

Assemblage du piano

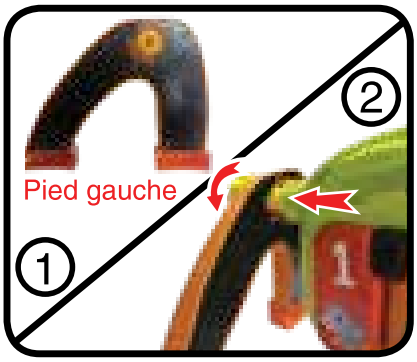
1. Insérer les vis dans la partie orange des pieds jusqu'à entendre un clic.
   NOTE : après installation, les vis et les pieds ne peuvent pas être séparés.

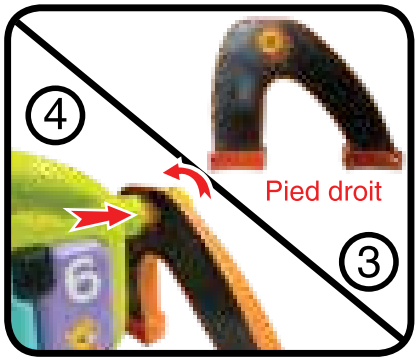






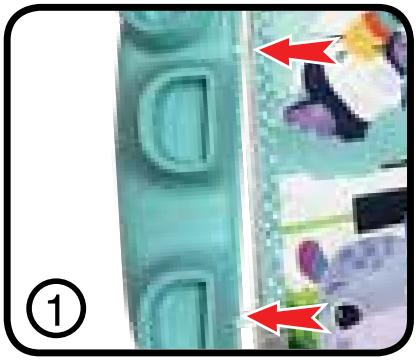
2. Placer la partie noire du pied gauche face à vous comme indiqué sur l'image ci-dessous. Insérer la vis dans le trou situé sur le côté du piano. Serrer la vis. Procéder de la même manière pour le pied droit.

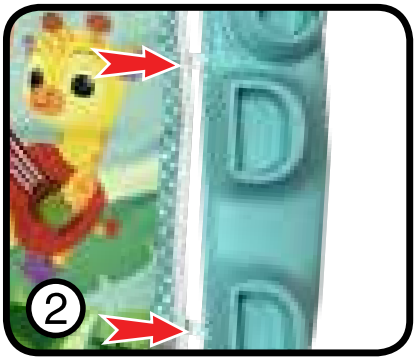




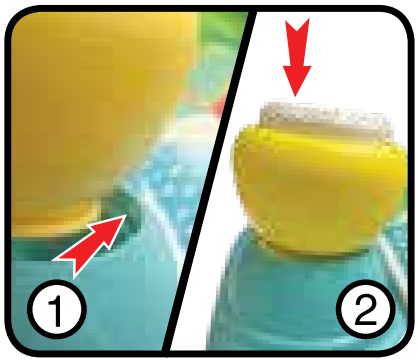
Jeu allongé Tap Tap

1. Faire passer les deux sangles d'attache du tapis dans les fentes des blocs de support bleus.

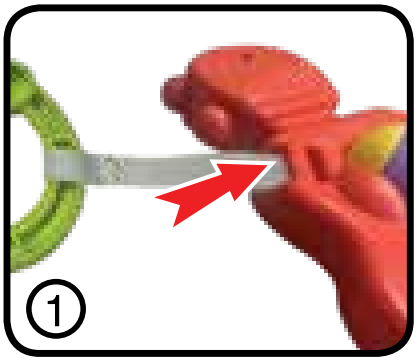


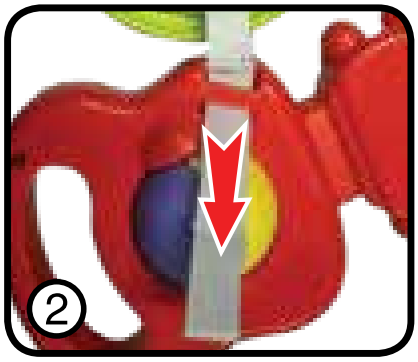


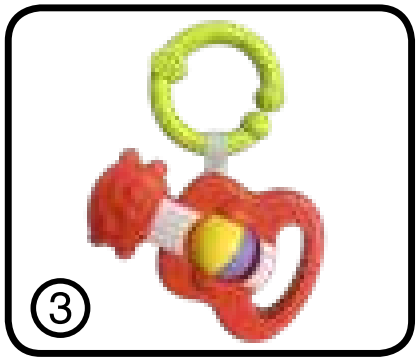
2. Placer le tam-tam dans le compartiment rond sur le pied jusqu'au déclenchement d'un clic. Placer la maraca dans l'autre compartiment rond.



