FR

Mode d'emploi

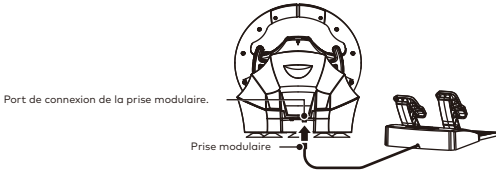
Merci d'avoir acheté ce produit.
Veuillez lire attentivement les instructions avant d'en commencer toute utilisation.
Après avoir lu le feuillet d'instructions, veuillez le conserver à portée de main pour future référence.

Sommaire

Comment se connecter	11
Inclus	11
Plateforme	11
Description	12
Installation	13
Interrupteur à bascule du Pad Directionnel	13
Fonction de maintien du bouton	13
Mode ASSIGN	14
Mode Pilotage	15
Réglage de la sensibilité	15
Réglage de la zone morte	16
Réinitialiser les paramètres par défaut	17
Attention	17
Caractéristiques principales	17

■ Comment se connecter

・Connectez la prise modulaire des Pédales au port de connexion modulaire du Volant.
・Ce produit peut être utilisé sans les Pédales.



* Ce produit n'est pas une manette sans fil.

Appuyez fermement une fois sur les deux pédales L et R.(・) Vous êtes maintenant prêt à jouer.
・Répétez le processus lorsque vous rebranchez le volant ou redémarrez la console Nintendo Switch™ ou PC.

■ Inclus



Volant　Pédales　Ventouses　Attache　Vis　Mode d'emploi

■ Plateforme

Nintendo Switch™ / PC(Xinput)

* Fonctionne comme manette PC via XInput.
Ce produit ne prend pas en charge DirectInput.

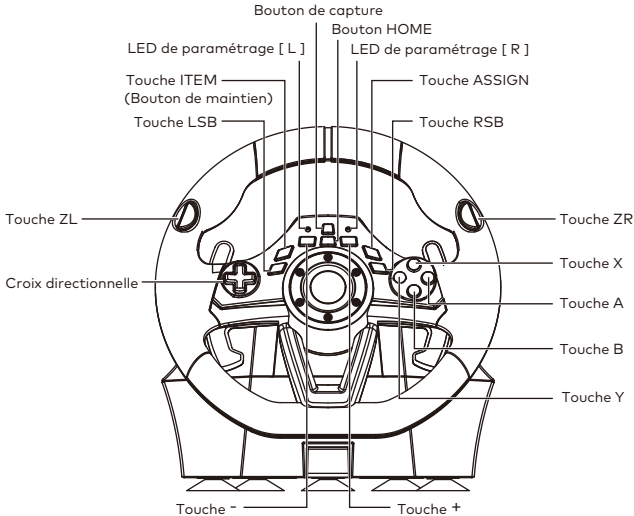
OS supporté	Windows®10 ／ 8～8.1 ／ 7
Exigence Système	Port USB, Connexion Internet

Important　Assurez-vous que votre Nintendo Switch™ est mise à jour avec le logiciel le plus récent.

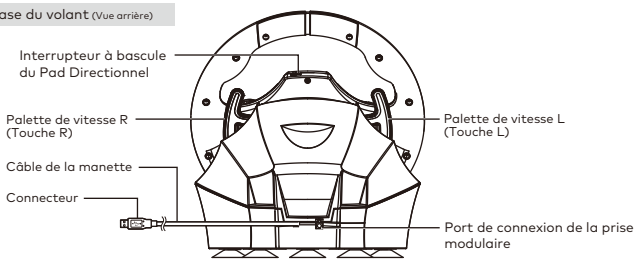
Peut ne pas fonctionner avec les jeux necessitant la détection de mouvement.

■ Description

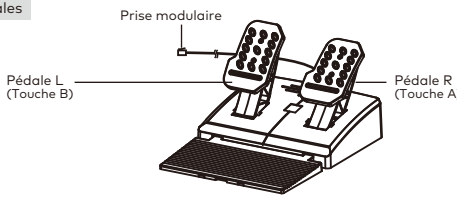
Base du volant (Vue de face)



Base du volant (Vue arrière)



Pédales



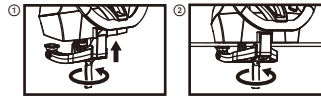
■ Installation

Base du volant

Option 1: Ventouse
① Placez les ventouses à la base du volant.
② Veuillez enlever toute poussière ou saleté de la table avant de fixer la manette grâce aux cinq ventouses.



