

vtech®

Manuel d'utilisation



INTRODUCTION

Tu viens d'acquérir **Kidi Super Star® LightShow** de **VTech®**. Félicitations !

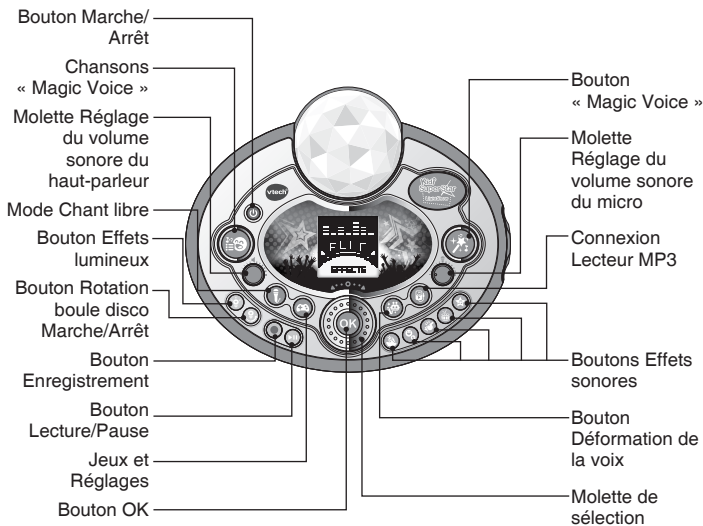
Avec **Kidi Super Star® LightShow**, tu vas pouvoir chanter tes chansons préférées, jouer, danser et développer ta créativité !

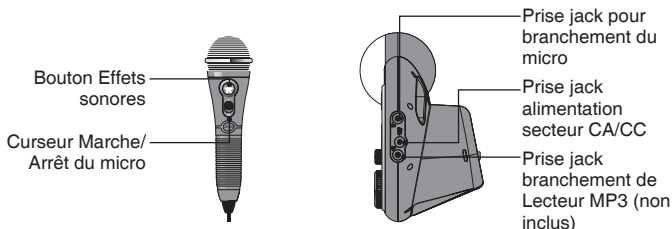
Grâce aux huit chansons incluses et aux multiples activités, **Kidi Super Star® LightShow** est bien plus qu'un simple micro ! Super : en branchant un lecteur MP3 (non inclus) et en utilisant la fonction « Magic Voice », tu peux chanter en mode Karaoké sur tes chansons préférées* !

Grâce à la boule disco rotative contenant plusieurs effets lumineux, tu vas pouvoir créer une super ambiance dans ta chambre ! Tu peux aussi ajouter des effets sonores comme des applaudissements et bien d'autres sons encore à tes performances que tu pourras enregistrer et réécouter ultérieurement. Déformation de la voix, exercices sur le rythme, jeu de prononciation... Avec **Kidi Super Star® LightShow**, jeux, apprentissages et performances sont au rendez-vous !

* La fonction « Magic Voice » est compatible avec les 8 chansons incluses ainsi qu'avec la plupart des chansons au format MP3 enregistrées en studio.

FONCTIONNALITÉS





COMMANDES DE LA BASE

Marche/Arrêt 	Appuie sur ce bouton pour mettre en marche ou arrêter la base du Kidi Super Star® LightShow .
Molette Réglage du volume sonore du haut-parleur 	Tourne la molette pour régler le volume sonore des haut-parleurs de la base. Note : le volume sonore est limité afin d'assurer le respect de la puissance sonore maximale fixée par l'article L5232-1 du Code de la Santé Publique français.
Molette Réglage du volume sonore du micro 	Tourne la molette pour ajuster le volume sonore du micro. Si la molette Réglage du volume sonore du haut-parleur est réglée au minimum, les sons émis par le micro ne seront pas diffusés par les haut-parleurs.
Bouton « Magic Voice » 	La fonction « Magic Voice » permet d'atténuer la voix de l'interprète d'origine pour ne plus entendre que la musique*. Appuyer sur le bouton « Magic Voice » pour activer ou désactiver cette fonction. * La fonction « Magic Voice » est compatible avec les 8 chansons incluses ainsi qu'avec la plupart des chansons au format MP3 enregistrées en studio. VTech® ne peut pas garantir cette fonctionnalité avec toutes les chansons au format MP3 car elle dépend des conditions d'enregistrement des chansons en studio.

