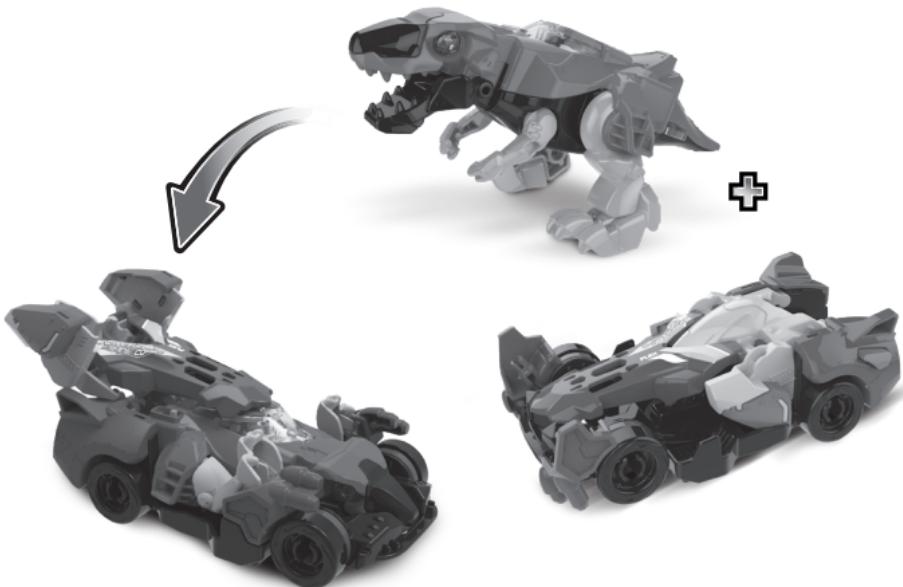


**vttech®**

Manuel d'utilisation

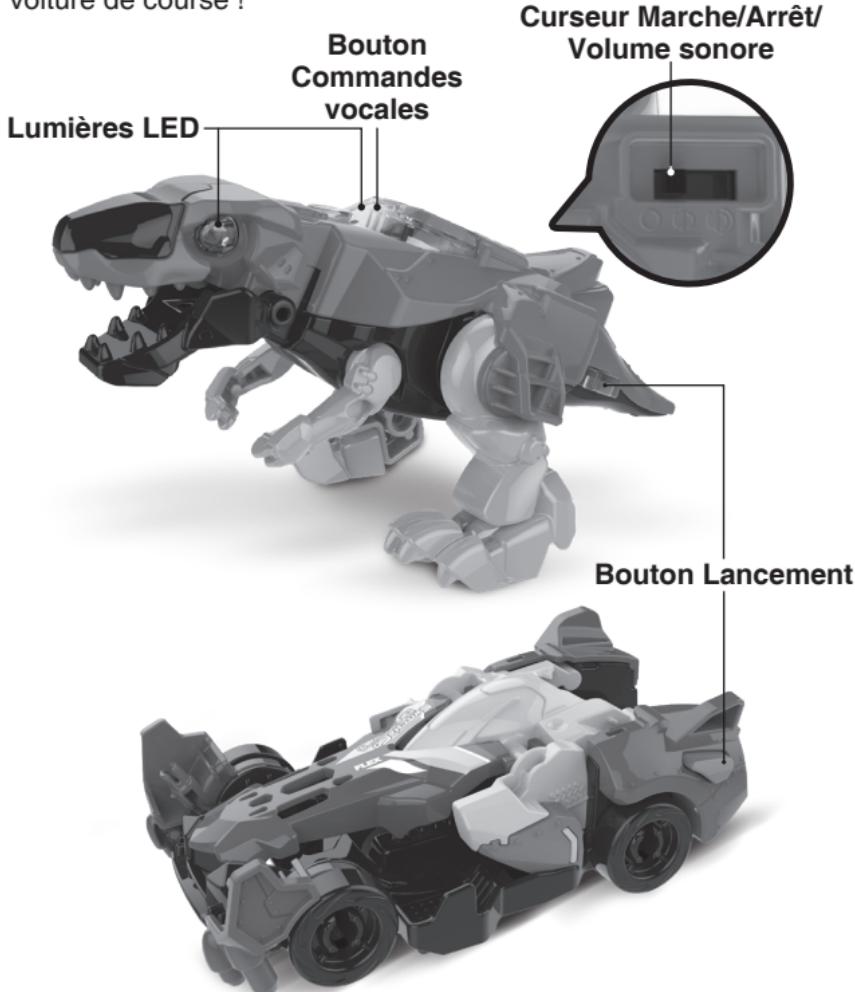
**SWITCH & GO®  
DINOS COMBO**

**FLEX LE T-REX + VOITURE RACER**



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Flex le T-Rex + voiture racer de VTech®**. Félicitations ! Ce jouet 2 en 1 comprend un T-Rex électronique et une voiture racer qui peuvent se combiner ensemble pour former une super voiture de course !



# CONTENU DE LA BOÎTE

- Flex le T-Rex
- Une voiture racer
- Un guide de démarrage rapide

## ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

## NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

## WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

## NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

## ATTENTION :

Ne viser ni les yeux ni le visage.

## ATTENTION :

Ne pas utiliser d'autres projectiles que ceux fournis avec ce jouet.

## WARNING:

Do not aim at eyes or face.

## WARNING:

Do not discharge any object other than the projectile provided with this toy.

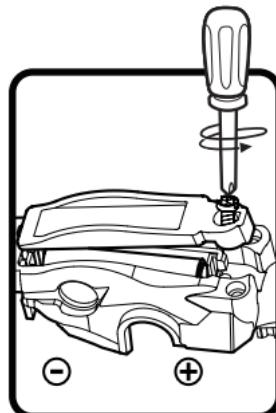
# ALIMENTATION

## Pour sortir du mode Démonstration :

Pour sortir du mode Démonstration, combiner **Flex le T-Rex** avec la **voiture racer** pour former la **super voiture de course**.

## Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 1 pile LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



### ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

### WARNING:

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.

## **IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

### **PILES RECHARGEABLES :**

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

### **Tri des produits et piles usagés**

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

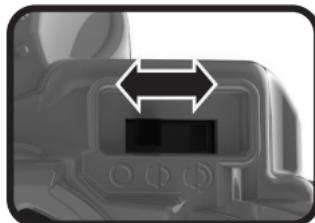
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



## FONCTIONNALITÉS

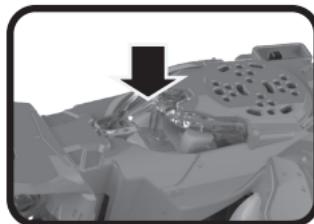
### 1. Curseur Marche/Arrêt/Volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Volume sonore** sur la position **Volume faible** (LOUD) ou **Volume fort** (LOUD). Pour l'éteindre, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** (OFF).



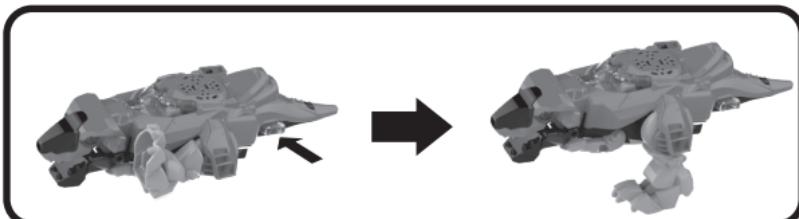
## 2. Bouton Commandes vocales

Appuyer sur le bouton **Commandes vocales** pour activer des sons et des phrases de pilote avec effets lumineux en mode **Combo** ou des sons et phrases de dinosaure en mode **T-Rex**.