Option 2 : Attache
① Serrez la vis de l'attache dans la base du volant.
② Utilisez l'attache pour mettre en place la base du volant sur une surface plane et rigide (ex : table)



- Veuillez ne pas combiner les deux méthodes de mise en place car cela peut endommager les ventouses.
- Ne pas fixer sur une surface en verre ou faite de matériaux fragiles.
- Retirer le produit du meuble utilisé avec précaution afin de n'en abîmer aucun des deux.

Pédales

Utilisez les pédales en les plaçant sur une surface plane au sol.



■ Interrupteur à bascule du Pad Directionnel

Le pavé directionnel peut être configuré pour fonctionner comme un stick gauche, un stick droit ou comme pavé directionnel. Le bon fonctionnement de l'interrupteur bouton directionnel de ce produit n'est pas garanti pour fonctionner avec tous les logiciels.
- Se référer au manuel d'instructions des logiciels. Ce produit ne fonctionne pas avec le mode analogique.



■ Fonction de maintien du bouton

Appuyez sur le bouton de maintien et maintenez-le enfoncé pour maintenir l'état enfoncé après avoir relâché votre doigt.

Activation

Appuyez pendant 1 seconde



Désactivation

Appuyez une fois



Touche ZL / Touche ITEM / Palette de vitesse L

Si la fonction d'un autre bouton est attribuée à la touche ITEM, la fonction "Maintenir enfoncé" ne sera pas activée si vous appuyez dessus.

ATTENTION Lorsque vous jouez à Mario Kart

Si la fonction "Maintenir" est activée, pour utiliser l'objet que vous avez collecté, appuyez d'abord sur l'un des boutons suivants pour le désactiver: ZL / ITEM / palette de gauche. Ensuite, appuyez à nouveau sur le bouton pour utiliser l'objet.

■ Mode ASSIGN

Vous pouvez reprogrammer les fonctions des boutons avec cette fonctionnalité.

Boutons Programmables

ZL / ZR / LSB / RSB / ITEM / Palette de vitesse L / Palette de vitesse R / Pédale L / Pédale R

Fonctions assignables

A / B / X / Y / L / R / ZL / ZR / LSB / RSB / ITEM / Palette de vitesse L / Palette de vitesse R /
Croix directionnelle (Droite / Bas / Gauche / Haut) / Stick gauche (Droite / Bas / Gauche / Haut) / Stick droit (Droite / Bas / Gauche / Haut)

Comment ajuster

Appuyez pendant 3 secondes

① 

Touche ASSIGN



Le voyant vert clignote lentement.

Appuyez Boutons Programmables

② 

ZL / ZR / LSB / RSB / ITEM / Palette de vitesse L /
Palette de vitesse R / Pédale L / Pédale R



Le voyant vert clignote rapidement.

Appuyez Fonctions assignables

③  or 

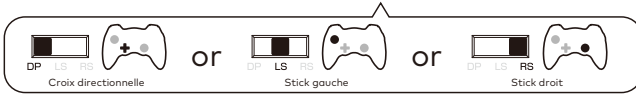
A / B / X / Y /
L / R / ZL / ZR /
LSB / RSB / ITEM /
Palette de vitesse L /
Palette de vitesse R

Croix directionnelle /
Stick gauche /
Stick droit

・Appuyer sur les touches directionnelles (Droite, Bas, Gauche, Haut) pour les assigner aux paramètres voulu



Le voyant s'allume vert.



Croix directionnelle　Stick gauche　Stick droit

・Après 4 secondes d'inactivité entre les étapes, la LED de programmation (droite) s'éteint et le mode de programmation s'arrête.
・Au cours de l'étape 2, les boutons de la manette Nintendo Switch™ seront désactivés.
・Lorsque le voyant de programmation (gauche) s'allume, cela signifie qu'un bouton est modifié. Il ne s'éteindra pas jusqu'à ce que la fonction du bouton soit réinitialisée.
・Si vous souhaitez désactiver la fonction des boutons, maintenez enfoncé pendant 3 secondes le même bouton que celui utilisé à l'étape 2 au moment de l'étape 3.
・Si vous avez appuyé sur plusieurs boutons à l'étape 3, le dernier bouton sur lequel vous avez appuyé sera attribué.
・Les paramètres du contrôleur sont stockés même si le périphérique USB est déconnecté.

