



- Une base carton décorée (voir schéma de montage)
- 100 ballons multicolores de dimension 10x10x10 cm 16 grammes
- 1 pompe à ballons
- Une base électronique avec souffleur
- Un pistolet 5 coups
- 10 fléchettes
- 3 tiges + 6 bouchons (voir schéma de montage 6)
- 20 pointes (voir schéma de montage 1 & 2)
- Ruban adhésif pour fixer les rampes (voir schéma de montage 3 & 4)

LE JEU QUI VA VOUS EN FAIRE VOIR DE TOUTES LES COULEURS !

RETROUVEZ CE FAMEUX JEU FORAIN DE TIR AUX BALLONS CHEZ VOUS !

LES BALLONS SONT DES CIBLES SUR LESQUELLES LE JOUEUR TIRE, MAIS ATTENTION !

LA TÂCHE N'EST PAS FACILE POUR ÉCLATER CES BALLONS ! IL FAUDRA ÊTRE PRÉCIS DANS VOS TIRS !

« WAOUH, JE L'AI EU CELUI-LÀ ! » « OH NON, J'AI RATÉ LE DERNIER ! »

LES ÉMOTIONS SONT TOUJOURS AUSSI FORTES AU COURS D'UNE PARTIE DE TIR AUX BALLONS.

5, 4, 3, 2, 1, PRÊT ? TIREZ !!!

PREPARATION DU JEU

Une fois la base de jeu montée, il faut préparer votre partie :

- Gonfler 5 ballons à l'aide de la pompe fournie (les ballons utilisés sont de type bombes à eau)
- Si vous décidez de gonfler les ballons un peu plus gros, alors placer uniquement 4 ballons dans le stand de tir (car les ballons resteront coincés s'ils sont trop grands)

IMPORTANT

La manière de gonfler les ballons influera sur la facilité du jeu. Plus le ballon sera gonflé, plus il éclatera facilement.

- Niveau facile : longueur du ballon gonflé 15cm (les ballons bougent plus lentement)
- Niveau moyen : longueur du ballon gonflé 13.5cm
- Niveau difficile : longueur du ballon gonflé 12cm
- Placer les ballons dans le caisson de tir.
- Chargez le pistolet avec 5 fléchettes.

CHOISISSEZ VOTRE SÉQUENCE DE JEU 3 SÉQUENCES DISPONIBLES

- La séquence **60 secondes timer** : cette séquence de jeu compte le temps que tu mets pour éclater tous les ballons. Avant que le « timer » se mette en marche, un décompte se fait : 5...4...3...2...1...go, l'enfant doit alors être prêt à commencer son tir.
- La séquence **Compteur de temps** est souvent sélectionné lorsque le joueur est seul. C'est un jeu de challenge ! L'objectif étant d'éclater les 4 ou 5 ballons et d'améliorer son temps de jeu à chaque fois !
- La séquence **90 secondes timer** : cette séquence comme son nom l'indique à une durée de jeu de 90 secondes. Cette séquence est utilisée lorsqu'il y a 2 joueurs. Nous conseillons aux joueurs de tirer chacun leur tour durant les 90 secondes de jeu. Les joueurs auront 10 fléchettes à se partager soit 5 fléchettes chacun. Ils devront éclater 3 ballons minimum pour gagner.
- possibilité de laisser le fond sonore ou de le couper.
- **Off** arrête le jeu et permet aux piles de ne pas se décharger trop vite.
- **On** est une séquence de jeu avec une durée de temps de +/- 5 minutes.

