

punto

**2-4 joueurs · Âge 7+**

## Contenu

## But du jeu

- 5 cartes à 2 joueurs ;
- 4 cartes à 3 ou 4 joueurs.

## Mise en place

**À 2 joueurs, distribuez à chacun toutes les cartes de deux couleurs.**

À 3 joueurs, distribuez à chacun toutes les cartes d'une couleur, ainsi que 6 cartes de la 4ème couleur. Cette couleur est dite « neutre » et ne compte pas.

**À 4 joueurs, distribuez à chacun toutes les cartes d'une couleur.**

Tout le monde mélange ensuite ses cartes et les empile devant soi, face cachée.

### Déroulement de la partie

Le joueur le plus jeune commence en retournant la première carte de son paquet et la place au centre de la table. Ensuite, chaque joueur, à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre, retourne la première carte de son paquet et la joue d'une des manières suivantes :

### Placement juxtaposé :

la carte doit être placée de manière à toucher au moins une carte déjà posée, soit par un côté, soit par un coin.



### Placement superposé :

la carte peut recouvrir une carte déjà posée si sa valeur est strictement supérieure à celle de la carte recouverte, indépendamment de la couleur.

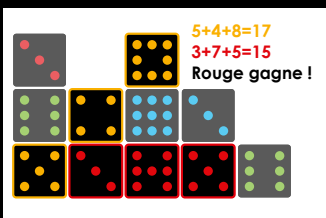


**Attention, les cartes doivent tenir dans un carré de 6 x 6 cartes maximum.**

Dès que quelqu'un parvient à aligner 4 ou 5 cartes (selon le nombre de joueurs) **d'une même couleur**, il remporte la manche. Cet alignement peut être réalisé horizontalement, verticalement ou en diagonale.

Le vainqueur de la manche retire alors la carte avec **le plus** de points de cette ligne et la place, face visible, devant lui. Elle ne sera plus jouée par la suite.

Récupérez\* toutes les autres cartes et triez-les par couleur. Rendez-les à leur propriétaire, qui les mélange (avec ses cartes restantes, le cas échéant) pour commencer une nouvelle manche. Le joueur à gau-



Lara pose son 5 jaune sur le 4 rouge et gagne.

Cette carte ne  
touche aucune  
autre carte.

Cette carte  
serait la 7e  
de la rangée.

che du vainqueur de la manche précédente joue en premier.

**\*À 3 joueurs, redistribuez le même nombre de cartes neutres à chacun. Les éventuelles cartes neutres restantes sont écartées du jeu. Les cartes neutres non jouées restent dans le paquet de chaque joueur.**

## Fin de la partie

**Le premier à remporter 2 manches est déclaré vainqueur. Mais bien sûr, libre à vous de jouer plus de manches.**

## Un blocage ?

Si, à son tour de jeu, un joueur ne peut pas poser sa carte, le vainqueur est celui qui a réalisé le plus de lignes de 3 cartes (ou 4 pour deux joueurs).

En cas de nouvelle égalité, celui dont ses lignes totalisent le moins de points l'emporte.

### Variante en équipe (4 joueurs)

Les joueurs se répartissent en deux équipes et s'installent de manière à alterner les tours entre les équipes. Chaque équipe joue avec deux couleurs de cartes. Mélangez ces cartes, puis distribuez-les équitablement entre les deux membres de chaque équipe.

**Objectif :** être la première équipe à former une ligne de 5 cartes de sa couleur.

### Jeu en équipe (6 ou 8 joueurs)

Les joueurs se regroupent en équipes de 2 et s'installent de façon à ce que les équipes jouent à tour de rôle. Triez les cartes par couleur. Si vous jouez à 3 équipes, mélangez 6 cartes de la couleur neutre dans chacun des 3 paquets.

Chaque équipe choisit un paquet et répartit les cartes équitablement entre ses membres.

**Objectif :** être la première équipe à aligner une série de 4 cartes de sa couleur.

### Variante expert

Cette variante réduit le hasard et offre plus de contrôle sur les choix.

Au début de la partie, chaque joueur pioche 2 cartes.

Lors de votre tour, jouez l'une de vos deux cartes, puis piochez-en une autre dans votre paquet, de façon à toujours avoir 2 cartes en main.

## DANS NOTRE GAMME DES PETITES BOÎTES MÉTAL :



### GO NUTS :

L'hiver arrive ! Les écureuils se dépêchent de récupérer le plus de noisettes possible, sans attirer l'attention du casse-noix, qui peut tout leur voler.



### GOLD :

La pépite de Reiner Knizia ! Aigüez votre mémoire pour ramasser de l'or et faites sauter vos adversaires à coups de dynamite.