Comment réinitialiser les boutons individuels

Utilisez l'étape 3 ci-dessus pour réinitialiser individuellement les boutons par défaut

Comment réinitialiser tous les boutons / fonctions aux valeurs par défaut

Appuyez pendant 3 secondes

① 

Touche ASSIGN



Le voyant vert clignote lentement.

Appuyez Bouton HOME

② 



La LED de programmation s'éteint
et toutes les affectations des boutons seront
réinitialisées à leurs paramètres par défaut.

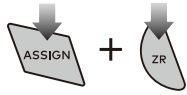
■ Mode Pilotage

Profitez d'une expérience de conduite plus rapide en ajustant l'angle de rotation de 270°à 180°.

180°



Appuyez simultanément



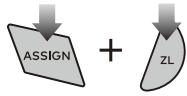


La LED de programmation (gauche) va clignoter bleu pendant 3 secondes.

270°



Appuyez simultanément





La LED de programmation (gauche) va clignoter vert pendant 3 secondes.

■ Réglage de la sensibilité

La sensibilité du volant peut être réglée sur 7 niveaux.
La LED (Gauche) de programmation va changer de couleur pour indiquer le niveau de sensibilité.

Base du volant

Appuyez pendant 3 secondes

① 



La LED (Droit) de programmation va clignoter (lentement).

Appuyez

② 



La LED (Droit) de programmation va clignoter (rapidement).

Réglez le commutateur sur LS

③ 



La couleur de la LED (Gauche) va changer pour indiquer quel angle de rotation est sélectionné.

Appuyez

④ 

La valeur de la sensibilité augmente en pressant "haut" sur la croix directionnelle.

Sensible

⑤ 

La valeur de la sensibilité baisse en pressant "bas" sur la croix directionnelle.

Résistant

Appuyez

Appuyez

⑥ 



La LED (Gauche) de programmation va s'éteindre.



La LED (Droit) de programmation va s'éteindre.

(La LED ASSIGN va s'allumer en vert lors de la configuration des boutons.)

・Si l'étape ② n'est pas initiée après l'étape ①, la LED « ASSIGN » va s'éteindre après 4 secondes et le mode de configuration sera automatiquement arrêté.
・Entre les étapes 2~4, seulement la base du volant et les pédales peuvent être utilisés. Les autres boutons du volant vers la Nintendo Switch™ seront désactivés.
・Les réglages seront sauvegardés même si le câble USB est déconnecté.

Résistant (Direction stable) — Par défaut — Sensible (Manipulation rapide)

	1	2	3	4	5	6	7
Couleur LED	Vert	Jaune	Rouge	Pourpre	Bleu	Bleu clair	Blanc

■ Réglage de la zone morte

La zone morte du centre du volant est paramétrable selon 7 niveaux.
La LED (Gauche) de programmation va changer de couleur pour indiquer la valeur de la zone morte.

Appuyez pendant 3 secondes

① ASSIGN

La LED (Droit) de programmation va clignoter (lentement).

Appuyez

② +

La LED (Droit) de programmation va clignoter (rapidement).

Réglez le commutateur sur DP

③ DP LS RS

La couleur de la LED (Gauche) va changer pour indiquer quel angle de rotation est sélectionné.

Appuyez

④

La valeur de la sensibilité augmente en pressant "haut" sur la croix directionnelle.

Ample

⑤

La valeur de la sensibilité baisse en pressant "bas" sur la croix directionnelle.

Réduit

Appuyez

Appuyez

⑥ ASSIGN

La LED (Gauche) de programmation va s'éteindre.

La LED (Droit) de programmation va s'éteindre.

(La LED ASSIGN va s'allumer en vert lors de la configuration des boutons.)

・Si l'étape ② n'est pas initiée après l'étape ①, la LED « ASSIGN » va s'éteindre après 4 secondes et le mode de configuration sera automatiquement arrêté.
・Entre les étapes 2~4, seulement la base du volant et les pédales peuvent être utilisés. Les autres boutons du volant vers la Nintendo Switch™ seront désactivés.
・Les réglages seront sauvegardés même si le câble USB est déconnecté.

Réduit — Par défaut — Ample

	1	2	3	4	5	6	7
Couleur LED	Vert	Jaune	Rouge	Pourpre	Bleu	Bleu clair	Blanc

■ Réinitialiser les paramètres par défaut

Pour restaurer les paramètres suivants en même temps : Mode Steering · Ajustement de la zone morte · Ajustement de la linéarité.