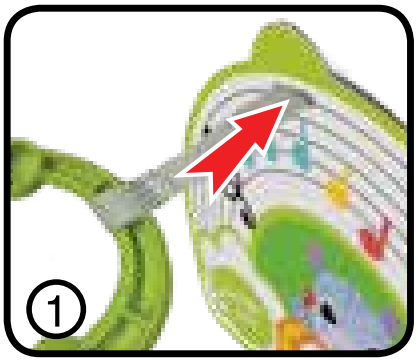
3. Insérer l'attache d'un anneau dans l'encoche prévue à cet effet au dos du hochet Guitare.

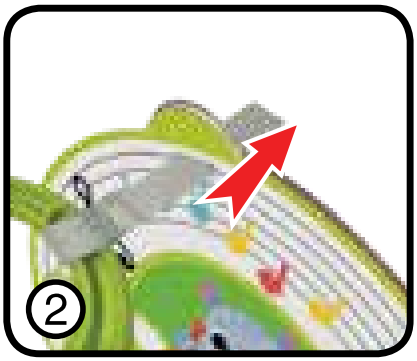




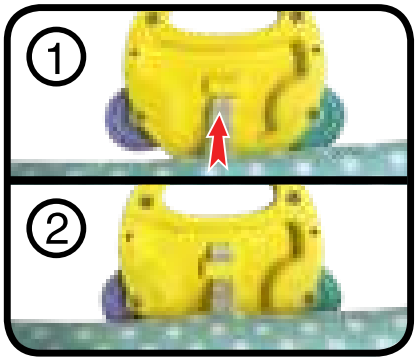


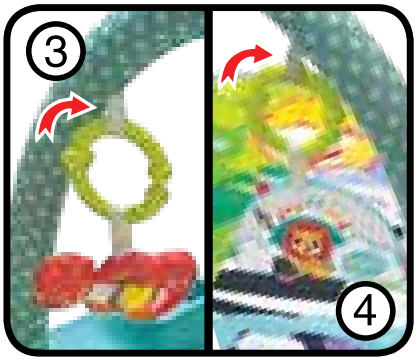
4. Empiler les trois cartes musicales, puis insérer l'attache d'un anneau dans le trou prévu à cet effet.



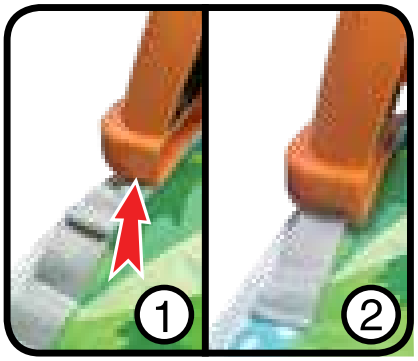


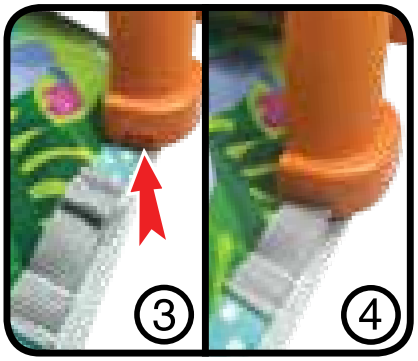
5. Trouver la sangle d'attache reliée au centre de l'arche. L'enfiler dans le trou situé à l'arrière du miroir du tambourin jusqu'à ce qu'elle soit bien fixée. Puis, insérer l'arche dans les deux fentes centrales des blocs de support bleus.





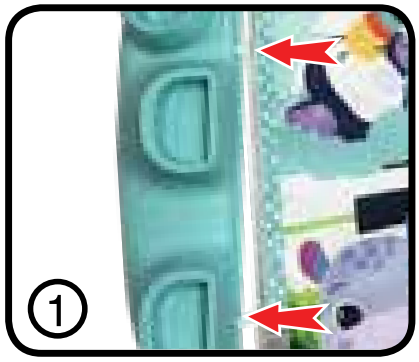
6. Trouver les deux grandes sangles d'attache reliées au tapis. Passer ces sangles dans les trous des blocs de support orange. Tirer les sangles vers l'extérieur pour terminer l'installation.