Bouton Enregistrement 	Appuie sur ce bouton pour démarrer ou arrêter un enregistrement lorsque tu chantes. Deux pistes d'enregistrements sont disponibles. Choisis une des deux pistes à l'aide de la molette puis appuie sur OK pour commencer ton enregistrement. Pour arrêter, appuie de nouveau sur OK. Note : la durée d'enregistrement de chaque piste est limitée à 4 minutes.						
Bouton Lecture/Pause 	Appuie sur ce bouton pour écouter un enregistrement ou le mettre en pause. Note : retirer les piles ou débrancher Kidi Super Star® LightShow de son alimentation secteur (transformateur vendu séparément) supprimera l'enregistrement sauvegardé.						
Bouton Effets lumineux 	Appuie sur ce bouton pour allumer ou arrêter les effets lumineux. Une fois les lumières allumées, utilise la molette pour choisir entre les différentes variations.						
Rotation boule disco 	Appuie sur ce bouton pour activer ou désactiver la rotation de la boule disco.						
Bouton Déformation de la voix 	Appuie sur ce bouton pour t'amuser avec les différentes déformations de voix disponibles.						
Boutons Effets sonores 	Appuie sur l'un de ces cinq boutons pour ajouter des effets sonores à tes performances ! <table border="1" data-bbox="362 1092 922 1237"> <tbody> <tr> <td>• Batterie</td><td>• Applaudissements</td></tr> <tr> <td>• Rires</td><td>• Foule en délire</td></tr> <tr> <td>• Mélodie d'intro</td><td></td></tr> </tbody> </table>	• Batterie	• Applaudissements	• Rires	• Foule en délire	• Mélodie d'intro	
• Batterie	• Applaudissements						
• Rires	• Foule en délire						
• Mélodie d'intro							
Chansons « Magic Voice » 	Appuie sur ce bouton pour t'amuser à écouter et chanter les 8 chansons incluses. Appuie sur le bouton « Magic Voice » pour supprimer la voix des chanteurs et passer en mode Karaoké.						

Chant libre 	Dans ce mode, pas de musique, c'est juste toi et ton micro ! Amuse-toi à chanter ce qui te fait plaisir !
Connexion lecteur MP3 	Appuie sur ce bouton pour utiliser la fonction Connexion Lecteur MP3 (lecteur non inclus). Utilise le câble audio fourni pour brancher ton lecteur.
Jeux et Réglages 	Appuie sur ce bouton pour entrer dans le mode Jeux et accéder aux différentes activités ou aux réglages.
Molette de sélection 	Tourne la molette pour faire défiler les options et faire une sélection.
Bouton OK 	Appuie sur ce bouton pour confirmer une sélection.
Prise jack pour branchement du micro 	Branche le micro à cette prise. Note : assure-toi que la prise est bien enfoncée.
Prise jack branchement de Lecteur MP3 (non inclus) 	Utilise le câble jack 3,5 mm fourni pour connecter un lecteur MP3 (non inclus) à la base. Note : assure-toi que le câble est bien enfoncé dans la base et dans le lecteur MP3.
Prise jack alimentation secteur CA/CC 	Il est possible de brancher Kidi Super Star® LightShow au secteur en utilisant un transformateur CA/CC – 6 V/800 mA (transformateur VTech 80-002181 vendu séparément sur www.vtech-jouets.com).

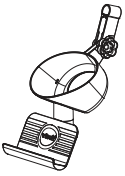
COMMANDES DU MICRO

Curseur Marche/Arrêt du micro 	Déplace le curseur pour mettre en marche (I) ou arrêter le microphone (O). Note : pour éviter les interférences, éloigner le microphone de la base et l'éteindre lorsqu'il n'est pas utilisé.
Bouton Effets sonores 	Appuie sur ce bouton pour déclencher des effets sonores.

CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 Kidi Super Star® LightShow de VTech®
- 1 microphone
- 1 câble audio jack 3,5 mm
- 1 pied pour le micro à assembler
- 4 piles de démonstration LR6/AA
- Ce manuel d'utilisation et un livret des paroles

Note : les trois bâtons inclus servent à ajuster la hauteur du micro à la taille de votre enfant. En fonction de la taille de votre enfant, le nombre de bâtons à utiliser peut différer.

 x 1	 x 1	 x 1
 x 2	 x 3	
 x 1	 x 3	

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

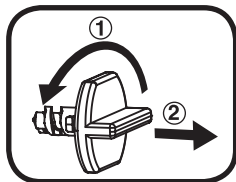
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information

Ce jouet doit uniquement être connecté à des équipements de classe II portant le symbole suivant : .