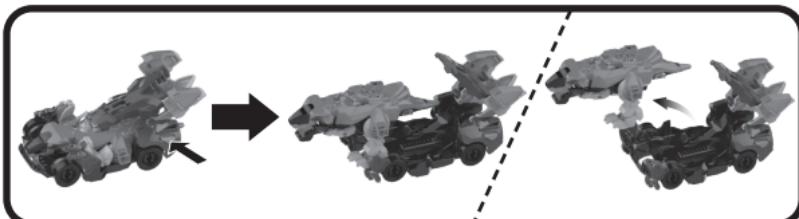


## 3. Bouton Lancement

En mode **T-Rex**, si les pattes du dinosaure sont rentrées à l'intérieur du jouet, appuyer sur le bouton **Lancement** pour les déployer.



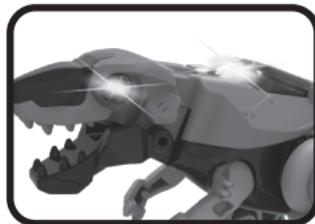
En mode **Combo**, appuyer sur le bouton **Lancement** pour projeter le T-Rex vers l'avant. Faire attention à ne pas viser les yeux ou le visage en appuyant sur le bouton.



**NOTE :** les pattes du T-Rex peuvent être déployées manuellement ou à l'aide du bouton **Lancement**.

## 4. Lumières LED

Les lumières LED des yeux et du corps du T-Rex clignotent en rythme avec les sons des modes **T-Rex** et **Combo**.



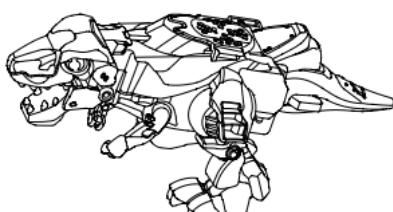
## 5. Arrêt automatique

Afin de préserver la durée de vie des piles, le jouet s'éteindra automatiquement après plusieurs secondes d'inactivité. Pour rallumer le jouet, appuyer sur le bouton **Commandes vocales**. Le jouet s'éteint aussi automatiquement lorsque les piles deviennent faibles.

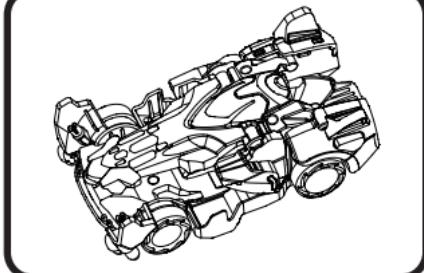
**NOTE** : si le jouet ou si les lumières s'éteignent pendant le jeu, nous vous conseillons d'installer une nouvelle pile.

# TRANSFORMATION

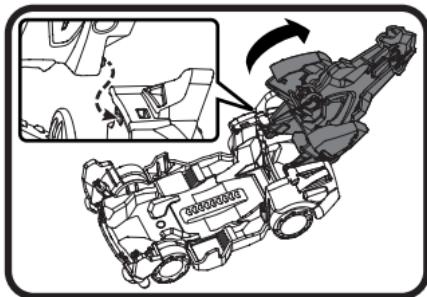
Pour obtenir le mode **Combo** :



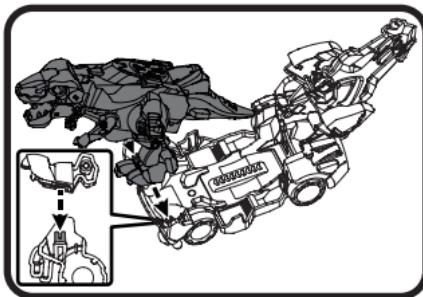
1. Commencer avec le mode **T-Rex**.



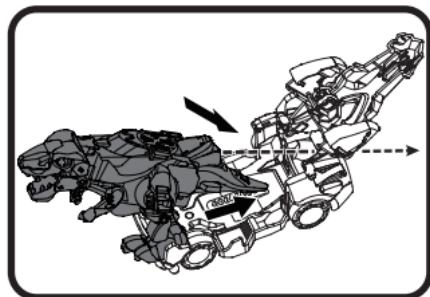
2. Commencer avec la voiture racer.