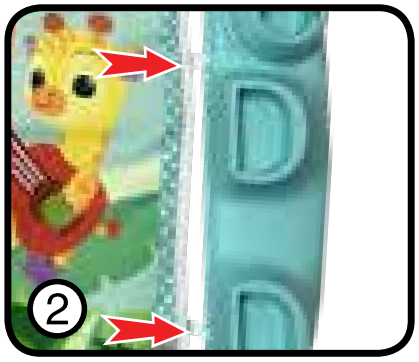




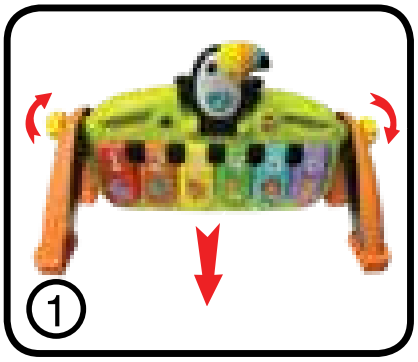
Jeu sur le ventre

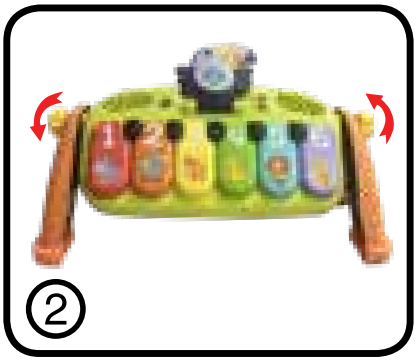
1. Faire passer les deux sangles d'attache du tapis dans les fentes des blocs de support bleus.



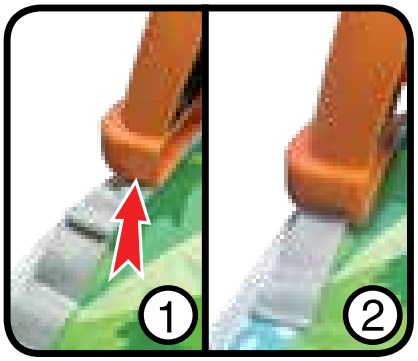


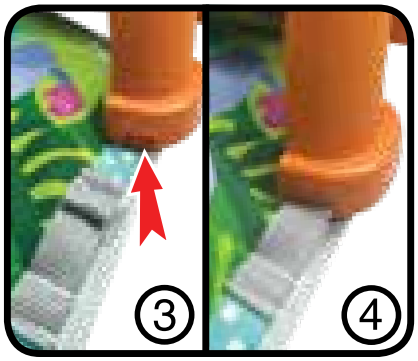
2. Desserrer les vis des deux côtés des blocs de support orange. Ajuster l'angle du clavier en diagonale. Serrer les capuchons des vis pour les fixer.





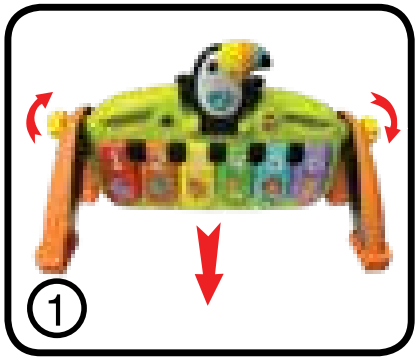
3. Trouver les deux plus grandes sangles d'attache reliées au tapis de jeu. Passer ces sangles dans les trous des blocs de support orange. Tirer les sangles vers l'extérieur pour terminer l'installation.