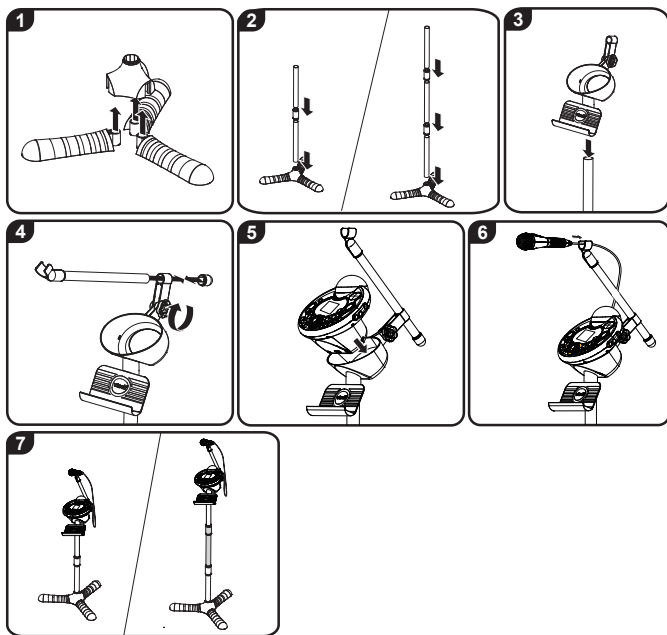
Pour retirer le jouet de la boîte :

- ① Tourner l'attache dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache.



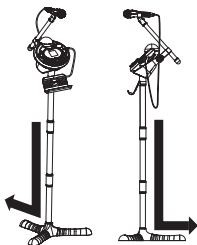
MONTAGE DU PIED DU MICRO

Ce jouet doit être assemblé par un adulte. Ne pas laisser l'enfant jouer tant que le jouet n'est pas complètement assemblé.



Pour garantir une meilleure stabilité, la base du pied doit être perpendiculaire au pied comme indiqué dans le schéma ci-dessous. Les 3 bâtons inclus servent à ajuster la hauteur du micro à la taille de votre enfant. En fonction de la taille de votre enfant, le nombre de bâtons à utiliser peut différer.

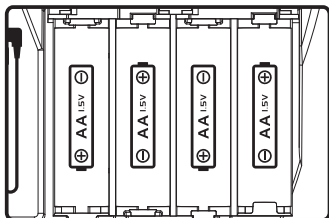
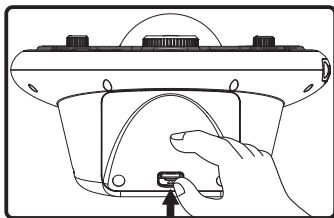
8



ALIMENTATION

Kidi Super Star® LightShow fonctionne avec 4 piles LR6/AA ou un transformateur secteur 6V, vendu séparément.

- Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
- Ouvrir le compartiment à piles situé sous la base de **Kidi Super Star® LightShow**.
- Insérer 4 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
- Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer qu'il est correctement enclenché.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

TRANSFORMATEUR SECTEUR (VENDU SÉPARÉMENT)

- Vérifier que **Kidi Super Star® LightShow** est éteint.
- Brancher le transformateur dans la prise située sur le côté de la base de **Kidi Super Star® LightShow**.
- Brancher le transformateur sur secteur.

Notes :

- Débrancher le transformateur du secteur et du jouet en cas de non-utilisation prolongée.
- Si **Kidi Super Star® LightShow** ne fonctionne pas ou si le son est vraiment très faible, cela peut provenir d'un mauvais branchement. Éteindre le jouet et débrancher le transformateur pendant quelques secondes. Puis, rebrancher le transformateur et remettre le jouet en marche. Si le problème persiste, remplacer le transformateur car il doit être endommagé.

MODE D'EMPLOI TRANSFORMATEUR (COMMUNÉMENT APPELÉ ADAPTATEUR SECTEUR)

- Attention : le jouet ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
- Le jouet doit uniquement être utilisé avec un transformateur pour jouets.
- Nous recommandons l'utilisation d'un transformateur VTech disponible sous le nom Adaptateur secteur VTech® référence 80-002181 (CC 6V).
- Le transformateur n'est pas un jouet.
- Le jouet ne doit pas être raccordé à un nombre de sources

d'alimentation supérieur à celui recommandé.

- Ne jamais exposer à l'humidité un jouet branché sur le secteur.
- Vérifier régulièrement l'état du transformateur (fiches de raccordement, boîtier, prise ou toute autre pièce). Ne pas utiliser un transformateur endommagé.

Si **Kidi Super Star® LightShow** ne fonctionne pas ou si le son est vraiment très faible, cela peut provenir d'un mauvais branchement. Éteindre le jouet et débrancher le transformateur pendant quinze secondes.

Puis, rebrancher le transformateur et remettre le jouet en marche.

