

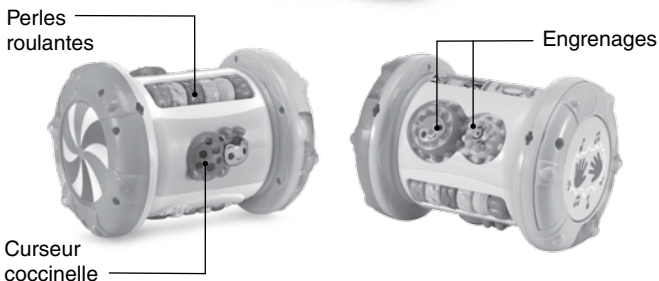
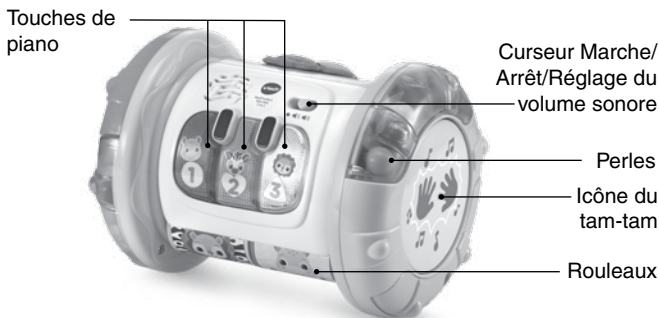
Magi rouleau tam-tam 2 en 1



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Magi rouleau tam-tam 2 en 1** de **VTech^{MD}**. Félicitations !

Bébé développe sa motricité et s'amuse avec le **Magi rouleau tam-tam 2 en 1** de **VTech^{MD}** ! Il découvre ses premiers mots, les animaux, les chiffres et le rouleau l'incite à le suivre à quatre pattes. Le tout en chansons et musiques grâce au détecteur de mouvement.



CONTENU DE LA BOÎTE

- Magi rouleau tam-tam 2 en 1
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

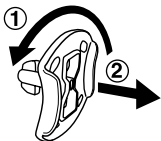
WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

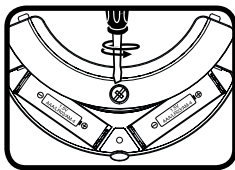


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Retrait et installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles à l'aide d'un tournevis.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible**  ou sur la position **Volume fort**  pour écouter un son, des phrases et des chansons. Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** .



2. Magi rouleau tam-tam 2 en 1

Faire tourner l'engrenage pour entendre des sons et de la musique. Lorsqu'une mélodie est jouée, faire tourner l'engrenage ou appuyer sur l'icône du tambour pour rajouter des sons amusants à la musique. La lumière clignote en rythme.



3. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le **Magi rouleau tam-tam 2 en 1** se met en veille après environ 30 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur les touches du piano ou l'icône du tambour.

NOTE : si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue ou si l'intensité lumineuse diminue, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

1. Touches de piano lumineuses

Appuyer sur les touches du piano pour découvrir les animaux et les chiffres en musique. La lumière clignote en rythme.



2. Faire rouler, tourner et glisser

Manipuler les engrenages, rouleaux, perles et le curseur coccinelle permet de muscler les petits doigts de Bébé.



3. L'icône du tam-tam

Appuyer sur l'icône du tam-tam pour entendre des sons réalistes et regarder les perles rouler. La lumière clignote en rythme.



LISTE DES MÉLODIES

1. *Dans la forêt lointaine*
2. *Enroulez le fil*
3. *Tous les animaux du monde*
4. *Un kilomètre à pied*
5. *Savez-vous planter les choux*
6. *Brousse, brousse*
7. *The Alphabet Song*
8. *Roulez, roulez, chemins de fer*
9. *Skip to My Lou*
10. *London Bridge*
11. *Promenons-nous dans les bois*
12. *Un éléphant qui se balançait*
13. *Bateau sur l'eau*
14. *Sur le pont d'Avignon*
15. *Mon âne*
16. *Une souris verte*
17. *Au clair de la lune*
18. *Dansons la capucine*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 : sur l'air de *Bingo*

« Fais-moi rouler tout autour de toi,
Joue du piano du bout de tes doigts !
Compte jusqu'à trois,
Tape sur le tambour,
Avec tes deux mains ! »

Chanson 2 : sur l'air de *Rock'n'roll des gallinacés*

« Je roule et fais de la musique,
Savais-tu que j'étais magique ?
De quel instrument veux-tu jouer ?
Du piano ou du tambour ? »

Chanson 3 : création VTech®

« Tape, tape,
Sur le tam-tam,
Trouve ton rythme,
Crée ta propre musique ! »

Chanson 4 : sur l'air de *Passe, passe, passera*

« Coucou, mon ami,
Je suis ravi de jouer avec toi !
Pour combler toutes tes envies,
Tu pourras toujours compter sur moi ! »

Chanson 5 : sur l'air de *Mary Had a Little Lamb*

« L'hippopotame se détend dans l'eau,
Pour se protéger du soleil.
Il peut y rester un long moment,
Dès qu'il en ressent le besoin ! »

Chanson 6 : sur l'air de *Il court, il court le furet*

« Le zèbre court par ici,
On le voit passer par là.
Il est reconnaissable,
Par ses rayures noires et blanches ! »

Chanson 7 : sur l'air de *Do You Know the Muffin Man?*

« Le lion vit dans la savane,
Il est le roi des animaux.
Son rugissement et sa crinière
Sont bien connus de tous ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil et à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement ou ne fonctionne plus, merci de remplacer les piles usagées par des piles neuves ou rechargées.

EN CAS DE PROBLÈME

Si l'activité ou le jouet ne fonctionnent plus ou semblent dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer l'ensemble des piles par de nouvelles. Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