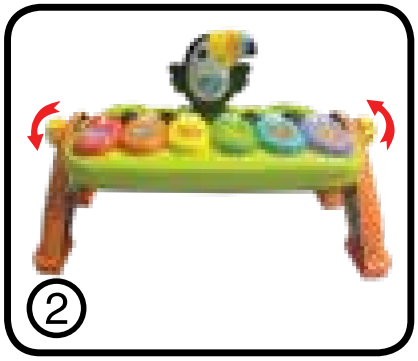




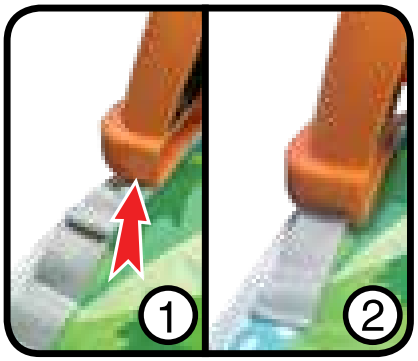
Jeu assis

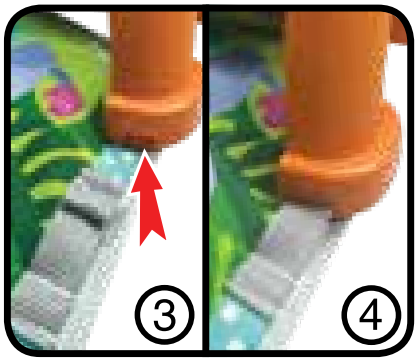
1. Desserrer les vis des deux côtés des blocs de support orange et ajuster le clavier à un angle horizontal. Serrer les capuchons des vis pour fixer le piano.





2. Trouver les deux grandes sangles d'attache reliées au tapis de jeu. Passer ces sangles dans les fentes des blocs de support orange. Tirer les sangles vers l'extérieur pour terminer l'installation.

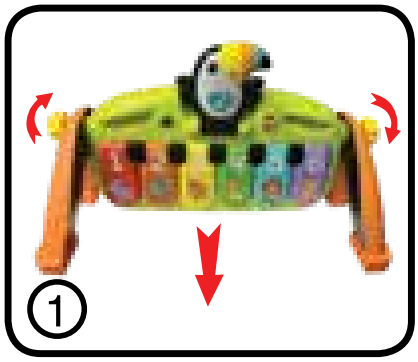


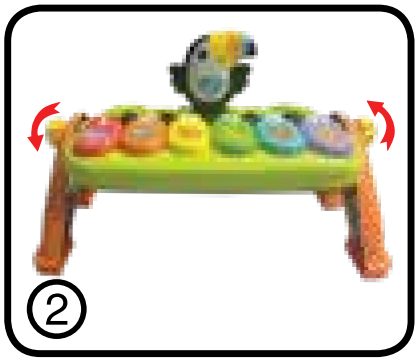


3. Insérer le tambourin, les partitions et le hochet guitare dans les compartiments du clavier musical.

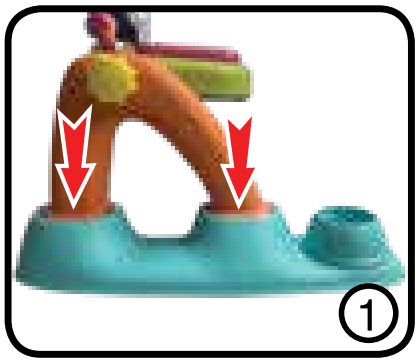
Station musicale

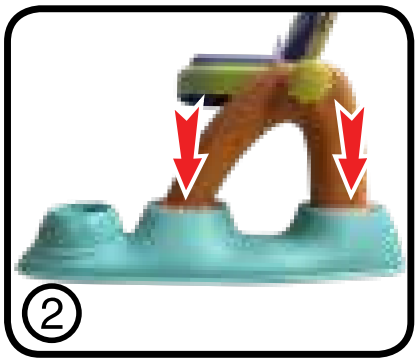
1. Desserrer les vis des deux côtés des blocs de support orange et ajuster le clavier à un angle horizontal. Serrer les vis pour fixer le clavier.



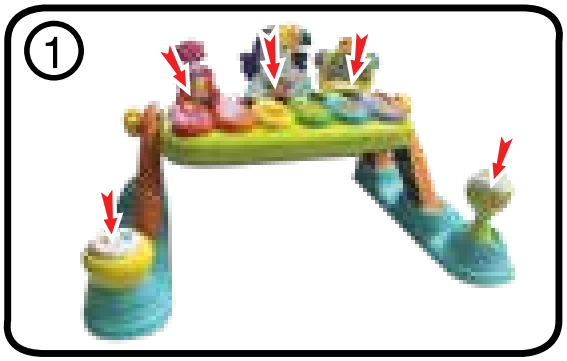


2. Insérer les blocs de support orange dans les compartiments des blocs de support bleus.



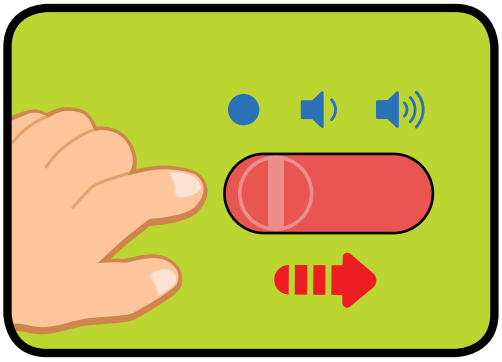


3. Insérer le tam-tam et la maraca dans les compartiments circulaires situés à l'avant des blocs de support bleus. Insérer les autres accessoires musicaux dans les compartiments du piano.



