

Jardin enchanté des P'tits Copains



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Jardin enchanté des P'tits Copains** de VTech®. Félicitations !

Le **Jardin enchanté des P'tits Copains** est un tapis d'éveil évolutif spécialement conçu pour Bébé qui se transforme en centre d'activités lorsque Bébé grandit. Bébé découvre progressivement les mélodies, puis en grandissant, il découvre ses premières couleurs, formes et ses premiers animaux en jouant avec les touches de piano. Plein de découvertes attendent Bébé dans ce jardin enchanté !

ARCHE
HOCHETS
DÉTACHABLES
SUSPENDUS

MIROIR

TAPIS



DEUX FEUILLES
À DÉCOUVERTES

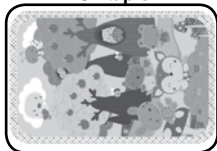
TOUCHES
DE PIANO

BOUTON
TAMBOUR

CONTENU DE LA BOÎTE

- Un **Jardin enchanté des P'tits Copains** de VTech dont le contenu est détaillé ci-dessous.
- Un manuel d'utilisation
- 18 vis

Un tapis



Une arche



Deux supports et leur base pour le tableau d'activités



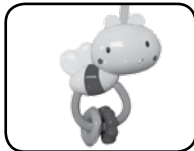
Un tableau d'activités électronique



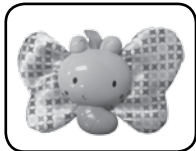
Deux bases de contour du tapis



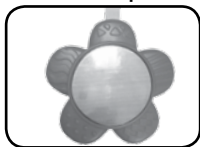
Un hochet abeille



Un hochet papillon



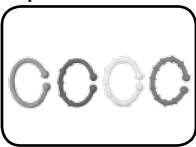
Un miroir sécurisé en forme de fleur à suspendre



Un hochet chenille



4 anneaux pour suspendre les hochets

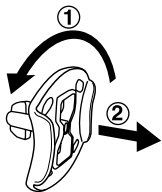


ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Pour retirer l'attache de la boîte :



① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ASSEMBLAGE

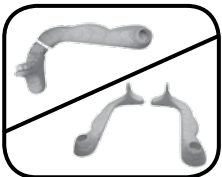
Attention: Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

ATTENTION ! Ce jouet contient 18 vis (petites pièces). Pour la sécurité de votre enfant, ne le laissez pas jouer avec le jouet tant que celui-ci n'est pas complètement assemblé.

1. Attacher les deux supports du tableau d'activités avec leur base. Utiliser 5 vis pour fixer les supports avec les bases et bien serrer les vis.



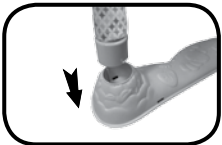
2. Insérer les deux bases de contour du tapis dans les deux bases supports du tableau d'activités. Utiliser 4 vis pour fixer les bases de contour du tapis avec les bases supports du tableau d'activité. Bien serrer les vis.



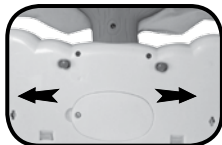
3. Insérer le tableau d'activités entre les deux supports. Utiliser les deux grosses vis plastiques pour fixer le tableau d'activités. Le tableau d'activités peut être positionné de trois façons différentes pour mieux s'adapter à la position de Bébé.



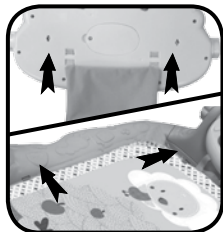
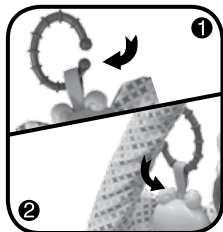
4. Insérer l'arche dans les bases de contour du tapis jusqu'à entendre un clic, témoin de la bonne insertion de l'arche. S'assurer que l'arche est bien fixe. Une fois l'arche insérée, elle ne peut normalement plus être retirée.



5. Pour ajuster l'angle du tableau d'activités, déplacer les deux curseurs violets situés au dos du tableau d'activités vers l'extérieur et ajuster la position.



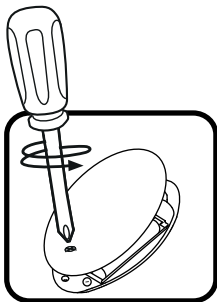
6. Utiliser les anneaux pour attacher les hochets et le miroir à l'arche.
7. Fixer le tapis en insérant les 6 languettes oranges dans les trous des contours et du tableau d'activités. S'assurer que le tapis est correctement fixé.



2. ALIMENTATION

2.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le tableau d'activités du **Jardin enchanté des P'tits Copains** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière du tableau d'activités du **Jardin enchanté des P'tits Copains** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Nous recommandons l'utilisation de piles alcalines neuves pour un fonctionnement optimum.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que les vis sont bien serrées.



2.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

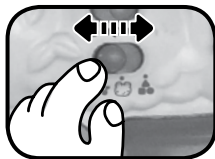
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.



