

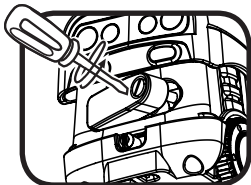


Manuel d'utilisation des véhicules Push & Go

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DE LA PILE

1. Avant d'insérer la pile, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à pile situé derrière le véhicule à l'aide d'un tournevis.
3. Si une pile usagée est présente dans le jouet, retirer cette pile en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 1 pile LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à pile. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser une pile alcaline ou une pile rechargeable Ni-MH pleinement rechargée.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

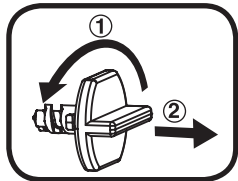
Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation. Keep batteries out of reach of children.

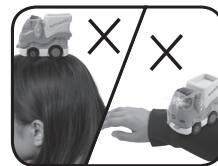
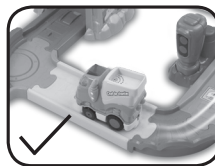
Pour retirer le jouet de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



ATTENTION : pour la sécurité de votre enfant, nous vous recommandons d'utiliser le véhicule Push&Go uniquement sur des surfaces planes ou sur les pistes des univers de jeux Tut Tut Bolides (vendues séparément). Ne pas s'amuser à bloquer le passage du véhicule avec son corps. Ne pas appuyer sur le Bolide lorsque celui-ci est placé sur une partie du corps, sur les cheveux ni sur les vêtements. Si quelque chose se prend dans les roues, éloigner le véhicule pour que les roues ne touchent plus leur support et dégager doucement la voiture.

La surveillance d'un adulte est requise.



ATTENTION : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

1.2. IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

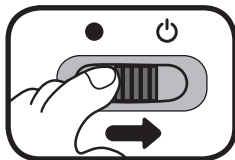
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



2. POUR COMMENCER À JOUER

2.1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche le **Tut Tut Bolide Push & Go**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Marche** (☺). Pour éteindre le **Tut Tut Bolide Push & Go**, placer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** (●).



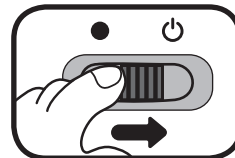
2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, le **Tut Tut Bolide Push & Go** invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, le jouet s'éteint automatiquement. Pour réactiver le véhicule, il suffit d'appuyer sur le **BOUTON VISAGE LUMINEUX**, de le faire rouler rapidement ou d'appuyer dessus.

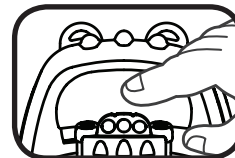
3. ACTIVITÉS

Lorsque votre enfant joue avec le **Tut Tut Bolide Push & Go**, la lumière clignote en rythme avec les sons.

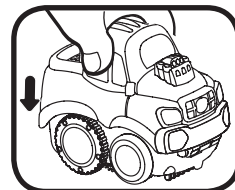
1. Déplacer le curseur sur la position **Marche** pour allumer le jouet. Votre enfant entend une chanson et une phrase.



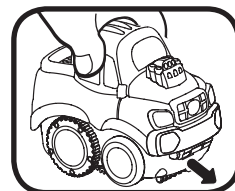
2. Appuyer sur le bouton **Visage** lumineux pour entendre des chansons, des phrases et des sons rigolos.



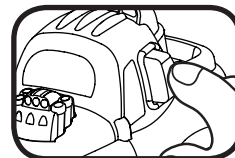
3. Appuyer rapidement ou doucement sur le véhicule pour entendre des sons amusants et des phrases. Cesser d'appuyer sur le jouet pour le voir avancer tout seul.



4. Faire rouler le véhicule pour entendre des sons amusants et des mélodies. Lorsqu'une mélodie est jouée, appuyer sur le véhicule pour ajouter des sons rigolos par-dessus la mélodie.

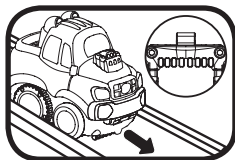


5. Appuyer sur le Bouton Surprise situé sur le côté du véhicule pour entendre des effets sonores. Le fait d'appuyer plusieurs fois sur ce bouton ou de manière continue permet de déclencher des sons supplémentaires.



6. Le véhicule interagit avec certaines **Zones Magiques** situées sur les univers **Tut Tut Bolides*** et **Tut Tut Animo*** avec des phrases et sons rigolos supplémentaires. Pour déclencher les nouvelles réponses, placer ou faire rouler le véhicule sur les zones de détection.

*Vendus séparément



4. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. Le **Tut Tut Bolide Push & Go** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer le **Tut Tut Bolide Push & Go**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du **Tut Tut Bolide Push & Go** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **Tut Tut Bolide Push & Go** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

vtech®

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !