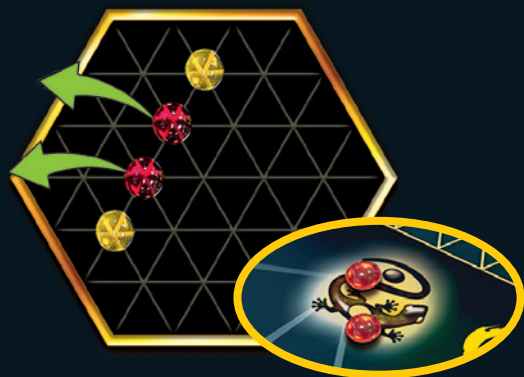


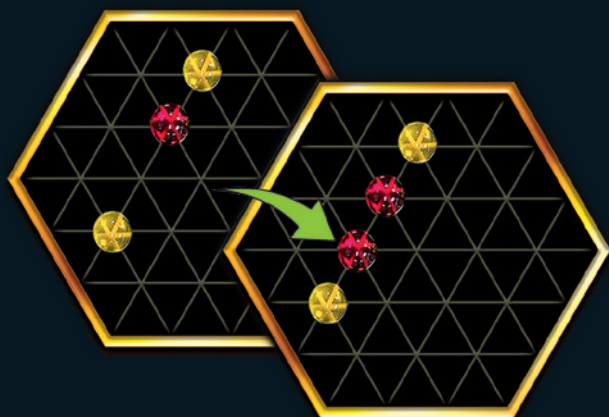
2 • GOBER

Le nombre de gemmes à gober doit toujours se faire 2 par 2. Le joueur qui encercle deux gemmes de même couleur, côte à côte et qui sont sur la même ligne, peut les gober. Dans l'exemple ci-dessous, ce sont les gemmes rouges qui se font gober par les gemmes jaunes.



Conseil : lorsque vous gobez des gemmes, positionnez-les sur votre lézard coloré.

À l'inverse, un joueur peut placer ou replacer une deuxième gemme, de sa couleur, entre deux gemmes adverses, sur la même ligne, sans se les faire gober. Dans l'exemple ci-dessous, si vous rajoutez une gemme rouge et que les 2 gemmes jaunes étaient déjà placées, les 2 gemmes rouges sont sauvées.



Attention !



Présence de petites pièces.
Danger d'étouffement.

Informations à conserver.

Les couleurs et décorations peuvent varier.

Il est recommandé de bien enlever toutes les attaches en plastique et autres éléments de protection ne faisant pas partie du jouet avant de le donner à l'enfant.



RÉF. 75100
Fabriqué en Chine

Lansay

112 quai de Bezons
95100 Argenteuil - FRANCE
www.lansay.fr

CONTENU :

- 1 plateau
- 300 gemmes transparentes
- 6 sacs en velours



• RÈGLES DU JEU •

*Jeu stratégique
pour toute la famille !*

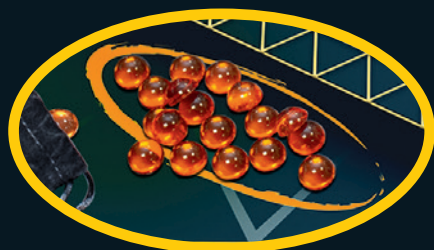
*Alignez vos gemmes ou
gobez celles de vos adversaires.*

*Trahisons et alliances
seront au rendez-vous !*

Lansay

MISE EN PLACE DU JEU

Placez le plateau au centre de la table.
Chaque joueur choisit une couleur de gemme et se place idéalement face au cercle correspondant à sa couleur.



Conseil : vous pouvez disposer quelques-unes de vos gemmes dans le cercle de couleur présent sur le plateau de jeu.

BUT DU JEU

Deux méthodes pour gagner : - Aligner vos gemmes
OU
- Gober celles des autres joueurs

Le nombre de gemmes à aligner ou à gober dépend du nombre de joueurs (voir tableau).

		- NOMBRE DE JOUEURS -				
NOMBRE DE GEMMES À ALIGNER POUR REMPORTER LA PARTIE	Ligne de 6 gemmes 	1 ligne *	1 ligne	1 ligne	1 ligne	1 ligne
	Ligne de 5 gemmes 	3 lignes	3 lignes	2 lignes	2 lignes	2 lignes
	Ligne de 4 gemmes 	8 lignes	6 lignes	5 lignes	4 lignes	4 lignes
NOMBRE DE GEMMES À GOBER 2 PAR 2 POUR REMPORTER LA PARTIE		24 **	20	18	14	12

*Exemple 1 : à 2 joueurs, aligner 1 ligne de 6 gemmes pour gagner la partie.

**Exemple 2 : à 2 joueurs, gober 24 gemmes pour gagner la partie.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le joueur le plus âgé commence la partie et le jeu continue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

1 • ALIGNER

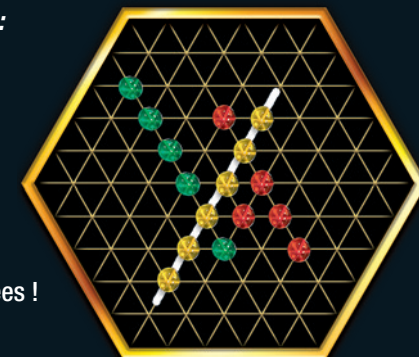
Chaque joueur, à son tour, place une gemme sur l'intersection de son choix (n'importe où, y compris sur les bords) pour créer des lignes de gemmes de sa couleur.



EXEMPLES ET SITUATIONS DE JEU

• 1^{ère} SITUATION : à 3 joueurs

Chaque joueur positionne une gemme à son tour...
Les jaunes gagnent avec 6 gemmes alignées !



• 2^{ème} SITUATION : à 4 joueurs

Chaque joueur positionne une gemme à son tour...
Les jaunes gagnent avec 2 lignes de 5 gemmes alignées !