STOP 60s 90s 5mins

⑤

④

③

②

①



00

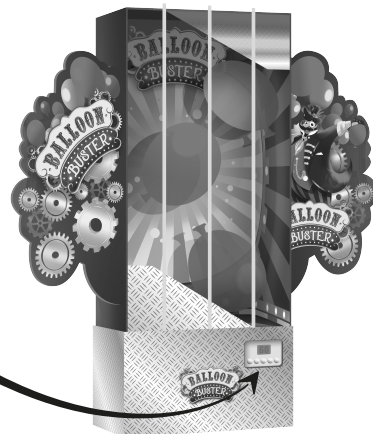
①

②

③

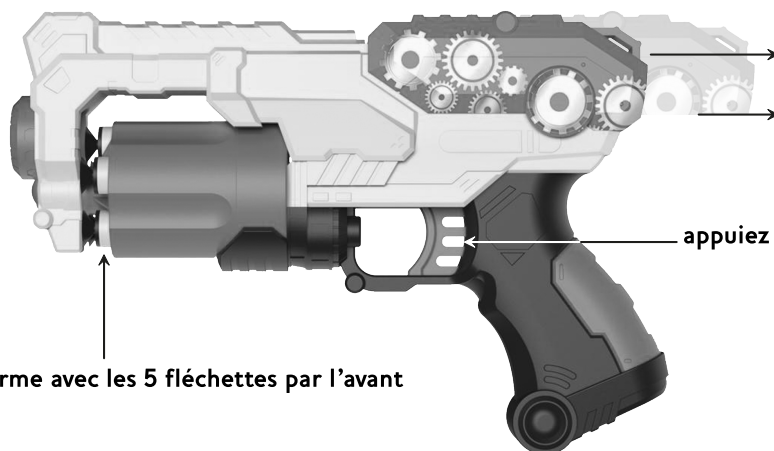
④

⑤



LE PISTOLET

- La boîte contient 10 fléchettes, celles-ci se chargent dans le pistolet comme indiqué sur le schéma ci-dessous (5 fléchettes à la fois dans le barillet du pistolet).
- Toujours tirer la poignée vers l'arrière avant de commencer à tirer.



Tirez vers l'arrière la culasse pour recharger votre pistolet le cylindre du pistolet va tourner pour recharger une autre fléchette

appuyez sur la gachette pour tirer

Chargez votre arme avec les 5 fléchettes par l'avant

JOUONS

- Placez-vous à une distance de 0.5 mètre des ballons pour les débutants (soit environ 1 pas d'enfants), 1 mètre pour les joueurs intermédiaires (soit environ 2 pas d'enfants) et 1.5 mètres pour les joueurs confirmés (soit 3 pas d'enfants).
- En fonction de la séquence de jeu choisi (voir paragraphe : **PRÉPARATION DU JEU**), vous devrez soit tirer sur tous les ballons en un temps limité de 60 secondes, 90 secondes ou choisir la séquence avec une durée de jeu de +/- 5 minutes.
- Lorsque tous les ballons sont éclatés, le jeu est terminé !
- Pour recommencer, placez votre base de jeu en position OFF, gonflez à nouveau 4 ou 5 ballons à l'aide de la pompe fournie puis choisissez à nouveau une séquence de jeu.

DÉPANNAGE

1. Dans le cas où les ballons continueraient à toucher la paroi sans bouger par électrostatique.

Solution

- Essuyer légèrement la surface des ballons avec une serviette en papier humide et l'intérieur du mur.

2. Dans le cas où les ballons n'éclateraient pas, quelle que soit la manière dont on tire.

Solution

- Réinstaller les pointes pour s'assurer qu'elles sont bien perpendiculaires à la paroi.
- Essayez de gonfler le ballon un peu plus.

3. Dans le cas où la soufflerie ne ferait pas tourner les ballons

Solution

- Vérifier que la sortie d'air de la soufflerie correspond à l'orifice de la boîte de soufflerie
- Réserver un espace vide pour la ventilation
- Touchez et déplacez légèrement les ballons, car ils peuvent parfois être collés les uns aux autres.
- Remplacer les piles

4. Le bouton électronique ne fonctionne pas correctement après 20 minutes d'inactivité.

Solution

- Redémarrer le ventilateur en éteignant et en rallumant le bouton (ON/OFF) principal, situé à proximité du boîtier des piles.

Règle de jeu en Français / Game rules in English / Spielregel auf Deutsch / Spelregels in het Nederlands
Regole di gioco in Italiano / Reglas de juego en Español / Regras do jogo português



INFO

Fabriqué par : BE-BLIP, 1 place Paul Verlaine 92100 Boulogne Billancourt, France.

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits parties. Danger d'étouffement. Attention. Ne pas viser les yeux ou le visage. Ne pas viser les animaux et les personnes. Ne pas tirer d'autres projectiles que ceux fournis ou recommandés par le fabricant. Attention. Les ballons de baudruche non gonflés ou abîmés peuvent présenter un risque d'étouffement ou de suffocation pour les enfants de moins de 8 ans. La surveillance d'un adulte est nécessaire. Ne pas laisser de ballons de baudruche non gonflés à la disposition des enfants. Les ballons de baudruche abîmés doivent être jetés immédiatement. Fabrication en latex de caoutchouc naturel. Ne pas modifier ou remplacer les pointes fournies.

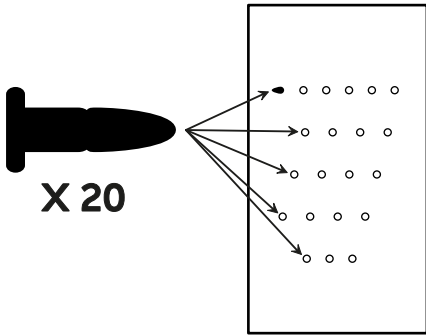
ATTENTION! Assemblage par un adulte requis. Enlever tous les éléments d'emballage avant de donner le jouet à l'enfant. Informations utiles à conserver pour référence ultérieure. Photo non-contractuelles : les formes, les couleurs, les détails et le contenu peuvent varier de l'illustration. Fabriqué en Chine.