Appuyez pendant 3 secondes

① 



La LED (Droit) de programmation va clignoter (lentement).

Appuyez

② 



La LED (Gauche) de programmation va s'éteindre.



La LED (Droit) de programmation va s'éteindre.

(La LED ASSIGN va s'allumer en vert lors de la configuration des boutons.)

③ Lorsque le mode Steering est désactivé, la valeur du volant sera rétablie par défaut à 270°.
Les valeurs par défaut de la zone morte et de la linéarité sont de"4".

· Si l'étape ② n'est pas initiée après l'étape ①, la LED « ASSIGN » va s'éteindre après 4 secondes et le mode de configuration sera automatiquement arrêté.

■ Attention

- Ne jamais démonter, réparer ou modifier le produit.
- Gardez la manette à l'écart des zones poussiéreuses ou humides.
- Ne pas exercer de forte pression ou de choc sur le produit.
- Ne tirez pas et ne pliez pas le câble de la manette.
- Pour nettoyer le produit, merci d'utiliser un chiffon sec et doux.
- Ne jamais utiliser de produits chimiques tels que du benzène ou du diluant.
- Conserver ce produit hors de portée des enfants de moins de 3 ans.

■ Caractéristiques principales

Base du volant	
Dimensions externes	: 280 × 275 × 286mm
Diamètre de direction	: 280mm
Poids	: 1400g
Angle de rotation	: 270°
Longueur du câble	: 3m

Pédales	
Dimensions externes	: 234 × 305 × 180mm
Poids	: 700g
Longueur du câble	: 1.5m

Remarque :
Cet appareil obéit à la partie 15 du règlement de la FCC. Son fonctionnement est sujet à deux conditions:
(1) L'appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit tolérer les interférences reçues, ce qui inclut les interférences qui risquent de provoquer une utilisation indésirable.

Remarque :
cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites imposées aux appareils numériques de la classe B,
en vertu de la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour assurer une protection suffisante contre les interférences nuisibles dans les installations résidentielles.
Cet équipement génère, utilise et peut dégager de l'énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions du fabricant, provoquer d'interférences préjudiciables aux communications radio.
Il n'existe toutefois aucune garantie qu'un équipement particulier ne souffrira pas d'interférences.
Si cet équipement entraîne des interférences préjudiciables à la réception des émissions radio ou de télévision, identifiables en mettant l'appareil hors tension, puis sous tension, il est recommandé que l'utilisateur tente de résoudre ce problème au moyen d'une ou plusieurs des mesures suivantes :
- en orientant l'antenne réceptrice différemment ou en la changeant de place

INFORMATIONS SUR LA DESTRUCTION DU PRODUIT
Le symbole ci-dessus signifie que, conformément aux lois et réglementations locales, vous devez mettre au rebut votre produit et/ou sa batterie séparément des ordures ménagères. Lorsque ce produit n'est plus utilisable, portez-le dans un centre de collecte des déchets agréé par les autorités locales. La collecte et le recyclage séparé de votre produit et/ou de sa batterie lors de l'élimination permettent de préserver les ressources naturelles et de protéger l'environnement et la santé des êtres humains.
Applicable seulement aux pays de l'UE.



EU et Turquie uniquement

US

Garantie
HORI garantie à l'acheteur original que le produit acheté neuf dans son emballage original est sans défaut matériel ni de production et cette garantie pour une période de 90 jours à partir de la date d'achat originale. Si votre demande de garantie ne peut être prise en charge par votre revendeur veuillez vous adressez directement à Hori: infous@hori.jp.
S'il vous plaît visitez http://stores.horiusa.com/policies/ pour les détails de la garantie.

EU

Garantie
Pour toute demande de garantie dans les 30 jours après achat, veuillez en référer auprès de votre revendeur où le produit a été acheté originellement. Si votre demande de garantie ne peut pas être prise en charge par votre revendeur, ou pour toutes autres questions sur nos produits, veuillez vous adressez directement à Hori: infoeu@hori.jp.

L'image sur l'emballage peut différer du produit réel.
Le fabricant se réserve le droit de changer le design du produit ou ses caractéristiques techniques sans préavis.
Veuillez ne pas insérer les câbles dans les prises de courant.
L'emballage doit être conservé car il contient des informations importantes.
HORI et le logo de HORI sont des marques déposées de HORI.

Fabriqué en Chine