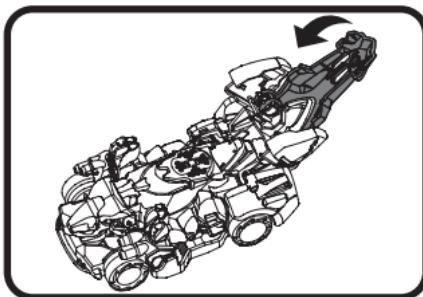
3. Relever le toit de la voiture.



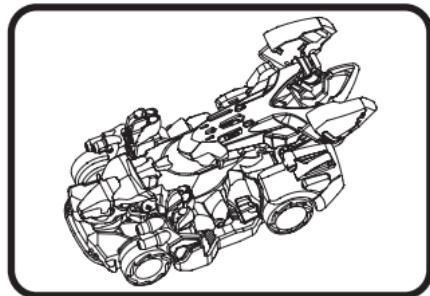
4. Enclocher les pieds du T-Rex sur l'avant de la voiture.



5. Pousser le T-Rex dans la voiture.



6. Retourner le toit de la voiture.

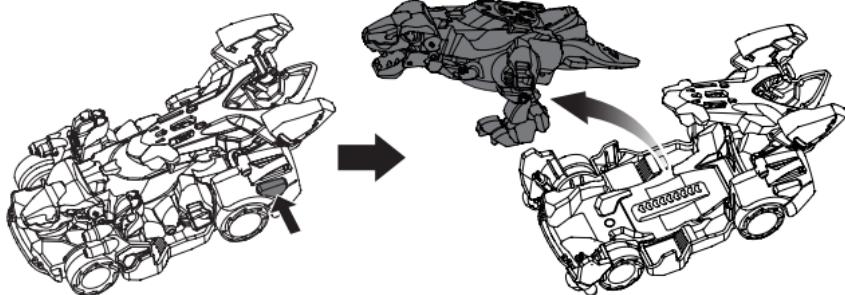


7. Le mode **Combo** est prêt !

## Transformation automatique en mode T-Rex :

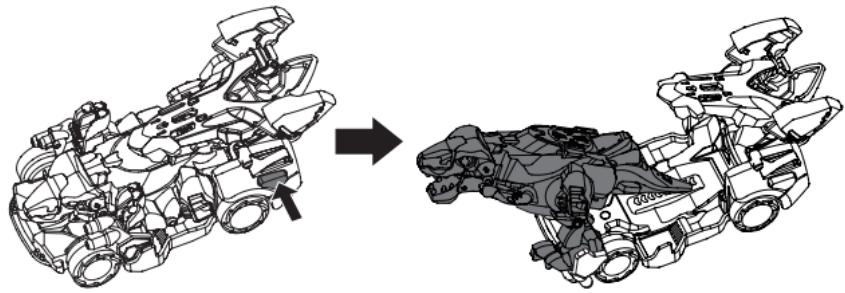
### 1. Si le T-Rex n'est pas bien fixé à la super voiture de course.

Appuyer sur le bouton **Lancement** pour éjecter le T-Rex en dehors de la super voiture de course.



### 2. Si le T-Rex est bien fixé à la super voiture de course.

Appuyer sur le bouton **Lancement** pour que le T-Rex se lance et se tienne droit sur la super voiture de course.



# **ENTRETIEN**

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de produits solvants ou abrasifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement ou ne fonctionne plus, merci de remplacer les piles usagées par des piles neuves ou rechargées.

# **EN CAS DE PROBLÈME**

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer l'appareil. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des neuves.

# SERVICE CONSOMMATEURS

## Besoin d'aide sur nos produits ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance

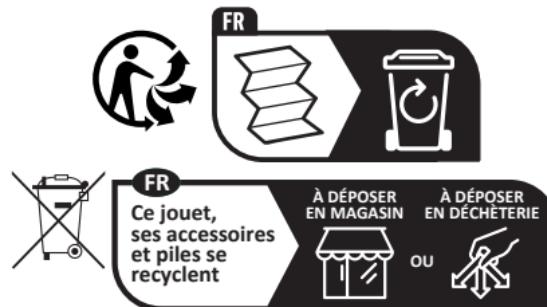
**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques



*Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :*

*Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

*Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)*