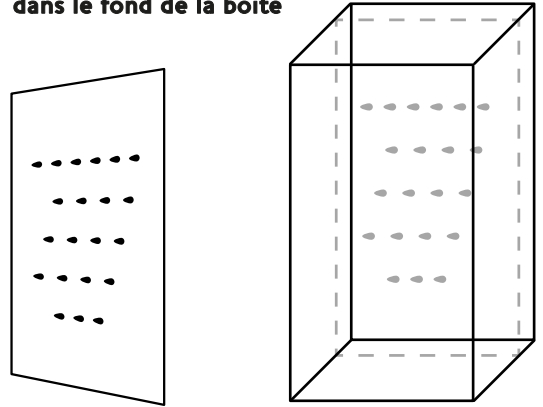
REF/ BB55_1001

ASSEMBLAGE DE LA BASE DE JEU

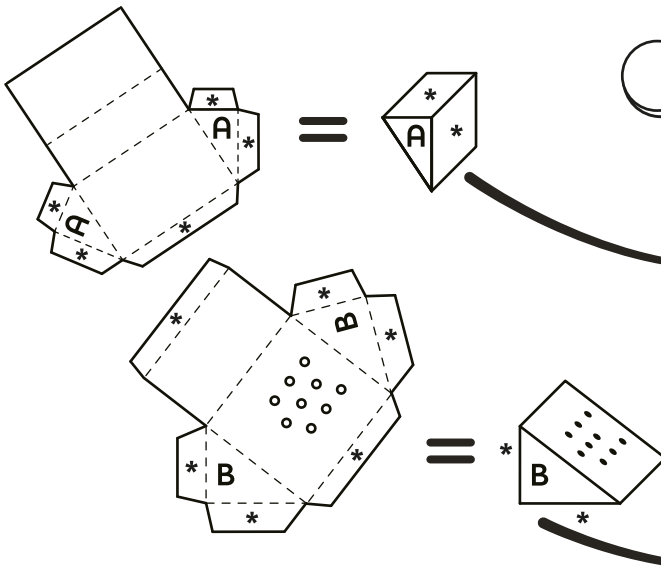
1 - Apposer les pointes sur le fond cartonné



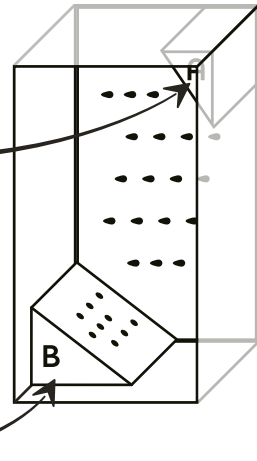
2 - Placer la plaque avec les pointes dans le fond de la boîte



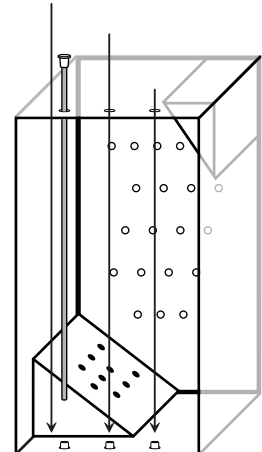
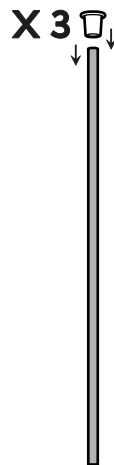
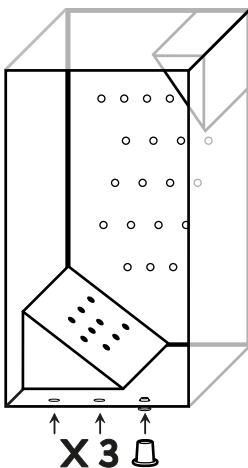
3 - Préparer les 2 formes triangulaires