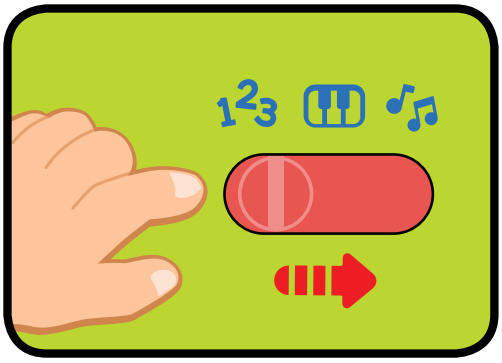
FONCTIONNALITÉS

1. **Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**



Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible**) ou **Volume fort**)). Une mélodie, des phrases et une chanson entraînantes seront déclenchées. Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt** ●.

2. **Curseur Choix du mode**



Faire glisser le **curseur Choix du mode** sur le mode Apprentissages, Piano ou Musique.

3. **Arrêt automatique**

Pour préserver la durée de vie des piles, le jouet s'éteindra automatiquement après environ 30 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur n'importe quel bouton.

NOTE :

Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue ou si l'intensité lumineuse diminue, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

Touches de piano

Appuyer sur les touches de piano pour découvrir des sons amusants, des chansons et des mélodies dans le **mode Musique**. Votre enfant va découvrir les animaux et leurs sons, les chiffres et les couleurs dans le **mode Apprentissages**. Dans le **mode Piano**, votre enfant s'amuse en tapant sur les touches et en suivant les partitions faciles pour jouer ses premières mélodies. Les 5 couleurs de la veilleuse changent au rythme de la musique.

LISTE DES MÉLODIES

1. *Pomme de reinette*
2. *Gentil coquelicot*
3. *Ainsi font, font, font*
4. *Frère Jacques*
5. *Une souris verte*
6. *Trois petits minous*
7. *Savez-vous planter les choux*
8. *Jean Petit qui danse*
9. *Dansons la capucine*
10. *J'ai perdu le do de ma clarinette*
11. *Si t'es fier d'être... frappe dans tes mains*
12. *Il court, il court, le furet*
13. *La Chanson de l'alphabet*
14. *Enroulez le fil*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 : sur l'air de *Ah les crocodiles !*
« Viens, mon ami, les animaux sont tous prêts :
Viens, ils t'attendent pour jouer et s'amuser ! »

Chanson 2 : sur l'air de *Dans les prisons de Nantes*
« Je suis un hippo chanteur,
Pour ton plus grand bonheur,
Pour ton plus grand bonheur ! »

Chanson 3 : sur l'air d'*Un éléphant qui se balançait*
« Un éléphant qui se balançait
Sur une toile, toile, toile…
Toile d'araignée. »

Chanson 4 : sur l'air d'*Alouette*
« Je suis un tigre gentil et rigolo,
Je joue avec mes amis les animaux ! »

Chanson 5 : sur l'air de *Cadet Rousselle*
« Je suis une jolie girafe,
Je suis la reine de la savane ! »

Chanson 6 : sur l'air de *Bonjour, ma cousine*
« Je suis le roi des animaux,
Regarde mon royaume comme il est beau ! »

Chanson 7 : création VTech®
« Je suis un petit ourson,
J'aime le miel et les bons fruits, miam ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Le tapis est lavable en machine après avoir retiré les accessoires de jeu.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

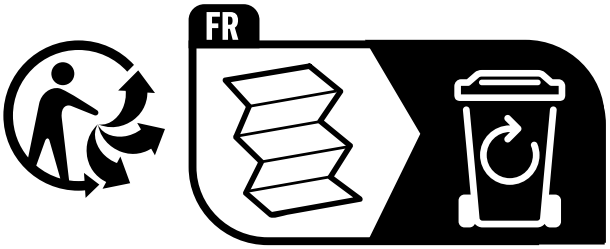
Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :
www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :
www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

Venez découvrir tous nos produits sur notre site Internet :

Pour la France : ***www.vtech-jouets.com***

Pour le Canada : ***www.vtechkids.ca/fr***

© 2025 VTech.
Tous droits réservés.
IM-579500-001
Version:0