3. POUR COMMENCER À JOUER...

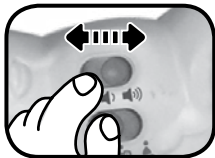
1. CURSEUR MARCHE/ARRÊT/MODE DE JEU

Pour mettre en marche le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Mode de jeu** sur le **mode Musique** (🎵), sur le **mode Animaux** (🐾) ou sur le **mode Couleurs et formes**. (🎨). Pour éteindre le jouet, déplace le **curseur Marche/Arrêt/Mode de jeu** sur la position **Arrêt** (●).



2. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour régler le volume sonore, déplacer le **curseur Réglage du volume sonore** sur la position () pour un volume faible, ou sur la position () pour un volume fort.



3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si Bébé ne manipule aucun bouton, le tableau d'activités du **Jardin enchanté des P'tits Copains** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

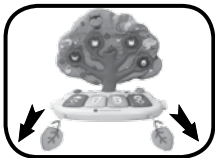
Note : si le **Jardin enchanté des P'tits Copains** s'éteint constamment ou ne s'allume pas, nous vous conseillons de changer les piles.

4. ACTIVITÉS

1. Pour commencer à jouer, déplacer le curseur **MARCHE/ARRÊT/MODE DE JEU**. En **mode Musique** et en **mode Animaux**, Bébé entend une chanson et une phrase de bienvenue. En **mode Couleurs et formes**, Bébé entend un son rigolo, une phrase et une musique. Les lumières s'activent avec les sons.
2. Dans le **mode Musique**, en appuyant sur les **touches de piano**, Bébé entend le son des notes. En **mode Animaux**, il découvre les animaux, les couleurs et les formes. En **mode Couleurs et formes**, Bébé découvre des chansons amusantes, des phrases et des petites mélodies. Les lumières s'activent avec les sons.



3. Dans le **mode Musique** et dans le **mode Animaux**, lorsque Bébé appuie sur le **bouton Tambour**, il entend des sons de tambour. Dans le **mode Couleurs et formes**, il peut répondre à des questions simples en appuyant sur les touches de piano. Les lumières s'activent avec les sons.
4. En tirant les **feuilles à découvertes** dans le **mode Musique**, Bébé déclenche des mélodies. Dans le **mode Animaux**, il déclenche des sons et des mélodies courtes. Dans le **mode Couleurs et formes**, il déclenche des mélodies courtes. Les lumières s'activent avec les sons.



5. LISTE DES MÉLODIES

1. *Bateau sur l'eau*
2. *Clémentine*
3. *Petit escargot*
4. *Froggie went a courtin'*
5. *Sur le pont du Nord*
6. *Le grand cerf*
7. *Hickory Dickory Dock*
8. *Le loup, le renard et la belette*
9. *Humpty Dumpty*
10. *Alouette*
11. *Le fermier dans son pré*
12. *Aiken drum*
13. *Dans la ferme à Mathurin*
14. *Il était une bergère*
15. *Coccinelle demoiselle*
16. *Au clair de la lune*
17. *Bicycle for two*
18. *Fais dodo, Colas*
19. *Chanson de l'alphabet*
20. *Little miss Muffett*

6. PAROLES DES CHANSONS

CHANSON 1 *(sur l'air de Mon âne, mon âne)*

Mon arbre, mon arbre,
Est vraiment merveilleux.
Il est plein de lumières :
Rouge, vert, violet et bleu !

CHANSON 2 *(sur l'air de Gentil coquelicot)*

J'ai descendu dans mon jardin,
J'ai descendu dans mon jardin,
J'y ai trouvé plein de copains.
Une grenouille dans l'étang,
une chouette et un p'tit faon,
sans oublier le lapin,
quel joli jardin !

CHANSON 3 *(sur l'air de Il pleut, il mouille)*

Il pleut, il mouille,
C'est la fête à la grenouille !
Et à la mésange bleue
Qui chante quand il pleut !

CHANSON 4 *(sur l'air de Ainsi font, font, font)*

Le p'tit faon, faon, faon,
A le cerf pour papa.
Le p'tit faon, faon, faon,
Et la biche pour maman.

CHANSON 5 *(sur l'air de Mon petit lapin)*

Mon petit lapin

s'est caché dans le jardin

Cherche-moi, coucou, coucou

je te ferai des bisous !

CHANSON 6 *(sur l'air de Alouette, gentille alouette)*

Petite chouette, on voit tes grands yeux,

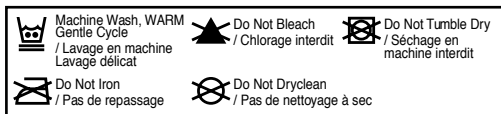
Sous la lune, briller de mille feux !

7. ENTRETIEN

- Ne pas mettre les parties plastiques du jouet dans une machine à laver. Les parties plastiques du **Jardin enchanté des P'tits Copains** sont lavables uniquement en surface.
- Pour nettoyer les parties plastiques du **Jardin enchanté des P'tits Copains**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du **Jardin enchanté des P'tits Copains** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Jardin enchanté des P'tits Copains** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

CONSIGNES POUR LAVER LE TAPIS DU JARDIN ENCHANTÉ DES P'TITS COPAINS

Attention ! Seul le tapis est lavable en machine.



8. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtechjouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

9. GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit.

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)



ATTENTION !

Ce jouet doit être assemblé
par un adulte.

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

www.vtech-jouets.com