Si le problème persiste, remplacer le transformateur car il doit être endommagé.

INFORMATIONS UTILES

MISE EN ROUTE

Appuie sur le bouton Marche/Arrêt  pour allumer la base.

ICÔNE BATTERIE FAIBLE

L'icône  apparaît lorsque les piles sont faibles. Il est conseillé de remplacer les piles lorsque cette icône apparaît à l'écran. Si le jouet est fréquemment utilisé, nous recommandons l'utilisation d'un transformateur secteur (vendu séparément) pour une meilleure performance.

ARRÊT AUTOMATIQUE

Pour préserver la durée de vie des piles, **Kidi Super Star® LightShow** se met automatiquement en veille après quelques minutes d'inactivité.

ACTIVITÉS

Chansons « Magic Voice » 	Amuse-toi à chanter les 8 chansons incluses.
Mode Chant libre 	À ton tour de chanter !

Connexion Lecteur MP3 	Branche ton lecteur MP3 (non inclus) à l'aide du câble jack 3,5 mm inclus pour utiliser la base comme enceinte et pour chanter sur tes chansons préférées !
Jeux et Réglages 	• Bulles musicales • Danse, danse, et stop • Voyage dans les nuages • Création musicale • Attrap'notes • Phrases impossibles

CHANSONS « MAGIC VOICE »

8 chansons animées sont incluses dans **Kidi Super Star® LightShow**. Elles te permettent de jouer avec le micro en mode « Magic Voice » sans avoir besoin de connecter un lecteur MP3 (non inclus). Utilise la molette de sélection pour choisir une chanson, puis appuie sur le bouton OK pour l'écouter. Appuie sur le bouton « Magic Voice » pour retirer la voix des chanteurs afin de chanter sur la musique comme une superstar !



Appuie sur le bouton Enregistrement pour enregistrer ta performance et la réécouter !

Note : tu trouveras les paroles dans le livret des chansons inclus dans cette boîte.

MODE CHANT LIBRE

Dans ce mode, pas de musique, c'est juste toi et ton micro ! Chante à capella, fais un spectacle pour ton public, récite une poésie, amuse-toi à faire des sons bizarres avec la fonction Déformation de la voix et bien plus encore !

CONNEXION LECTEUR MP3

Branche ton lecteur MP3 (non inclus) à l'aide du câble audio jack 3,5 mm inclus pour utiliser la base comme enceinte et pour chanter sur tes chansons préférées ! Appuie sur le bouton « Magic Voice » pour atténuer ou supprimer la voix de l'interprète et chanter en mode Karaoké sur tes chansons préférées* !



* La fonction « Magic Voice » est compatible avec les 8 chansons incluses ainsi qu'avec la plupart des chansons au format MP3 enregistrées en studio. VTech® ne peut pas garantir cette fonctionnalité avec toutes les chansons MP3 car elle dépend des conditions d'enregistrement des chansons en studio.

La durée avant la mise en veille peut être réglée dans le mode Connexion MP3 lorsqu'un lecteur MP3 est connecté à la base. Entre dans ce mode en appuyant sur le bouton Menu, puis appuie sur le bouton OK pour entrer dans le mode Connexion MP3, et appuie à nouveau sur le bouton OK pour accéder au réglage de la durée avant la mise en veille. Règle la durée à l'aide de la molette de sélection en choisissant 60 minutes, 90 minutes, 120 minutes ou 180 minutes.



Le réglage du volume sonore des haut-parleurs de **Kidi Super Star® LightShow** ne peut pas ajuster le volume sonore du lecteur MP3. Modifie le volume de sortie de la musique directement dans les réglages de ton lecteur MP3.

Note : il est conseillé de déconnecter le lecteur MP3 (non inclus) et le câble audio jack 3,5 mm (inclus) lorsqu'ils ne sont pas utilisés avec **Kidi Super Star® LightShow**.

JEUX ET RÉGLAGES

Appuie sur le bouton Jeux et Réglages pour accéder aux différents jeux inclus dans **Kidi Super Star® LightShow**. Fais tourner la molette de sélection pour faire défiler les activités, puis appuie sur OK pour valider. Tu peux aussi accéder aux Réglages.

4.1. Bulles musicales

Dès que tu vois les bulles de musique toucher le trait, appuie sur le bouton OK pour les faire éclater !



4.2. Danse, danse, et stop !

Danse sur le rythme de la musique mais attention, lorsque la musique se met en pause, tu dois t'immobiliser et ne plus bouger jusqu'à ce que la musique reprenne ! Un super jeu à jouer seul ou avec des amis !



