

vtech[®]

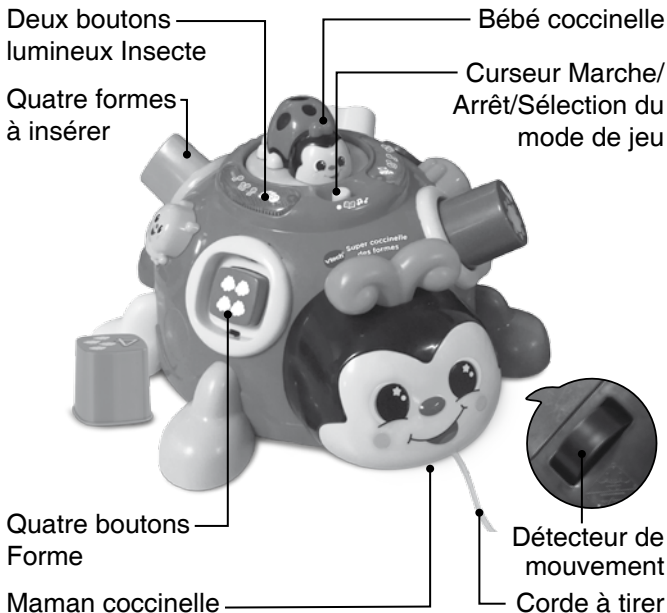
Manuel d'utilisation

Super coccinelle des formes



INTRODUCTION

Avec sa **Super coccinelle des formes** de VTech®, votre tout-petit reconnaît les formes et les manipule pour les encastrer sur la maman coccinelle. À chaque forme insérée, il découvre le nom des formes, les couleurs, les chiffres et le vocabulaire de la nature. En appuyant sur le bébé coccinelle, il peut toutes les éjecter et recommencer le jeu une nouvelle fois. Les différents éléments à manipuler l'aident à développer sa motricité fine. Lorsqu'il grandit, il peut même partir en promenade avec sa coccinelle en tirant sur la corde pour la faire rouler.



CONTENU DE LA BOÎTE

- Une **Super coccinelle** des formes de VTech®
- Un bébé coccinelle
- 4 formes colorées à trier
- Un manuel d'utilisation

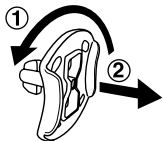
ATTENTION : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this parent's guide as it contains important information.

Pour retirer le jouet de la boîte :

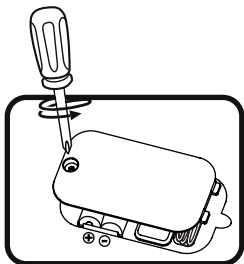


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au-dessous du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma situé dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour de meilleures performances.
5. Refermer soigneusement le compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



Mise en garde

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

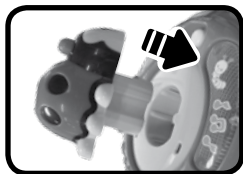


ATTENTION :

1. Pour la sécurité de votre enfant, l'assemblage de ce produit doit être fait par un adulte.
2. Assurez-vous que le bébé coccinelle est bien fixé dans son emplacement avant de donner le jouet à votre enfant.

ASSEMBLAGE

1. Retirer l'étiquette et les deux morceaux de plastique qui se trouvent au niveau de l'emplacement du bébé coccinelle et les jeter pour la sécurité de votre enfant. Ces éléments ne font pas partie du jouet.
2. Insérer le bébé coccinelle dans l'emplacement prévu à cet effet en respectant le sens d'insertion. Vous entendrez un clic lorsque le bébé sera correctement positionné. Une fois connecté à la maman coccinelle, le bébé ne peut plus être détaché.



FONCTIONNALITÉS

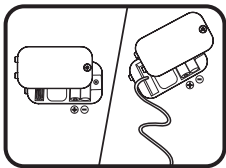
1. Curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu** sur le **mode Découvertes**  ou sur le **mode Musique** . Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur sur la **position Arrêt** .



2. Corde pour tirer le jouet

Pour transformer ce jouet en jouet à tirer, retirer la corde qui se trouve dans le compartiment à piles et la positionner dans la fente prévue à cet effet avant de refermer le compartiment à piles pour la bloquer. Pour la sécurité de votre enfant, ranger la corde dans le compartiment jusqu'à ce que votre enfant marche. La supervision d'un adulte est recommandée.



3. Arrêt automatique

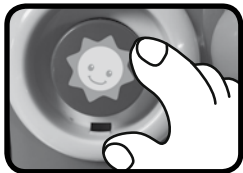
Pour préserver la durée de vie des piles, la **Super coccinelle des formes** s'éteint automatiquement après environ 30 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur n'importe quel bouton. Tirer sur la corde et faire rouler la coccinelle ne permet pas de rallumer le jouet.

Note : si le jouet s'éteint pendant que votre enfant joue, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

1. Boutons Forme

Appuyer sur les **boutons Forme** ou insérer une forme dans son emplacement pour découvrir le nom et la couleur de la forme, les chiffres et les éléments de la nature en **mode Découvertes**. En **mode Musique**, appuyer sur le bouton pour déclencher de jolies mélodies. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



2. Bébé coccinelle

Appuyer sur le **bébé coccinelle** pour entendre des phrases et des sons amusants en **mode Découvertes**. En **mode musique**, vous entendrez des chansons et des jolies mélodies. En appuyant sur le **bébé coccinelle**, toutes les formes encadrées sur la maman sont éjectées.



3. Boutons lumineux Insecte

Appuyer sur les **boutons lumineux Insecte** pour découvrir des petites informations sur le papillon et la chenille en **mode Découvertes** et entendre des mélodies en **mode Musique**. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



4. Détecteur de mouvement

Tirer sur la corde pour faire rouler la coccinelle et activer le **détecteur de mouvement** qui déclenche une variété de chansons et mélodies. Les lumières clignotent en rythme avec les sons tant que la coccinelle est en mouvement.



PAROLES DES CHANSONS

Chanson n° 1 : sur l'air de *Animal Fair*

« Je suis une jolie coccinelle,
Avec mes formes arc-en-ciel
J'ai un cœur, un triangle, un rond, un carré
Viens avec moi les explorer ! »

Chanson n° 2 : création VTech®

« En chemin, nous fredonnons

Ce rythme à l'unisson.

Allez, chante avec nous cette chanson ! »

LISTES DES MÉLODIES

1. *Au clair de la lune*
2. *Bon voyage monsieur Dumollet*
3. *Alouette*
4. *Promenons-nous dans les bois*
5. *À la claire fontaine*
6. *Gentil coquelicot*
7. *Coccinelle demoiselle*
8. *Le Fermier dans son pré*
9. *Savez-vous planter les choux ?*
10. *Tous les animaux du monde*
11. *Dansons la capucine*
12. *Sur le pont d'Avignon*
13. *Roulez, roulez, chemins de fer*
14. *Petit escargot*
15. *Il court, il court, le furet*

ENTRETIEN

- Pour nettoyer la **Super coccinelle des formes**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil et à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter notre service Consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