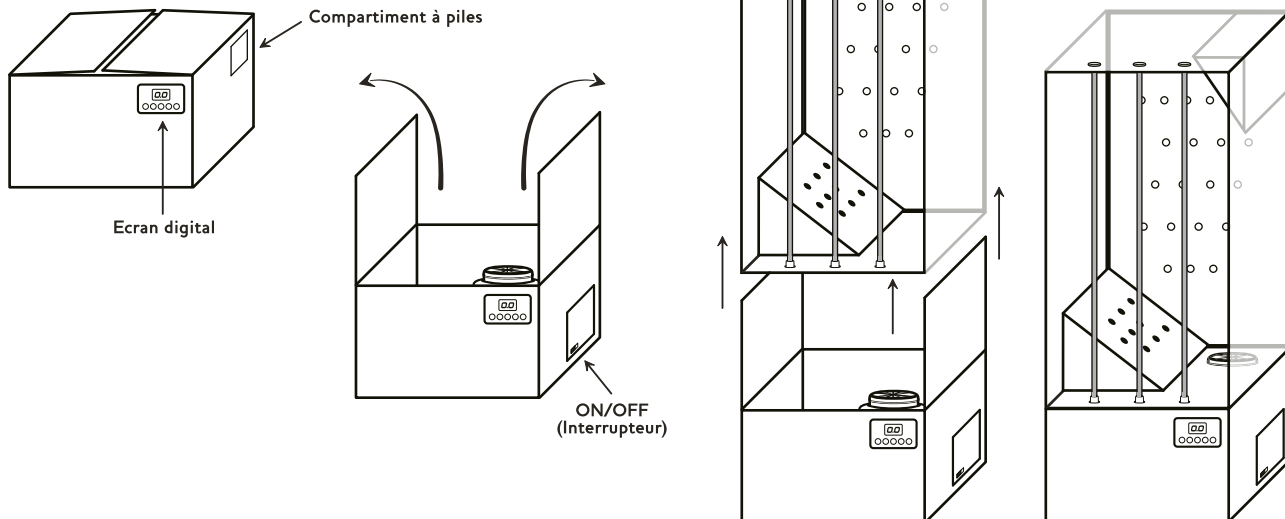
4 - Placer les 2 formes triangulaires comme suit
Utilisez l'autocollant pour coller les points *
(Petit en haut et gros en bas)



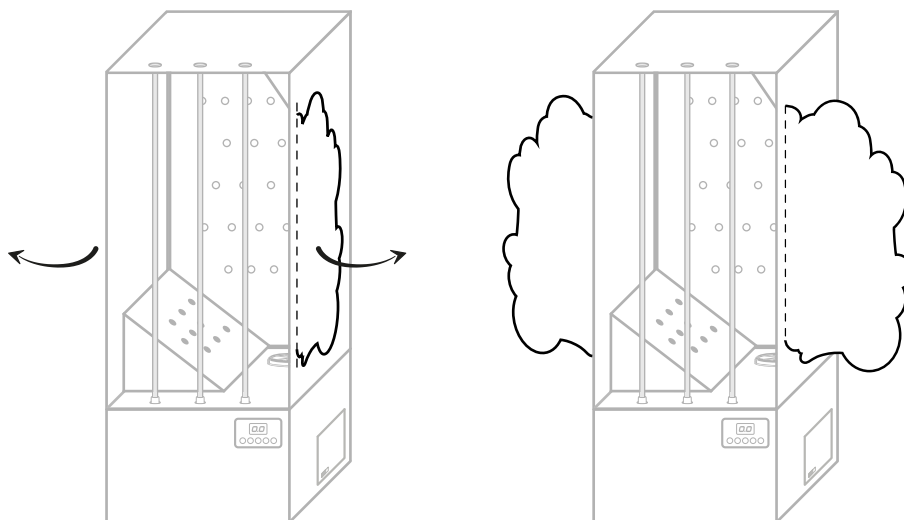
6 - Placer les 3 tiges en facing de la boîte en n'oubliant pas de rajouter les bouchons



7 - Rajouter la boîte en dessous de la scène de jeu afin de cacher le moteur et d'insérer correctement le tube souffleur par le bas de la boîte à l'emplacement prévu



8 - Optionnel : Ouvrir les joues de la boîte (décoration), en respectant le découpage des pointillés du carton



INSTALLATION DES PILES

Mettez 3 piles de type AA (LR6) non fournies dans le jeu (courant continu --- 4.5V) :

1. Ouvrez le couvercle du compartiment à piles sous le loup en dévissant la vis.
2. Insérez les piles en vous assurant que les extrémités positives (+) et négatives (-) des piles sont bien alignées avec les symboles (+) et (-) gravés dans le compartiment à piles.
3. Remettez le couvercle du compartiment à piles en revisant bien la vis en place.

INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT LES PILES :

- Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables ne doivent être chargées que sous la surveillance d'un adulte.
- Recycler les piles de façon appropriée, ne les jeter pas au feu ni dans les ordures ménagères.
- Les piles usagées doivent être retirées du jouet.
- Différents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés.
- Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité.
- Toujours retirer les piles du jouet lorsque vous ne l'utilisez pas pendant une longue période.
- Conserver la notice pour référence future. Elle contient des informations importantes.
- N'utilisez que des piles du type recommandé.
- Le remplacement des piles ne doit être effectué que par un adulte.
- Les piles doivent être insérées en respectant la polarité (+ et -).