4.3. Voyage dans les nuages

Souffle dans le micro pour faire décoller la montgolfière, puis utilise la molette pour attraper les notes de musique dans le ciel !



4.4. Création musicale !

Choisis un rythme puis chante, fais des sons en rythme et fais marcher ton imagination ! Tu peux t'enregistrer et écouter ensuite ta création ! La mélodie s'arrête au bout de 15 minutes, si tu veux changer d'activité, il faut quitter ce jeu.



4.5. Attrap'notes

Des notes de musique tombent du ciel ! Utilise la molette pour déplacer le plateau et récupérer les notes !



4.6. Phrases impossibles !

Sauras-tu prononcer les phrases impossibles rapidement sans te tromper ? Utilise la molette de sélection pour sélectionner une phrase, puis appuie sur le bouton OK pour valider. Écoute les instructions, puis répète la phrase le nombre de fois indiqué.



Voici les phrases impossibles :

1. « Cinq chiens chassent six chats. »
2. « Je veux et j'exige des excuses ! »
3. « Trois tortues trottaient sur un trottoir très étroit ! »
4. « Six saucisses sèches. »
5. « Fruits frais, fruits frits, fruits cuits, fruits crus ! »
6. « La vache se fâche ! »
7. « Dix tortues tristes. »
8. « Son chat est sage mais pas son chien. »
9. « Les filles jouent aux billes dans la ville. »
10. « Elle mange une glace dans sa classe. »
11. « Six chocolats chauds, six chauds chocolats. »
12. « Son chat chante sa chanson. »
13. « Lulu lit la lettre à Lili. »
14. « Piano, panier, piano, panier... »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Kidi Super Star® LightShow**, utiliser un linge légèrement humide.

Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.

2. Manipuler le jouet avec précaution.
3. Entreposer **Kidi Super Star® LightShow** dans un endroit sec.
4. Éviter toute exposition prolongée de **Kidi Super Star® LightShow** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
5. Ne pas démonter le jouet. En cas de problème, retirer les piles et les remplacer par des piles neuves.
6. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes :

succession de lumières clignotantes ou effets lumineux de plusieurs couleurs. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

RÉSOLUTION DES PROBLÈMES

Consultez cette section si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation de **Kidi Super Star® LightShow**.

Problème	Cause possible	Solution
Le jouet s'éteint ou ne s'allume pas	Mauvaise mise en place des piles	Vérifier que les piles sont installées correctement comme dans le schéma du compartiment à piles.
	Piles faibles	Utiliser des piles neuves.
	Problème avec le transformateur secteur	S'assurer que le transformateur secteur est branché correctement.

Le microphone ne fonctionne pas	Le microphone n'est pas branché correctement	Vérifier que le microphone est correctement branché à la base.
	Le microphone n'est pas allumé	Vérifier que le curseur Marche/Arrêt est sur la position Marche (I).
	Le volume sonore du microphone est bas	Tourner la molette de réglage du volume sonore du microphone vers la droite pour augmenter le volume sonore de sortie.
	Le volume sonore des haut-parleurs est bas	Tourner la molette de réglage du volume des haut-parleurs vers la droite pour augmenter le volume sonore de ceux-ci.
Le volume sonore du microphone n'est pas assez fort*	Le volume sonore du microphone est bas	Tourner la molette de réglage du volume sonore du microphone vers la droite pour augmenter le volume sonore de sortie.
Les haut-parleurs émettent des interférences	Le microphone est trop proche des haut-parleurs	Maintenir le micro à distance de la base pour éviter les interférences. Mettre le micro sur la position Arrêt lorsque celui-ci n'est pas utilisé.

*** Note :** le volume sonore est limité afin d'assurer le respect de la puissance sonore maximale fixée par l'article L5232-1 du Code de la Santé Publique français.

La fonction « Magic Voice » ne fonctionne pas correctement	Le lecteur MP3 utilisé n'est pas correctement connecté à la base	Vérifier que le lecteur MP3 (non inclus) est correctement connecté à la base avec le câble audio jack 3,5 mm fourni. Note : si le lecteur MP3 utilisé est dans une coque de protection, nous recommandons de retirer la coque pour s'assurer que le branchement est correctement effectué.
	Le format de la chanson n'est pas compatible avec la fonction « Magic Voice »	La fonction « Magic Voice » est compatible avec les 8 chansons incluses ainsi qu'avec la plupart des chansons au format MP3 enregistrées en studio. VTech® ne peut pas garantir cette fonctionnalité avec toutes les chansons MP3 car elle dépend des conditions d'enregistrement des chansons.

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca



TM & © 2018 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

Printed in China.

91-003500-003 (FR)